PALABRAS CON CRITERIO SEMANTICO

La Semántica se encarga de estudiar el significado de las palabras o signos lingüísticos; por tanto se encarga también del estudio de los SINONIMOS, ANTONIMOS y HOMONIMOS. Veamos en que consiste cada uno de éstos:

1.- SINONIMOS: Son vocablos cuyo significado está estrechamente relacionado por medio de algunas semejanzas; no significan con exactitud lo mismo, pues cada sinónimo tiene una pequeña diferencia. A la rama de la Lingüística que se encarga del estudio de los sinónimos se le llama SINONIMIA; en seguida se enumeran algunos ejemplos de sinónimos más usuales o de uso frecuente.

Abalanzarse: Arremeter, acometer, embestir, atacar, tirarse, echarse, etc.

Abanderar: Acaudillar, dirigir, encabezar, etc.

Abaratar: Rebajar, devaluar, depreciar, desvalorizar, bajar, etc.

Abarrotar: Llenar, colmar, atestar, saturar, atiborrear, etc.

Abatir: Derrumbar, derribar, tumbar, hundir, desbaratar, tirar, etc.

Abdicar: Dimitir, renunciar, resignar, desistir, abandonar, ceder, dejar, etc.

Abrigar: Arropar, cobijar, tapar, resguardar, etc.

Bandera: Estandarte, enseña, emblema, pabellón, insignia, pendón, lábaro, gallardete, blasón, etc.

Calmado: Tranquilizado, serenado, sosegado, pacífico, etc.

Cambiar: Canjear, trocar, permutar, etc.

Desafiar: Retar, provocar, amenazar, etc.

Elevado: Alto, crecido, aumentado, prominente, etc.

Falsedad: Mentirá, calumnia, engaño, etc.

Famoso: Renombrado, popular, célebre, ilustre, prestigioso, insigne, notable, etc.

Gracioso: Chistoso, ingenioso, ocurrente, bromista, humorista, etc.

Hacendoso: Diligente, trabajador, laborioso, esmerado, dedicado, etc.

Incompetente: Torpe, inexperto, inútil, inepto, ineficaz, inhábil, etc.

Juego: Diversión, entretenimiento, esparcimiento, recreación, pasatiempo, etc.

Ladrón: Ratero, caco, timador, carterista, etc.

Malo: Malvado, maligno, perverso, infame, bribón, maléfico, -- etc.

Nación: País, pueblo, patria, territorio, estado, etc.

Ofender: Injuriar, afrentar, insultar, escarnecer, agraviar, - humillar, difamar, agredir, etc.

Pánico: Horror, terror, espanto, miedo, pavor, etc.

Querer: Desear, apetecer, anhelar, ansiar, etc.

Rabia: Cólera, ira, furor, furia, irritación, enojo, coraje, - enfado, indignación.

Sabio: Erudito, ilustrado, culto, letrado, docto, instuído,etc.

Terco: Empecinado, tenaz, obstinado, testarudo, porfiado, etc.

Ubicar: Colocar, poner, situar, etc.

Verdadero: Real, cierto, efectivo, legítimo, genuino, auténtico, etc.

Vocablo: Expresión, término, locución, etc.

2.- ANTONIMOS: Las palabras ANTONIMAS son aquellas que expresan ideas CONTRARIAS U OPUESTAS. Algunas se forman anteponiendo al lexema los prefijos i, in, des y anti. Veamos algunos ejemplos:

Legal:	I legal
Hábil:	In hábil.
Quietud:	In quietud.
Encantar:	Des encantar.
Terrorista:	Anti terrorista.

A continuación se enumeran algunos de los Antónimos de uso Cotidiano.

Abajo: Encima, arriba, sobre.

Bajada: Subida, ascenso.

Cálido: Frío, gélido.

Chico: Grande, enorme, extenso.

Dar: Quitar, despojar.

Decente: Indecente.

Encender: Apagar, extinguir.

Fácil: Difícil, complicado.

Ganar: Perder.

Ignorante: Culto.

Igual: Desigual.

Joven: Viejo, Anciano.

Lejos: Cerca.

Lleno: Vacío.

Malo: Bueno.

Nuevo: Viejo, antiguo.

Obeso: Flaco, delgado.

Paz: Guerra.

Pequeño: Grande.

Remoto: Cercano, próximo.

Salida: Entrada.

Triste: Alegre, contento.

Util: Inutil.

Verdadero: Falso.

3.- HOMONIMOS: Llamamos palabras HOMONIMAS a las que tienen el mismo plano de expresión pero distinto plano de de contenido. Pueden ser: Homófonas, Homógrafas y Polisémicas.

a) PALABRAS HOMOFONAS: son aquellas que se pronuncian igual, pero su escritura y su contenido o significado varían, algunos ejemplos de esta -- clase de palabras son las siguientes.

Aya: Institutriz.

Halla: Inflexión del verbo hallar.

Haya: Inflexión del verbo haber.

Cena: Comida que se ingiere por la noche.

Sena: Nombre de un río.

Pollo: Cría de Gallina.

Poyo: Banco de piedra u otro material, amarrado a la pared, -- junto a la puerta de la casa.

Casar: Unir dos personas en matrimonio.

Cazar: Perseguir animales para matarlos.

Calló: Inflexión del verbo callar.

Cayó: Inflexión del verbo caer.

Bate: Instrumento que se usa en el beisbol para pegarle a la - pelota.

Vate: Poeta.

Azar: Suerte.

Asar: Cocinar en seco.

Brasero: Recipiente para colocar brasas.

Bracero: Persona que va a otro país, sin documentos con intención de trabajar.

Ciervo: Venado.

Siervo: Esclavo en la época medieval.

b) HOMOGRAFAS: Palabras HOMOGRAFAS son aquellas -- cuya pronunciaicón y escritura son idénticas pero el contenido o significado varía de acuerdo al contexto. Algunos ejemplos de ellas, son las siguientes:

Vino: Bebida alcohólica fermentada de diversos zumos vegeta--- les.

Vino: Inflexión del verbo venir.

Pluma: Instrumento de metal u otro material que sirve para escribir.

Pluma: Cada una de las producciones tegumentarias de que está cubierto el cuerpo de las aves.

Sierra: Herramienta.

Sierra: Serie de montes o picos cortados de gran elevación.

Nada: Inflexión del verbo nadar.

Nada: Sustantivo abstracto.

Haya: Inflexión del verbo haber.

Haya: Sustantivo (árbol de la familia de la fagaceas).

Casar: Conjunto de casas en el campo.

Casar: Contraer matrimonio.

c) POLISEMICAS: Al fenómeno lingüístico por el cual las palabras o signos lingüísicos, varían o multiplican su significado se le llama polisemia (del griego, poli=muchos y semánticos=significados) es decir muchos significados: Por tanto a las palabras que tienen la misma escritura, pero varios significados, se les llama POLISEMICAS, por ejemplo:

Operación: Intervención quirúrgica.

Operación: Contrato de valores o mercancías.

Operación: Marchas militares.

Operación: Acción que se realiza en ejercicios con las matemáticas.

Pico: Cúspide aguda de una montaña.

Pico: Instrumento para remover tierras duras.

Pico: Parte saliente de la cabeza de las aves que termina generalmente en punta y les sirve para tomar alimentos.

Pico: Parte puntiaguda que sobresale en la borda o límite de alguna cosa.

REGLAS PARA EL USO DE LA "G" Y LA "J"

Uso de la "G" "(ge)": Esta letra tiene dos sonidos:

- Uno suave ante las vocales a,o,u y otro también suave ante las vocales e,i, que se representa añadiendo a la "g" una "u" que no se pronuncia. Ejemplos: gamos, gota, guía, laguna, guerra, guinda, guisar, guerrero, guitarra, etc.

- Uno fuerte ante las vocales e,i, (similar a la "j"). Ejemplos: gentil, generoso, general, gendarme, geógrafo, geometría, etc.

Observemos algunas reglas del uso de la "G" ge.

PRIMERA: Se escriben con "g" las palabras que comienzan o terminan con geo (Tierra). Ejemplos: hipogeo, geólogo, geometría, geografía, etc.

SEGUNDA: Se escriben con "G" ge, las formas de los verbos cuyo infinitivo termina en ger, gir y gerar. Se exceptúan las correspondientes a tejer, crujir, grujir, y destejer. Ejemplos: acoger-acógeles, corregir-corrigiendo, coger-cogimos, exigir-exige, etc.

TERCERA: Se escriben con "G" "(ge)" las palabras que empiezan por legi, legis, gest. Excepciones: Lejitas, lejía, Ejemplos: Legislatura, gesto, legítimo, gestionar, etc.