

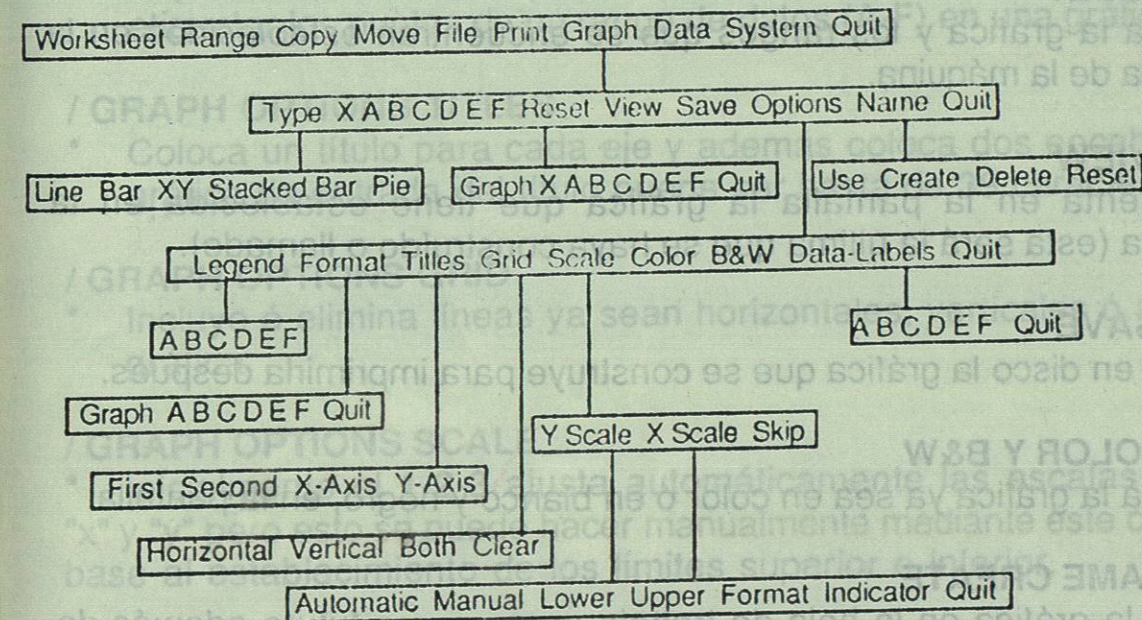
- 5.- Combinar información de otro archivo (etiquetas).
 - nos posicionamos en el lugar donde queremos que empiece a copiarse la información, en este caso nos posicionamos en E2.
 - tecleamos /File Combine Copy Named/specified range
 - tecleamos el rango del archivo donde se encuentra la información:C2..C4
 - tecleamos el nombre del archivo del cual queremos obtener la información, en este caso UNO<enter>.
- 6.- Guardar solamente las fórmulas de una hoja de trabajo.
 - tecleamos /File Xtract Formula.
 - tecleamos el nombre del archivo:FORMULAS<enter>
 - tecleamos el rango donde se encuentran las fórmulas:A6..D6.
- 7.- Guardar solamente los valores de una hoja de trabajo.
 - tecleamos /File Xtract Value.
 - tecleamos el nombre del archivo:DATOS<enter>.
 - tecleamos el rango donde se encuentran los valores:A1..E4.
- 8.- Obtener un listado de los archivos que sean de tipo hoja electrónica.
 - tecleamos /File List Worksheet.
- 9.- Cambiar el directorio actual.
 - tecleamos /File Directory A:\<enter>
- 10.- Borrar un archivo.
 - tecleamos /File Erase Worksheet DATOS<enter>
 - tecleamos Yes
- 11.- Grabar el archivo con un password de protección.
 - tecleamos /File Save DOS P<enter>
 - tecleamos dos<enter>
 - volvemos a teclear dos<enter>.

COMANDO GRAPH

Con este comando podemos representar un conjunto de datos numéricos en forma gráfica y podemos tener hasta cinco tipos diferentes de gráficas: Línea, barra, XY, barras sobrepuestas y gráficas de pastel.

Para crear una gráfica es necesario especificar cuales son los rangos de datos que se desean graficar, en LOTUS 1-2-3 se pueden declarar un rango X para el eje de las X y hasta 6 rangos en el eje de las Y (A-F), hay que aclarar que el tamaño de los rangos del A hasta el F deben de ser iguales para poder tener una congruencia en la gráfica.

A continuación se muestra el diagrama en árbol de los comandos del GRAPH y posteriormente vendrá un resumen de estos comandos y luego una práctica de los mismos.



Comandos del GRAPH.

Handwritten notes and a small sketch of a graph showing a line with an upward trend. The notes are partially obscured and difficult to read, but appear to be related to the graph command.

/GRAPH TYPE

- * Determina el tipo de gráfica que será dibujada: line, bar, stacked-bar, pie, xy.

/GRAPH X

- * Especifica un rango a "x", puede contener opcionalmente etiquetas para el eje horizontal (line, bar, stacked-bar) ó datos numericos para ser usados en gráficas de tipo-xy.

/GRAPH A, B, C, D, E, F

- * Especifica hasta 6 rangos de datos para construir una gráfica.

/GRAPH RESET

- * Cancela la gráfica y los rangos que se encuentran establecidos en la memoria de la máquina.

/GRAPH VIEW

- * Representa en la pantalla la gráfica que tiene establecida en la memoria (esta será la última que se haya construido o llamado).

/GRAPH SAVE

- * Guarda en disco la gráfica que se construye para imprimirla después.

/GRAPH COLOR Y B&W

- * Presenta la gráfica ya sea en color ó en blanco y negro, en la pantalla.

/GRAPH NAME CREATE

- * Guarda la gráfica en la hoja de trabajo para un uso futuro además de crear a la vez un menú de gráficas de la correspondiente hoja de trabajo (el nombre de cada gráfica puede ser hasta de 14 caracteres).

/GRAPH NAME USE

- * Hace un llamado de un menú de nombres de gráficas previamente creado en la hoja de trabajo y dibuja la gráfica que se escoja del menú.

/GRAPH NAME DELETE

- * Borra el nombre de una gráfica específica de la hoja de trabajo.

/GRAPH NAME RESET

- * Borra todos los nombres de las gráficas de una hoja de trabajo.

/GRAPH OPTIONS LEGEND

- * Incluye información en la gráfica para describir cada rango de datos (A-F) e identificar con símbolos (gráficas de línea y del tipo "xy") ó colores (gráficas de barras y barras sobrepuestas).

/GRAPH OPTIONS FORMAT

- * Controla la manera de representar los puntos de un rango de datos en una gráfica (de líneas o de tipo "xy").

/GRAPH OPTIONS DATA-LABELS

- * Especifica un rango de celdas, las cuales podrán ser usadas para etiquetar los puntos de un rango de datos (A-F) en una gráfica.

/GRAPH OPTIONS TITLES

- * Coloca un título para cada eje y además coloca dos encabezados a la gráfica (la entrada del título puede ser hasta de 39 caracteres).

/GRAPH OPTIONS GRID

- * Incluye ó elimina líneas ya sean horizontales, verticales ó ambas en la gráfica.

/GRAPH OPTIONS SCALE

- * Inicialmente el 1-2-3 ajusta automáticamente las escalas de los ejes "x" y "y" pero esto se puede hacer manualmente mediante este comando. En base al establecimiento de los límites superior e inferior.

/GRAPH OPTIONS SCALE FORMAT

- * Controla el formato de los números usados en la escala de la gráfica.

**PRACTICA #7
COMANDO GRAPH**

1.- Obtener la siguiente información usando el comando FILE para recuperar la información del archivo GRAFICA, la cual se mostrará en la siguiente figura.

-tecleamos /File Retrieve GRAFICA <enter>.

	A	B	C	D	E	F
1						
2		alumnos	calif-1	calif-2	calif-3	codigo
3		Cristina	76	87	100	1
4		Isabel	85	90	95	2
5		Jose	77	65	90	103
6		Federico	78	97	84	4
7		Alma	73	88	91	5
8						

2.- Selección del comando GRAPH.

-tecleamos /Graph.

•NOTA: Para ejecutar los siguientes subcomandos se asume que estamos en el menú de gráficas, en caso de no ser así hay que seleccionar dicho menú.

3.- Selección del tipo de gráfica.

-en este caso vamos a seleccionar la gráfica en tipo de líneas.

-para esto tecleamos Type Line.

4.- Selección del rango de x

-tecleamos X

5.- Selección de rangos a graficar.

Vamos a seleccionar los rangos de la siguiente manera:

rango A: calif-1 desde C3..C7.

rango C: calif-2 desde D3..D7.

rango D: calif-3 desde E3..E7.

-tecleamos Δ (nos aparece en letrero indicándonos el inicio del rango).

-nos movemos hasta C3 (comienzo de los datos).

-tecleamos (.) (punto).

-nos movemos hasta el último dato de calif-1 en este caso C7.

-tecleamos <enter>.

-repetimos lo mismo para el rango C y D con sus respectivas columnas.

6.- Visualizar la gráfica.

-tecleamos la opción View dentro de los comandos de gráficas y nos aparece la gráfica con los datos contenidos dentro de los rangos.

-con presionar cualquier tecla nos regresamos al menú de los comandos del Graph.

7.- Cambiar el tipo de gráfica.

-tecleamos Type Bar (Para una gráfica con barras).

-tecleamos View.

8.- Selección de opciones.

-tecleamos Options.

*Especificación de leyendas

-tecleamos Legend A (para poner una leyenda al rango A).

-tecleamos calif-1<enter>.

-hacemos lo mismo para los otros rangos:

rango C -->calif-2.

rango D -->calif-3.

*Especificación de Títulos.

-tecleamos Titles First CURSO LOTUS<enter> (primer encabezado).

-tecleamos Titles Second GRAFICAS<enter> (segundo encabezado).

-tecleamos Titles X-Axis ALUMNOS<enter> (Eje de las X).

-tecleamos Titles Y-Axis CALIFICACION<enter> (Eje de las Y).

*Especificación del enrejado.

-tecleamos Grid Both.

*Visualización de la gráfica.

-tecleamos Quit ó <ESC> para salirnos del menú **Options**.

-tecleamos View.

9.- Gráficas en forma de pastel.

-para graficar las barras de tipo pastel se tienen las siguientes definiciones:

rango A: En este rango se encuentran los datos a graficar.

rango B: En este rango se encuentran los códigos del relleno de la gráfica de pastel para cada uno de los datos.

rango X: En este rango se encuentran las etiquetas asociadas con cada dato del rango A.

-tecleamos B (para seleccionar el rango de códigos).

-nos movemos hacia el inicio de los códigos que en este caso es F3.

-tecleamos (.) (punto) y nos movemos hacia F7 y

-tecleamos <enter>.

-ahora tecleamos View para ver la gráfica tipo pastel.

10.- Salvar una gráfica para imprimirla después.

-este comando se utiliza para crear un archivo con el sufijo .PIC el cual es procesado con el programa **printgraph** para producir una impresión de la gráfica.

-tecleamos Save GRAF1 <enter>.

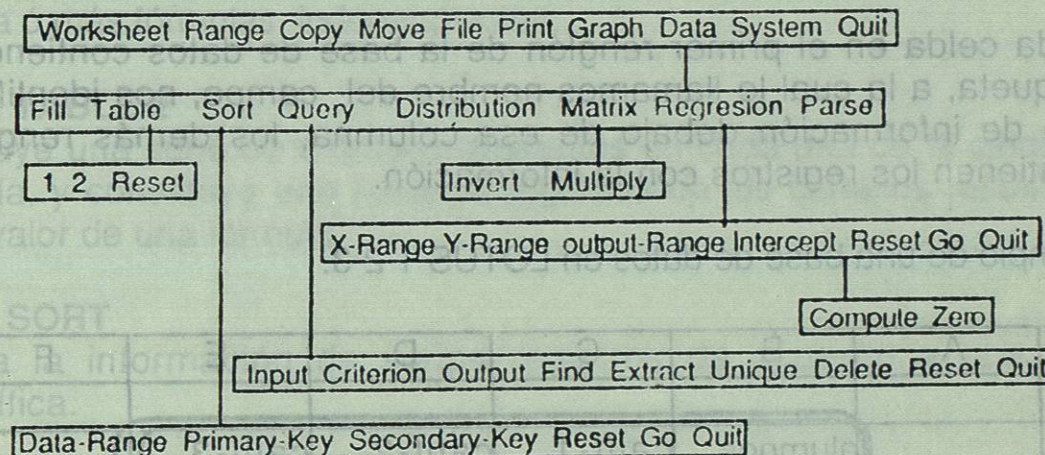
11.- Poner un nombre a la gráfica actual.

-este comando se utiliza para poder tener varias gráficas dentro de la hoja de trabajo e ir las usando a medida que se vayan requiriendo.

-tecleamos Name Create GR1 <enter>.

COMANDO DATA

El comando DATA nos permite introducir y analizar datos dentro de la hoja de trabajo. Por ejemplo, podemos introducir números en una secuencia específica y crear una tabla que registre la forma en que cambian los valores de acuerdo con una fórmula.



Comandos del Data

Algunos comandos del DATA son usados con datos que están organizados como una base de datos, pero ¿Qué entendemos por una base de datos?

La base de datos es un conjunto de datos que se almacenan en un archivo y se acceden a ellos a través de un programa. Los campos son etiquetas o son números pero no una mezcla de ambos. No dejaremos ningún espacio en blanco. Cuando estamos creando una base de datos hay que recordar las siguientes reglas:

Una base de datos en LOTUS 1-2-3 consiste de un rango de datos organizados de una manera específica:

- *Todas las entradas en un renglón constituyen un registro.
- *Cada registro dentro de la base contiene las mismas categorías llamadas campos. Cada columna dentro de la base de datos constituye un campo.
- *Cada celda en el primer renglón de la base de datos contiene una etiqueta, a la cual le llamamos nombre del campo, nos identifica el tipo de información debajo de esa columna, los demás renglones contienen los registros con la información.
- *Ejemplo de una base de datos en LOTUS 1-2-3.

	A	B	C	D	E	F
1						
2		alumnos	calif-1	calif-2	calif-3	
3		Cristina	76	87	100	
4		Isabel	85	90	95	
5		Jose	77	65	90	
6		Federico	75	97	84	
7		Alma	73	88	91	
8						

rango de la base de datos nombres de los campos

Cuando estamos creando una base de datos hay que recordar las siguientes reglas:

- *No dejar ningún renglón en blanco.
- *Los campos son etiquetas ó son números pero no una mezcla de ambos.
- *La base sólo puede contener 256 campos como máximo.

A continuación daremos una breve descripción de cada uno de los comandos del DATA y posteriormente haremos una práctica con cada uno ellos.

DATA FILL

Llena un rango con una secuencia de números ya sea ascendente ó descendente y con un incremento ó decremento especificado.

DATA TABLE 1

Sustituye cada una de las series de entrada (valores y/o etiquetas) en una celda de una hoja de trabajo, y crea una tabla de valores resultantes de una ó más fórmulas independientes.

DATA TABLE 2

Sustituye una serie de entradas diferentes en cada una de la celdas de entrada, y constituye una tabla de registros de los cambios resultantes en el valor de una fórmula.

DATA SORT

Sortea la información de varios registros de acuerdo a una llave específica.

DATA QUERY

Realiza la búsqueda de ciertos registros de acuerdo a ciertas condiciones.

DATA DISTRIBUTION

Analiza un rango de números o fórmulas contando cuantos valores caen dentro de un rango específico.

DATA MATRIX

Realiza operaciones de matrices, como son matriz inversa y multiplicación de matrices.

DATA REGRESSION

Realiza operaciones de regresión lineal de una variable dependiente con una ó hasta 16 variables independientes.