

GetFillSettings [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure GetFillSettings(Var FS : FillSettingsType);

DESCRIPCION: Regresa en FS el diseño completo y el color. La estructura del FillSettingsType es:

```
type
  FillSettingsType = record
    Pattern : word;
    Color : word;
  end;
```

GetFTime [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure GetFTime (Var F; var Time : LongInt);

DESCRIPCION: Regresa en Time la hora en que fué creado el archivo F. El archivo F debe ser asignado antes de usar este procedimiento. La variable Time es un valor de packed y debe ser desempacada con el procedimiento UnPackTime.

GetGraphMode [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetGraphMode : integer;

DESCRIPCION: Regresa el modo gráfico. El valor numérico del modo gráfico debe ser interpretado en combinación con el graphics driver.

GetImage

SINTAXIS: procedure GetImage (x1,y1,x2,y2 : integer; Var BitMap);

DESCRIPCION: Amacena una porción rectangular de una pantalla gráfica, definida por x1:y1 y x2:y2 en BitMap.

GetIntVec [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure GetIntVec(IntNo : byte; Var: Vector : Pointer);

DESCRIPCION: Regresa en Vector el contenido actual de el vector de interrupción IntNo.

GetLineSettings [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure GetLineSettings (Var LST : LineSettingsType);

DESCRIPCION : Regresa en el LST el conjunto actual del estilo de la línea, diseño y el espesor. La estructura es como sigue:

```
type
  LineSettingsType = record
    Linestyle : word;
    Pattern : word;
    ThickNess : word;
  end;
```

GetMaxColor [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetMaxColor : word;

DESCRIPCION: Regresa el valor más alto que representa el color en la paleta actual.

GetMaxMode [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetMaxMode : word;

DESCRIPCION: Regresa un valor que indica la resolución más alta en el modo gráfico para un adaptador instalado.

GetMaxX [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetMaxX : integer;

DESCRIPCION: Regresa la máxima coordenada horizontal para el modo gráfico actual.

GetMaxY

SINTAXIS: function GetMaxY : integer;

DESCRIPCION: Regresa la máxima coordenada vertical para el modo gráfico actual.

GetMem

SINTAXIS: procedure GetMem(Var P: Pointer; l: integer);

DESCRIPCION: Reserva l bytes en el HEAP y almacena la dirección en la variable P.

GetModeName [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetModeName(ModeNumber : word) : string;

DESCRIPCION: Regresa un string describiendo el modo gráfico denotado en el ModeNumber.

GetModeRange [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure GetModeRange(GraphDriver : integer; Var LoMode, HiMode : integer);

DESCRIPCION: Regresa el mas alto (HiMode) y el más bajo (LoMode) modo de resolución para el driver gráfico denotado por GrapDriver.

GetPalette [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure GetPalette(Var P:PaletteType);

DESCRIPCION:Regresa en P la paleta actual. La estructura es:

```
const
  MaxColors = 15;
type
  PaletteType = record
    Size : byte;
    Colors : array [0..MaxColors] of shortint;
  end;
```

GetPaletteSize [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetPaletteSize : word;

DESCRIPCION:Regresa el máximo número de la entrada de una paleta que el modo gráfico actual puede soportar.

GetPixel [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetPixel(x,y : integer);

DESCRIPCION:Regresa el color del Pixel en las coordenadas x:y.

GetTextSettings [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure GetTextSettings(Var TS :TextSettingsType);

DESCRIPCION:Regresa en TS el conjunto textual actual.La estructura es como sigue:

```
type
  TextSettingsType = record
    Font : word;
    Direction : word;
    CharSize : word;
    Horiz : word;
    Vert : word;
  end;
```

GetTime [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure GetTime(Var Hour,Minute,Second,Sec100 : word);

DESCRIPCION:Regresa la hora de acuerdo al reloj del sistema.

GetVerify [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure GetVerify(Var Verify : Boolean);

DESCRIPCION:Regresa el estatuto de la verificación escrita en DOS. Cuando el Verify es TRUE,DOS verifica toda la escritura del disco.

GetViewSettings [GRAPH UNIT]

SINTAXIS procedure GetViewSettings (Var VP : ViewPortType);

DESCRIPCION:Regresa en VP los conjuntos de Viewport.La estructura es como sigue:

```
type
  ViewportType = record
    x1,y1,x2,y2 : Integer;
    Clip : Boolean;
  end;
```

GetX [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetX : integer;

DESCRIPCION : Regresa la coordenada horizontal de la posición actual.

GetY [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GetY : integer;

DESCRIPCION : Regresa la coordenada vertical de la posición actual.

GotoXY [CRT UNIT]

SINTAXIS: procedure GotoXY(x,y:integer);

DESCRIPCION:Coloca el cursor en las coordenadas de la pantalla X:Y

GraphDefaults [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure GraphDefaults;

DESCRIPCION: Borra el conjunto de gráficas a sus valores por default.

GraphErrorMsg [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GraphErrorMsg(Code:integer):string;

DESCRIPCION:Regresa un mensaje de error a la condición de error denotada por el Code.

GraphResult [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function GraphResult:integer;

DESCRIPCION:Regresa un código de error para los últimos procedimientos gráficos.

Halt

SINTAXIS: procedure Halt;

DESCRIPCION : Termina un programa.

Hi

SINTAXIS: function Hi(l:integer):byte;

DESCRIPCION:Regresa al byte mas significativo del entero l.

HighVideo [CRT UNIT]

SINTAXIS: procedure HighVideo;

DESCRIPCION:Habilita la intensidad del video.

ImageSize [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function ImageSize(x1,y1,x2,y2:integer);

DESCRIPCION:Regresa el número de bytes requeridos para almacenar el mapa de bit a la parte de la pantalla definida por x1:y1 y x2:y2.

Inc

SINTAXIS: procedure Inc(Var x;n:longint);

DESCRIPCION : Incrementa el valor escalar de x por n. Si n se omite de la lista del parametros,x es incrementada por 1.

InitGraph [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure InitGraph(Var GraphDriver :integer;var GraphMode : integer;DriverPath : string);

DESCRIPCION:Inicializa al ambiente de gráficas con el driver de las gráficas GraphDriver y el modo GraphMode.Si el GraphDriver es cero,el procedimiento automáticamente detecta el adaptador y pone el modo en la mas alta resolución.

Insert

SINTAXIS: procedure Insert(Source :string;Var Target :string;index:integer);

DESCRIPCION:Inserta un string source en un string Target en la posición Index.

InsLine [CRT UNIT]

SINTAXIS: procedure InsLine;

DESCRIPCION:Inserta una línea en blanco en la pantalla en la posición actual del cursor

InstallUserDriver [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function InstallUserDriver (Name:string;AutoDetectPtr:Pointer):integer;

DESCRIPCION:Instala un Driver gráfico non-Borland.Name contiene el nombre de archivo que contiene el Driver,y AutoDetectPtr es un apuntador hacia una función opcional auto detecta.El Driver debe estar en formato .BGI.

InstallUserFont [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function InstallUserFont (FontFileName:string):integer;

DESCRIPCION:Permite al usuario instalar un alfabeto non- Borland.El nombre de archivo FontFileName contiene la informacion del alfabeto.

Int

SINTAXIS: function Int(R:real):integer;

DESCRIPCION:Regresa la porción entera de R.

Intr [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure Intr(Func:byte;Var Regs:Registers);

DESCRIPCION:Llama al número de interrupción BIOS con los registros definidos por Regs.

IOresult

SINTAXIS: function IOresult:word;

DESCRIPCION:Reporta un código de error cuando las operaciones de I/Oson ejecutadas.Si el IOresult no es igual a cero, ocurre un error.

Keep [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure Keep(ExitCode:word);

DESCRIPCION:Termina el programa, pero lo mantiene residente.El procedimiento pasa al ExitCode como un código de error DOS.

KeyPressed [CRT UNIT]

SINTAXIS: function KeyPressed:Boolean;

DESCRIPCION:Regresa un valor TRUE cuando se presiona una tecla y ésta esta pendiente de procesarse.

Length

SINTAXIS: function Length(S:string):integer;

DESCRIPCION:Regresa la longitud de un string S.

Line [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure Line(x1,y1,x2,y2:integer);

DESCRIPCION:Dibuja una línea desde x1:y1 a x2:y2.

LineRel [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure LineRel(Dx,Dy:integer);

DESCRIPCION:Dibuja una línea desde el apuntador actual al punto definido por Dx y Dy. Por ejemplo, si el apuntador actual está posicionado en 1:2, entonces el comando LineRel(100,100) dibujará una línea desde 1:2 a 101:102.

LineTo [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure LineTo(x,y:integer);

DESCRIPCION:Dibuja una línea desde el punto actual x:y.

Ln

SINTAXIS: function Ln(Var R:real):real;

DESCRIPCION:Regresa el logaritmo natural de R.

Lo

SINTAXIS: function Lo(l:integer):byte;

DESCRIPCION:Regresa el LSB de un entero de l.

LowVideo [CRT UNIT]

SINTAXIS: procedure LowVideo;

DESCRIPCION:Fija el video a menor intensidad.

Mark

SINTAXIS: procedure Mark(P:Pointer);

DESCRIPCION:Almacena la dirección superior del Heap en el apuntador P.

MaxAvail

SINTAXIS: function MaxAvail:longint;

DESCRIPCION:Regresa el tamaño del bloque más largo en la memoria no localizada en el Heap.

MemAvail

SINTAXIS: function MemAvail:longint;

DESCRIPCION:Regresa la cantidad total de la memoria no localizada en el Heap.

MkDir

SINTAXIS: function MkDir(S:string);

DESCRIPCION:Hace un directorio con el nombre almacenado en el string S.

Move

SINTAXIS: procedure Move (Var V1,V2;l:integer);

DESCRIPCION:Copia l bytes de la memoria desde la localización de la variable V1 a la localización V2.

MoveRel [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure MoveRel(Dx,Dy:integer);

DESCRIPCION:Mueve el apuntador a la posición horizontal Dx pixels y el vertical Dy pixels, relativo a la posición actual del cursor.

MoveTO [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure Moveto(x,y:integer);

DESCRIPCION:Posiciona el cursor actual en el pixel x:y.

MsDos [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure MsDos(Var Regs:Registers);

DESCRIPCION:Ejecuta los servicios del DOS usando los valores del conjunto en REGS.

New

SINTAXIS procedure New(Var P:Pointer);

DESCRIPCION:Coloca la memoria en el Heap del apuntador P. Después que la memoria es colocada, la variable es referida como P^.

NormVideo [CRT UNIT]

SINTAXIS: procedure NormVideo;

DESCRIPCION:Almacena los atributos por default de la pantalla hacia aquellos que estuvieron presentes en la posición del cursor cuando se empezó el programa.

NoSound [CRT UNIT]

SINTAXIS: procedure NoSound;

DESCRIPCION:Detiene cualquier sonido generado en la bocina..

Odd

SINTAXIS: function Odd(l:integer):Boolean;

DESCRIPCION:Regresa el valor True cuando l es impar y False cuando l es par.

CAPILLA ALFONSO

Ofs

SINTAXIS: function Ofs(Variable ,procedure, Or function):integer;

DESCRIPCION:Regresa el offset de la dirección de memoria para cualquier variable, procedimiento o función.

Ord

SINTAXIS: function Ord(S:Scalar):integer;

DESCRIPCION:Regresa el valor entero de cualquier variable escalar.

OutText [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure OutText(TextString:string);

DESCRIPCION:Despliega el string TextString usando los conjuntos de pilas,justificacion,altura y anchura.

OutTextXY

SINTAXIS: procedure OutTextXY (x,y:integer,TextString:string);

DESCRIPCION:Despliega el string TextString en la posicion x;y usando los conjuntos actuales de las pilas, justificación,altura y anchura en modo gráfico.

OvrClearBuf [OVERLAY UNIT]

SINTAXIS: procedure OvrClearBuf;

DESCRIPCION:Vacía el Buffer para el código traslapable.

OvrGetBuf [OVERLAY UNIT]

SINTAXIS: function OvrGetBuf:longint;

DESCRIPCION:Regresa el tamaño del buffer para el código traslapable.

OvrInit [OVERLAY UNIT]

SINTAXIS: procedure OvrInit(FileName:string);

DESCRIPCION:Inicializa el administrador del overlay.El FileName contiene el nombre del archivo overlay.

OvrInitEMS [OVERLAY UNIT]

SINTAXIS: procedure OvrInitEMS;

DESCRIPCION:Carga el archivo de overlay en memoria, si hay suficiente disponible.

OvrSetBuf [OVERLAY UNIT]

SINTAXIS: procedure OvrSetBuf(BufSize:integer);

DESCRIPCION:Coloca los bytes del BufSize hacia el buffer de overlay.El BufSize no debe de ser mas pequeño que el buffer overlay por default.

PackTime [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure PackTime(Var DT:DateTime;Var Time:longint);

DESCRIPCION:Acepta la variable DT,que contine Información de fecha y hora, y regresa Time, que contiene la misma información en forma de paquete.

ParamCount

SINTAXIS: function ParamCount:word;

DESCRIPCION:Regresa el número de parámetros de comandos de entrada.

ParamStr

SINTAXIS: function ParamStr(I:word:string);

DESCRIPCION:Regresa parámetros que eran de entrada en líneas de comando.Por ejemplo, ParamStr (1) regresa el primer parámetro. En el DOS 3.x,ParamStr (0) regresa el PATH y el nombre de archivo del archivo ejecutado.

Pi

SINTAXIS: function Pi:real;

DESCRIPCION:Regresa el valor de una constante matematica Pi.La presicion del numero depende en si el modo 8087 está activado.

PieSlice [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure PieSlice(x,y:integer;StAngle,EndAngle,Radius:word);

DESCRIPCION:Dibuja un pedazo de un Pie centrado en x;y,con radio Radius,y empezando en StAngle y terminando en EndAngle.

Pos

SINTAXIS: function Pos(SubS,S:string):integer;

DESCRIPCION:Regresa la posición de SubS en S.Si SubS no se encuentra en S,Pos regresa un 0.

Pred

SINTAXIS: function Pred(Var S:Scalar):integer;

DESCRIPCION:Decrementa cualquier variable escalar.