

## Ptr

SINTAXIS: function Ptr(Segment,Offset:integer):Pointer;

DESCRIPCION: Acepta dos enteros que contiene un segmento y un offset y regresa un valor de apuntador de 32 bytes.

## PutImage [GRAPH UNIT]

SINTAXIS procedure PutImage(x,y:integer;Var BitMap;BitBit:word);

DESCRIPCION: Despliega el contenido del BitMap empezando en x:y. El BitBit especifica el proceso a usar para el despliegue del bit map, y puede tomar los siguientes valores:

const	
CopyPut	= 0;
XORPut	= 1;
OrPut	= 2;
AndPut	= 3;
NotPut	= 4;

## PutPixel [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure PutPixel(x,y :integer;Pixel:word);

DESCRIPCION: dibuja un punto de color, definido por Pixel, en la posición x:y.

## Random

SINTAXIS: function Random(l:word):word;

function Random:real;

DESCRIPCION: Regresa un número aleatorio generado por Turbo Pascal. Si pasa un parámetro entero, el Random regresa un entero mayor o igual a cero y menor que el parámetro. Sin un entero, el Random regresa un valor real mayor o igual a cero y menor que 1.

## Randomize

SINTAXIS: function Randomize;

DESCRIPCION: Inicializa el valor original del número aleatorio generado. El valor original es almacenado en la variable Lougint RandSeed.

## Read (Readln)

SINTAXIS: procedure Read({Var F:File,}Parameters);

procedure ReadLn({Var F:File,}Parameters);

DESCRIPCION: Recibe una entrada de cualquiera de las entradas estandar o de un archivo especificado por F.Readln, que puede ser usado en archivo de textos, recibe entradas de la misma manera que lo hace el Read, pero despues de leerlo en el dato, el ReadLn mueve el apuntador del archivo hacia el próximo retorno de carro/delimitación de la línea de alimentación.

## ReadKey [CTR UNIT]

SINTAXIS: function ReadKey:char;

DESCRIPCION: Lee un caracter desde el tablero sin eco. Si el resultado es # 0 entonces una tecla especial ha sido presionada y debería llamar al ReadKey otra vez para capturar la segunda parte del código de la tecla.

## Rectangle [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure Rectangle(x1,y1,x2,y2:integer);

DESCRIPCION: Dibuja un rectángulo con su esquina superior izquierda el x1:y1 y en la esquina inferior derecha en el punto x2:y2.

## RegisterBGIdriver [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function RegisterBGIdriver (Driver:Pointer):integer;

DESCRIPCION: Permite al usuario cargar un archivo Driver BGI (lee del disco al heap o une en el programa usando BINOBJ) y registra el driver con los sistemas gráficos. El driver es un apuntador hacia la localidad del driver BGI. Si ocurre un error, la función regresa un valor menos que 0; de otra manera regresa el número asignado del driver.

## RegisterBGIfont [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: function RegisterBGIfont(Font:Pointer):integer;

DESCRIPCION: Permite al usuario cargar un archivo de alfabeto driver BGI (lee desde el disco en el heap o une en el programa usando en el programa BINOBJ) y registra el alfabeto con el sistema gráfico. Font es un apuntador hacia la localización del driver BGI. Si ocurre un error, la función regresa un valor menor que 0 por otra manera regresara el número asignado del alfabeto.

## Release

SINTAXIS: procedure Release (Var P:Pointer);

DESCRIPCION: Libera la memoria que ha sido cargada desde el comando Mark. Usado para almacenar la dirección top-of-heap en P.

## Rename

SINTAXIS: procedure Rename(Var F:File;S:string);

DESCRIPCION: cambia el nombre de archivo F que contiene en S.

## Reset

SINTAXIS: procedure Reset(Var F:File{;l:integer});

DESCRIPCION: Abre el archivo F para lectura. Si el archivo no esta sin tipo, puede especificar el tamaño en l.

## RestoreCRTMode [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure RestoreCRTMode;

DESCRIPCION: Almacena el despliegue del video hacia el modo que existía antes que se utilizaran gráficas.

## Rewrite

SINTAXIS: procedure Rewrite(Var F:File {;I:Integer});

DESCRIPCION: Prepara un archivo para ser escrito. Si el archivo no existe, Turbo Pascal lo crea, si existe, lo destruye si el archivo es sin tipo, usted lo puede especificar con el tamaño de registros en I.

## Rmdir

SINTAXIS: procedure Rmdir(S:string);

DESCRIPCION: Borra el directorio especificado en S.

## Round

SINTAXIS: function Round(R:real):longint;

DESCRIPCION: Regresa el valor entero redondeado de R.

## RunError

SINTAXIS procedure RunError;

procedure RunError(ErrorCode:word);

DESCRIPCION: Para la ejecución del programa y genera un run-time error. Si el ErrorCode esta incluido, Turbo Pascal interpretara este como el tipo de run-time error que ocurrió.

## Sector [GRAPH UNIT]

SINTAXIS procedure Sector(x,y:integer;StAngle,EndAngle,XRadius,Yradius:word);

DESCRIPCION: Dibuja un sector centrado en x:y, empezando en StAngle, y terminando en EndAngle, con un radio horizontal XRadius y un radio vertical YRadius.

## Seek

SINTAXIS: procedure Seek(Var F:File;P:integer);

DESCRIPCION: Mueve el apuntador archivo al comienzo del numero de registro P en el archivo F.

## SeekEof

SINTAXIS: function SeekEof(Var F:File)Boolean;

DESCRIPCION: Es similar al EOF, excepto que omite blancos, cuenta y marcas de secuencia end-of-line (CR/LF) antes que se pruebe para una marca end-of-file. El tipo del resultado es booleano.

## SeekEoln

SINTAXIS: function SeekEoln(Var F:File):Boolean;

DESCRIPCION: Es similar a Eoln, excepto que este omite blancos y cuenta antes de que pruebe la marca end-of-line. El tipo de resultado es booleano.

## Seg

SINTAXIS: function Seg(Var variable)word;

function Seg( or function):word;

DESCRIPCION: Regresa la dirección del segmento de una variable, procedimiento, o función.

## SetActivePage [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetActivePage(Page:word);

DESCRIPCION: Selecciona el número de página de los gráficos.

## SetAllPalette [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetAllPalette (Var Palette);

DESCRIPCION: Cambia todas las paletas hacia la definición contenida en Palette.

## SetAspectRatio [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetAspectRatio(XAsp,YAsp:word);

DESCRIPCION: Cambia el aspecto del radio usado en el despliegue de gráficas para XAsp dividido por YAsp.

## SetBkColor [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetBkColor(Color: word);

DESCRIPCION: Activa el color del background para el modo gráfico utilizando de entrada Color de la paleta actual.

## SetCBreak [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure SetCBreak (Break:Boolean);

DESCRIPCION: Activa el CTRL-BREAK (cuando Break es TRUE) o desactiva (cuando el Break es FALSE).

## SetColor [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetColor(Color:word);

DESCRIPCION: Cambia el color actual del dibujo a el Color de la paleta.

### SetDate [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure SetDate(Year,Month,Day:word);

DESCRIPCION:Actualiza el reloj del sistema a la fecha pasada como parámetro.Por ejemplo, el comando SetDate (1990,12,1) coloca la fecha a diciembre 1 ,1990.

### SetFAttr [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure SetFAttr(Var F;Attr:word);

DESCRIPCION:Coloca el byte de atributo del archivo F a Attr.El archivo F debe ser asignado pero no abierto antes de la llamada del procedimiento.

### SetFillPattern [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetFillPattern(Pattern:FillParternType;Color:word);

DESCRIPCION:Define el diseño de gráficas usado para llenar las porciones de la pantalla con los comandos tales como Fill- Poly y FloodFill.

### SetFillStyle [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetFillStyle(Pattern: word;Color:word);

DESCRIPCION:Coloca el diseño usado para llenar las áreas de un despliegue de gráficas .

### SetFTime [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure SetFTime(Var f;Time: longint);

DESCRIPCION:Coloca la hora del archivo f.al valor de Time,que es una representación empaquetada de la hora y fecha. Time es creado con el procedimiento PackTime.

### SetGraphBufSize [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetGraphBufSize(BufSize:word);

DESCRIPCION:Delimita el tamaño del buffer para el modo gráfico.

### SetGraphMode [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetGraphMode (Mode:integer);

DESCRIPCION:Cambia el modo gráfico actual a aquel especificado por Mode.

### SetIntVec [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure SetIntVec(IntNo:byte;Vector:Pointer);

DESCRIPCION:Coloca el valor del Vector de interrupción en la número IntNo en el interruptor de la tabla de vectores de interrupción.

### SetLineStyle [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetLineStyle(LineStyle:word;Pattern :word;Thickness :word);

DESCRIPCION:Determina el estilo,diseño y el espesor de las líneas de los dibujos en el modo gráfico.

### SetPalette [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetPalette(ColorNum:word;Color:shortint);

DESCRIPCION:Coloca el número de colores de ColorNum de la paleta activa al color.

### SetRGBPalette [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetRGBPalette(ColorNum,RedValue,GreenValue,BlueValue:integer);

DESCRIPCION:Cambiaa la paleta de entrada ColorNum para que consista en cualquiera de las combinaciones rojo , verde y azul.

### SetTextBuf

SINTAXIS: procedure SetTextBuf(Var f:Text;Var Buf);

procedure SetTextBuf(Var f:Text;Var Buf;Size:word);

DESCRIPCION:Asigna el archivo de texto f al buffer Buf.Si el tamaño no se especifica el tamaño del buffer es aquel del Buf. Size puede ser usado para cambiar el tamaño del buffer.

### SetTextJustify [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetTextJustify(Horiz,Vert:word);

DESCRIPCION:Define el formato del despliegue usado por OutText y OutTextXY.

### SetTextStyle [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetTextStyle(Font: word;Direction:word;CharSize:word);

DESCRIPCION:Determina cómo los caracteres deberan desplegarse en el modo gráfico. Las características incluyen el alfabeto, la dirección en donde la escritura toma lugar, y el tamaño de los caracteres.

### SetTime [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure SetTime(Hour,Minute,Second,Sec100:word);

DESCRIPCION:Coloca el reloj del sistema de acuerdo con los valores pasados como parámetros.

### SetUserCharSize [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetUserCharSize(MultX,DivX,MultY,DivY:word);

DESCRIPCION:Cambia las proporciones de anchura y altura para las pilas. Por ejemplo,si MultX es 1 y DivX es 2, entonces los caracteres seran desplegados con un medio de anchura que normalmente tendrían.

CAPILLA ALFONSO

### SetVerify [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure SetVerify(Verify:Boolean);

DESCRIPCION: Activa la verificación de escritura (cuando Verify es TRUE) o (desactiva cuando Verif es FALSE).

### SetViewPort [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetViewPort(x1,y1,x2,y2:Integer;Chip:Boolean);

DESCRIPCION:Selecciona la porcion rectangular de la pantalla de gráficos para usarlo como parte activa de pantalla. Cuando el clipping es TRUE,los dibujos son clipped en la fronteras del viewport.

### SetVisualPage [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetVisualPage(Page:word);

DESCRIPCION:Selecciona la páginas de gráficos.

### SetWriteMode [GRAPH UNIT]

SINTAXIS: procedure SetWriteMode(WriteMode:integer);

DESCRIPCION:Selecciona uno de los dos modos para dibujar líneas.Las líneas del modo CopyPut(0) son dibujados usando el comando de ensamblador Mov.En las líneas del modo XORPut(1) son dibujados usando el comando XOR.

### SIN

SINTAXIS: function Sin(R:real):real;

DESCRIPCION:Regresa el seno de R.

### SizeOf

SINTAXIS: function SizeOf(Var Variable):word;

DESCRIPCION:Regresa el número de bytes requeridos por una variable o un tipo de dato.

### Sound

SINTAXIS: procedure Sound(Freq:word);

DESCRIPCION:Genera un tono desde la bocina de la PC's en una frecuencia especificada por Freq. El tono continua hasta que se use el comando NoSound.

### SPtr

SINTAXIS: function SPtr :word;

DESCRIPCION:Regresa el valor actual del registro del apuntador del stack.(SP).

### Sqr

SINTAXIS: function Sqr(R:real):real;

DESCRIPCION:Regresa el cuadrado de R.

### Sqrt

SINTAXIS: function Sqrt(R:real):real;

DESCRIPCION:Regresa la raíz cuadrada de R.

### SSeg

SINTAXIS: function SSeg:word;

DESCRIPCION:Regresa el valor actual del registro del segmento del stack(SS).

### Str

SINTAXIS: procedure Str(l:integer;[:Length:]Var S:string);

procedure Str(l:integer;[:Length:Decimals,]Var S:string);

DESCRIPCION:Convierte un número real o un entero en un string.

### Succ

SINTAXIS: function succ(S:Scalar):integer;

DESCRIPCION:Incrementa en uno el valor escalar.

### Swap

SINTAXIS: procedure Swap(l:integer):integer;

DESCRIPCION:Interchangea la posición de los bytes de un entero.Por ejemplo,si l es igual a 00FFh,Swap regresara FF00h.

### SwapVectors [DOS UNIT]

SINTAXIS: procedure SwapVectors;

DESCRIPCION:Interchangea el valor actual del vector de tabla de interrupciones con aquellos que fue grabado cuando el programa empezó la ejecucion.

### TextBackground [CRT UNIT]

SINTAXIS: procedure TextBackground(Clor:byte);

DESCRIPCION:Cambia el color del fondo al color especificado por Color.

CAPILLA ALFONSO