

## APENDICE D.- COMANDOS DEL EDITOR

### ORDENES DEL EDITOR

En la tabla se resumen la totalidad de las órdenes que comprenden al editor de Turbo Pascal. A continuación, este apéndice describe los detalles de cada orden. La tabla se utiliza la notación siguiente: Una palabra o

unas palabras en mayúsculas, tales como LEFT ARROW, indica que debe utilizar una "tecla única" del nombre dado. Cuando un circunflejo (^) precede a una letra, tal como ^S, debe mantener pulsada la tecla CTRL cuando pulse la tecla correspondiente a la letra. Cuando dos letras siguen a un circunflejo, tal como ^OS, debiera mantener pulsada CTRL cuando pulse la tecla para la primera letra y de manera opcional, puede mantener pulsada la tecla CTRL cuando pulse la tecla para la segunda letra. Aunque todas las órdenes se muestran en la letras mayúsculas, pueden utilizarse también las minúsculas

#### ORDENES PARA DESPLAZAR EL CURSOR ORDEN

A la izquierda un caracter	^S o FLECHA IZQUIERDA
A la derecha un caracter	^d o FLECHA DERECHA
A la izquierda al comienzo de palabra	^A o ^FLECHA IZQUIERDA
A la derecha al comienzo de palabra	^F o ^FLECHA DERECHA
A la izquierda al comienzo de línea	^QS o HOME
A la derecha a final de la línea	^QD o END
Arriba en una línea	^E o FLECHA ARRIBA
Abajo en una línea	^X o FLECHA ABAJO
Arriba a la primera línea en la ventana	^QE o ^HOME
Arriba a la última línea en la ventana	^QX o ^END
Arriba a una nueva página	^P o PgUp
Abajo a una nueva página	^C o PgDn
Desplazamiento arriba una línea	^W
Desplazamiento abajo una línea	^Z
Desplazamiento a comienzo de bloque	^QB
Desplazamiento a final de bloque	^QK

#### DESPLAZAMIENTO DEL CURSOR ORDEN

Desplazamiento a última posición del cursor	^QP
Estacionamiento marcador lugar n (n=0-3)	^Kn(no ^n)
Determinación marcador lugar n (n=0-3)	^Qn(no ^n)

#### Ordenes para suprimir texto

Suprimir caracter izquierda del cursor	^H o RETROCESO
Suprimir caracter en la posición del cursor	^G o DEL
Suprimir desde cursor a final de palabra	^T
Suprimir desde cursor a final de línea	^QY
Suprimir línea completa	^Y

#### Ordenes para en bloque de texto

Marcar comienzo de bloque	^KB o F7
Marcar final de bloque	^KK o F8
Marcar una palabra	^KT
Imprimir bloque marcado	^KP
Suprimir bloque marcado	^KY
Copiar bloque marcado en posición cursor	^KC
Desplazar bloque marcado	^KV
Escribir bloque marcado en archivo disco	^KW
Leer archivo en disco como un bloque	^KR
Esconder o visualizar bloque marcado	^KH

#### Comutaciones de modos

Modo de sangrado automático act o desact	^OI
Modo de inserción activado o desactivado	^V o INT
Modo de tabulación	^OT

#### Ordenes de búsqueda y sustitución

Búsqueda de texto	^OF
Búsqueda y sustitución de texto	^QA
Repetición última búsqueda o sustitución	^L

**Ordenes para guardar, cargar y abandonar**

Guardar programa actual en disco archivo ^KS o F2

Cargar nuevo programa desde disco archivo F3

Salir del editor al menú principal ^KD, ^KQ, ^KX o ESC

**Ordenes diversas**

Operaciones de terminación anormal ("abortar") ^U

Introducción de carácter de control ^P

Desplazar fin de línea a nueva línea ^N

Tabular ^I o TAB

Restaurar mensaje error ^QW

Restaurar línea ^QL

**EN ESTA SECCION SE DESCRIBEN LAS ORDENES DEL EDITOR DE TURBO PASCAL QUE DESPLAZAN EL CURSOR.**

**A la izquierda en un carácter (^S o FLECHA IZQUERDA)** Esta orden desplaza el cursor en un carácter a la izquierda. Turbo Pascal ignorará esta orden cuando el cursor esté al comienzo de la línea.

**A la derecha de un carácter (^D o FLECHA DERECHA)** Esta orden desplaza el cursor en un carácter a la derecha. No considerará el último carácter no en blanco en una línea como el final de dicha línea, sino que continuará desplazando el cursor a la derecha hasta que alcance la longitud de línea máxima (248 caracteres).

**A la izquierda al comienzo de palabra (^A o FLECHA IZQUERDA)** Esta orden desplaza el cursor al comienzo de la primera palabra a la izquierda. Una palabra se define como una secuencia de caracteres que se produce entre cualquier pareja de los 17 separadores siguientes: espacio \$( ) \* + - / \ : [ ] ^ .

Si el cursor está en una palabra, pero no al principio de ella, se desplazará al comienzo de esta palabra. Si el cursor no está en una palabra, se desplazará al comienzo de la primera palabra que está a la izquierda. Si ninguna palabra está a la izquierda del cursor, y si una línea está por encima de la línea actual, el cursor se desplazará a la posición que sigue al último carácter no en blanco de la línea siguiente.

**A la derecha al comienzo de palabra (^F o FLECHA DERECHA)** Esta orden desplaza el cursor al comienzo de la primera palabra a la derecha. Si el cursor está en la última palabra de una línea, se desplazará a la posición que sigue a la línea actual, el cursor se desplazará al comienzo de la primera palabra en la línea siguiente.

**A la izquierda al comienzo de línea (^QS o HOME)** Esta orden desplaza el cursor a la columna 1 de la línea actual.

**A la derecha al final de línea (^QD o END)** Esta orden desplaza el cursor a la posición que sigue al último carácter no en blanco en la línea. En algunos casos, esta orden puede desplazar el curso a la izquierda.

**Arriba en una línea (^E o FLECHA ARRIBA)** Si existe una línea por encima de línea actual, esta orden desplaza el cursor hasta esa línea. La orden preserva la columna del cursor y si encuentra un carácter de tabulación, el cursor se desplaza más a la derecha.

**Abajo en una línea (^X o FLECHA ABAJO)** Si existe una línea por debajo de la línea actual, esta desplaza el cursor a dicha línea. La orden preserva la columna del cursor, no ser que encuentre un carácter de tabulación, en cuyo caso el cursor se desplazará más a la derecha.

**Arriba a la primera línea en la ventana (^QE o ^HOME)** Esta orden desplaza el cursor a la primera línea visible en la ventana de edición. La orden preserva la columna del cursor, a no ser que encuentre un carácter de tabulación, en el cursor se que encuentre un carácter de tabulación, en cuyo caso el cursor se desplazará más a la derecha.

**Abajo a la última línea en la ventana (^QX o ^END)** Esta orden desplaza el cursor a la última línea visible en la ventana de edición. La orden preserva la columna del cursor, a no ser que encuentre un carácter de tabulación, en cuyo caso el cursor se desplazará más a la derecha.

**Arriba a una nueva página (^R o ^PgUn)** Esta orden visualiza una sección anterior del programa en la ventana de edición. En general, lo que era la primera línea visible en la ventana pasa a ser la última línea en la misma.

**Abajo a una nueva página (^R o PgDn)** Esta orden visualiza la última un sección del programa en la ventana de edición. por la general, lo que era la última línea visible superior de la edición.

**Abajo a la última línea de programa (^QR o ^PgUp)** Esta orden desplaza el cursor al comienzo de la primera línea y visualiza esta línea en la parte superior de la ventana de edición.

**Desplazamiento hacia arriba en una línea (^W)** Si existen varias líneas de programa por encima de la primera línea visualizada en la ventana de edición, esta orden desplazará cada línea en dicha ventana abajo en una línea para hacer aparecer un nueva línea del programa por la parte superior de la ventana. Preserva la posición del cursor, a no ser que el cursor esté en la líneas visible en la ventana de edición.

**Desplazamiento hacia abajo en una línea (^Z)** Si existe más líneas de programa por debajo de la última línea visualizada en la ventana de edición, esta orden desplazará cada línea en la ventana hacia arriba en una línea para hacer aparecer una nueva línea del programa por la parte interior de la ventana. Preserva la posición del cursor, a no ser que el cursor que en la primera línea visible en la ventana de edición.

**Desplazamiento al comienzo del bloque (^QB)** Si marcó el comienzo de un bloque de texto anterior, esta orden desplazará el cursor a la posición de esta marca de "comienzo bloque".

**Desplazamiento a final de bloque (^QK)** Si marcó el final de un bloque de texto anterior, esta orden desplazará al cursor a la posición de esta marca de "fin de bloque".

**Desplazamiento a la última posición del cursor (^QP)** Esta orden desplaza el cursor a la posición en donde estaba antes de que emitiera la última orden o teclara el último carácter. Es de utilidad después de que emita una orden de movimiento del cursor, incluyendo ^QF, para volver a la posición en la estaba trabajando.

**Establecer marcador en el lugar n (^Kn)** Esta orden coloca un marcador temporal en la posición del cursor actual, pudiendo ser n cualquiera de los 4 dígitos simples de 0 a 3. (nota: No hay que mantener pulsada la tecla CTRL cuando se pulse la tecla del dígito.) Después de establecer un marcador temporal, puede retomar inmediatamente desde cualquier otro lugar en el programa a la posición en donde está el marcador utilizando la orden Encontrar Marcador Lugar n con el valor adecuado de n. Puede desplazar los marcadores de lugar simplemente fijándoles en una posición nueva. Turbo Pascal no guarda los marcadores con el proceso.

**Encontrar Marcador Lugar n (^Qn)** Esta orden desplaza el cursor a la posición en donde estableció el último marcador de lugar n, pudiendo ser n cualquier de los 4 dígitos individuales 0 a 3.