

ESTA SECCION SE DESCRIBE LAS ORDENES DE EDITOR DE TURBO PASCAL QUE SUPRIME TEXTO.

Suprimir caracter a la izquierda del cursor (^H o RETROCESO) Esta orden suprime el carácter inmediatamente a la izquierda del cursor. Si el cursor está al principio de la línea y hay una línea por encima de la actual, esta une a la línea actual al final de la línea anterior.

Suprimir caracteres cursor (^G o DEL) Esta orden suprime todos los caracteres a partir del carácter situado en la posición del cursor actual. Si el cursor esta situado en un carácter del espacio, la orden suprime todos los espacios desde la posición del cursor al siguiente carácter en la línea actual y hay una línea debajo de la línea actual, esta orden une la línea siguiente al final de la línea actual.

Suprimir desde el cursor hasta fin de línea (^QY) Esta orden suprime todos los caracteres desde el caracter situado en la posición del actual al último caracter en la línea.

Suprimir línea completa (^Y) Esta orden suprime todos los caracteres en la línea que contiene el cursor y desplaza las líneas posteriores hacia arriba para rellenar el hueco.

EN ESTA SECCION SE DESCRIBEN LAS ORDENES DEL EDITOR DE TURBO PASCAL QUE ACTUA SOBRE BLOQUES DE TEXTO.

Marcar el comienzo de un bloque (^KB) Esta orden marca el caracter situado en la posición actual del cursor como el primer caracter en un bloque de texto. Cuando marca también el final del bloque, esta orden destaca visualmente el texto dentro del bloque. Puede impartir, desplazar o suprimir bloques marcados de texto en una sola operación, según se describe más adelante en esta misma sección.

Marcar al final de un bloque (^KK) Esta orden marca el carácter situado inmediatamente a la izquierda de la posición actual del cursor como el último carácter en un bloque de texto. Cuando marque también el comienzo del bloque, al orden destacara visualmente al texto dentro del bloque. Puede imprimir, desplazar, copiar o suprimir bloques marcados de texto en una sola operación, según se describe mas adelante en esta sección.

Marca una palabra que contenga el cursor como bloque (^KT) Esta orden marca la palabra que contiene el cursor como un bloque. Si el cursor no esta dentro de una palabra, esta orden marca la primera palabra a la derecha del cursor.

Imprimir bloque marcado (^KP) Esta orden imprime, en la impresora, el texto dentro del bloque acualmente marcado. Si no marca un bloque o si bloque marcado esta oculto, la orden imprimirá el programa completo en memoria.

Suprimir bloque marcado (^KY) Esta orden suprime de la memoria el bloque de texto completo que marco en el programa actual.

Copiar bloque marcado en posición del cursor (^KC) Esta orden copia el, bloque de texto que marcó en el programa actual hasta el punto en donde reside actualmente el cursor. Cualquier texto que esté en la posición del cursor o después de ella se empuja hacia abajo para dejar espacio para el bloque desplazado. El cursor se deja al comienzo del bloque desplaza.

Escribir bloque marcado a posición del cursor (^KV) Esta orden desplaza el bloque de texto que marcó en el programa actual al punto en donde reside actualmente el cursor y suprime el bloque de texto desde su posición original. La orden impulsa hacia abajo cualquier texto que este en la posición del cursor o después de ella para dejar espacios para el bloque desplazado. El cursor deja al comienzo del bloque desplazado.

Escribir bloque marcado en archivo de disco (^KW) Esta orden copia el bloque de texto que marco en el programa actual en un archivo de disco y dnde el nombre del archivo a crear (o sobrescribir). Si existe el archivo de disco, la orden no afecta al bloque del texto originalmente marcado.

Lectura de archivo desde disco un bloque (^KR) Esta orden solicita el nombre de un archivo de disco y luego inserta el contenido de este archivo en el programa actual en la posición del cursor en ese momento. La orden impulsa hacia abajo cualquier texto que este en la posición del cursor, o después de ella, para hacer espacio para el texto insertado desde el archivo de disco. La orden marca automáticamente el texto insertado como un bloque y el cursor quedara al comienzo de este bloque. Esta no afectará al archivo de disco desde que fue leído el texto.

Ocultar o visualizar bloque marcado (^KH) Si un bloque marcado de texto se esta visualizado en el programa actual, esta orden oculta el hecho de que exista. Podrá ejecutar órdenes de bloques, tales como copia de bloque oculto. Si un bloque marcado existe pero esta oculto, esta orden volvera a destacar visualmente el bloque y le permitirá ejecutar órdenes de bloques.

ESTA SECCION SE DESCRIBEN LAS ORDENES DE EDITOR DE TURBO PASCAL QUE CONMUTAN LOS DIVERSOS MODOS.

Modo sangrado automático activado/desactivado (^OI) Esta orden cambia el estado del modo de sangrado automático desde desactivado (OFF) a activado (ON) o viceversa. Cuando el modo de sangrado automático esta activado, Turbo Pascal proporciona automáticamente el cursor en la misma columna que el primer carácter no en blanco de la línea anterior siempre que puse <Enter> para crear una nueva línea (Nota: La pulsación de <Enter> puede crear una nueva línea solamente si esta activado el modo de inserción)

Modo de inserción activado/ desactivado (^V o INS) Esta orden cambia el estado del modo de inserción desde desactivado (OFF) a activado (ON) o viceversa. Cuando el modo de inserción está activado, Turbo Pascal desplaza el texto existente a la derecha para dejar espacio para el nuevo texto que está introduciendo. Cuando el modo de inserción está desactivado, el texto recientemente introducido sustituye o sobrescribe el texto existente. (Nota: Puede añadir nuevas líneas a la parte inferior de un programa solamente cuando el modo de inserción ésta activado.)

Modo de tabulación activado/desactivado (^OT) Esta orden cambia el estado del modo de tabulación desde desactivado a activado o viceversa. Cuando el modo de tabulación está activado, podra utilizar TAB para colocar tabuladores en su programa con miras a una mejor legibilidad. Turbo Pascal preestablece topes de tabulación en la columna 9,17,25,33,41, etc. Cuando el modo de tabulación está desactivado, Turbo Pascal ignora el empleo de los tabuladores.

EN ESTA SECCION SE DESCRIBEN LAS ORDENES DEL EDITOR DE TURBO PASCAL QUE EFECTUA LAS OPERACIONES DE BUSQUEDA Y SUSTITUCION.

Búsqueda de texto (^QF) Esta orden solicita una cadena de caracteres a buscar, pide las opciones de búsqueda y encuentra la cadena en el programa. Las opciones de búsqueda puede ser cualquier número, o ninguno de los siguientes:

B Búsqueda hacia atras a través del programa.

G Búsqueda global (a través del programa completo) en lugar de solamente la sección después (o antes) de la posición actual del cursor.

n Ignorar las n-1 primeras condiciones para la cadena de búsqueda y desplaza el cursor a la enésima coincidencia encontrada. Por ejemplo, si se da 4 como una opción de búsqueda. Turbo Pascal ignora las 3 primeras coincidencias con la cadena de busqueda y desplazó el cursor a la cuarta coincidencia

U Ignora si las letras son mayúsculas o minúsculas cuando se comprueba una coincidencia con la cadena de búsqueda. Por ejemplo, si da la opción U, una búsqueda de tiempo establecerá una coincidencia con Tiempo, TIEMPO, etcétera.

W Coincidencia de la cadena de búsqueda con las palabras completas solamente. Turbo Pascal no establecerá una coincidencia cuando la cadena búsqueda sea parte de una palabra más grande. Por ejemplo, si da la opción W, una búsqueda de "end" no será coincidente con "ends", "send" o "friend".

Dos ejemplos de opciones de búsqueda son: GB para búsqueda desde el final al principio del programa de una coincidencia de la cadena de búsqueda y 3W para la búsqueda hacia adelante desde la posición actual del cursor con respecto a la tercera palabra completa que coincida con la cadena de búsqueda.

Busqueda y sustitución de texto (^QA) Esta orden toma una cadena de caracteres, pide una cadena de caracteres de sustitución, solicita las opciones de búsqueda y sustitución, encuentra la cadena y búsqueda en el programa de acuerdo con las opciones de búsqueda y sustituye la cadena coincidente por la cadena de sustitución. Las opciones de Búsqueda son las que se describieron para la orden de búsqueda de texto. También se dispone de la opción de sustitución siguiente:

N Realizar la sustitución sin pedir primero una comprobación de que debe sustituirse la cadena encontrada.

Repetir última búsqueda o sustitución (^L) Esta orden ejecuta de nuevo la última orden de búsqueda y sustitución con el ejemplo de la misma cadena de búsqueda, cadena de sustitución (si fuera adecuado) y opción.

EN ESTA SECCION SE DESCRIBEN LAS ORDENES DEL EDITOR DE TURBO PASCAL PARA LAS OPERACIONES DE GRABAR, CARGAR Y SALIR.

Guardar programa actual en archivo de disco (^KS o F2) Esta orden guarda el programa acualmente en memoria en un archivo de disco con el nombre del programa. Sin el nombre del programa es NOMAME.PAS la orden n.

Cargar nuevo programa desde archivo de disco (F3) Esta orden pregunta el nombre de un archivo de disco a cargar en memoria. Si no ha guardado el programa actual en memoria, la orden le proporciona la opción de hacerlo. Cualquier texto acualmente en memoria se perderá cuando la orden cargue el nuevo archivo en memoria.

EN ESTA SECCION SE DESCRIBE LAS RESTANTES ORDENES DEL EDITOR DE TURBO PASCAL.

Abortar operación (^U) Esta orden interrumpe la ejecución de la orden que se esté introduciendo o ejecutando en ese momento. Debe pulsar ESC a continuación. Esta orden es de utilidad sobre todo para interrumpir una orden de búsqueda y sustitución global antes de que acabe.

Introducir carácter de control (^P) Esta orden interpreta el siguiente carácter de control, en lugar de como un carácter estándar. Por ejemplo, el editor interpreta la pulsación CTRL-P y luego el teclado de M como carácter ^M (carácter ASCII 13). Ha de utilizar esta orden sobre todo cuando especifique cadenas de búsqueda y sustitución. Permite que las cadenas contengan caracteres de control, tales como el carácter de tabulación ^I y los caracteres de línea ^M ^J.

Desplazar fin de línea nueva línea (^N) Esta orden crea una nueva línea debajo de las líneas actuales y desplaza cualquier texto que esté en la posición del cursor, o a su derecha, al comienzo de esta nueva línea.

Tabulación (^I o TAB) Si el modo de tabulación esta activado, esta orden coloca un carácter de tabulación en el programa y desplaza el cursor al siguiente tope de tabulación. Turbo Pascal preestablece topes de tabulación en las columnas 9,17,23,33,41, etcétera.

Restaurar mensaje de error (^QW) Esta orden vuelve a visualizar el último mensaje de error del compilador en la parte superior de la ventana de edición y desplaza el cursor al lugar en el texto de programa en donde se produjo este error.

Restaurar línea (^QL) Esta orden restaura la línea actual a su forma "original", que es la forma que tenía la línea actual cuando desplazó a la línea desde otra. Utilice esta orden para deshacer los cambios que acaba de hacer en la línea actual.

