III CAMPEONATO NACIONAL INDIV. ESTUDIANTIL

① Monterrey, N. L. Septiembre 13, 14 y 15.

NÚM.	NOMBRES	RONDAS 1	2	3	4	5	6	DESEMPATE Med. Harks.	Solkoff	S.B.	Posición
1	Alberto Campos (UNAM)	1	2	3	4	①5	5½				1º
2	Francisco Magaña E. (Mich)	1	1½	2	3	4	5		21		3º
3	Norberto Vela G. (UANL)	1	2	2½	2½	3½	4½		20		5º
4	Fernando González M. (TEC. N.L.)	1	2	2	①2	X	X				
5	José Guadalupe Mendoza (UANL)	1	1½	2	2½	3½	3½		21		11º
6	Francisco Javier Leal G. (UANL)	1	1	2	3	4	4		20		8º
7	Federico Yglesias (Tec. N.L.)	1	1½	2½	3½	①3½	4½		16½		7º
8	Jorge Ponce C. (UANL)	1	1½	2	3	4	4½		21½		4º
9	Guillermo Castro Reyes (Zacatecas)	1	1	2	3	3	3½		18		12º
10	Humberto Guerra G. (UANL)	0	1	1	2	2	3				
11	Francisco Villarreal (TEC. N.L.)	1	2	2½	3½	3½	4½		19½		6º
12	J. Carlos Ramírez (UANL)	1	2	2	2	3	3½		21½		10º
13	José Antonio Salazar (TEC. N.L.)	1	1½	2½	3½	4½	5		23½		2º
14	Antonio Ayala R. (UA Veracruz)	1	2	3	3	3	3½		22½		9º
15	Fidel Soto González (UA Querét.)	½	1½	1½	2½	2½	3				
16	Hugo Navarro de la Garza (U Coah.)	½	1½	2	3	3	3½		20½		
17	Eliseo René Maldonado (Ta. Coah.)	1	1	2	2½	2½	3½		15		13º
18	Francisco Alvarez V. (UA Mor.)	0	1	1	①2	2	2				
19	Arturo Naranjo R. (UA Méx.)	0	0	1	1½	1½	2½				
20	Eduardo Ramos R. (UA Ags.)	0	0	1	1	2	3				
21	Pablo Rodríguez V. (Norm. Sup. N.L.)	0	1	2	2	2	2				

La lámina 1 es una forma sencilla de llevar el "score" de los jugadores. En una hoja así usted sabe, en cualquier ronda, sin necesidad de hacer sumas, qué jugadores llevan 5, 4½, 4 puntos, de una simple ojeada. Como usted ve, los resultados se llevan totalizados. Por ejemplo: el jugador Núm. 1, Alberto Campos, ganó su partida en la primera ronda; su "score" es 1; ganó la segunda, ahora su "score" es 2; ganó las 3 y 4 y en la 5, en una esquina, hay un pequeño 1 circulando, lo que quiere decir que ganó esa partida por "default"; en la última ronda aparece un 5½, indicando que aumentó medio punto por unas tablas. Fue el "score" con que terminó. El jugador Núm. 3, Norberto Vela, ganó la primera y la segunda; empató la tercera, por lo cual su "score" es 2½; en la cuarta ronda aparece nuevamente el 2½, lo que significa que perdió la cuarta partida; en seguida ganó la quinta y sexta, por lo que sus números son 3½ y 4½, "score" con que terminó.

El jugador Núm. 4 ganó la 1 y 2; perdió la tercera, por lo que continúa el ;2; no se presentó en la cuarta, que perdió por "default", lo que queda indicado con la persistencia del número 2 y el pequeño 1 circulando, en una esquina; como tampoco se presentó en la quinta ronda, de acuerdo con las reglas salió del torneo, lo que indican las dos equis en las rondas 5a. y 6a.

Directores más avezados y con más tiempo, hacen una tabla como la ilustrada. en la que se agregan el color con que se jugó y el número del contrincante. Esto se hace generalmente cuando se juegan, digamos,2 o 3 rondas por semana.

La hoja (tabla) que le presentamos, es suficiente; los demás datos, los lleva al Director en las tarjetas de pareo.

NOTA; La convocatoria indicaba que los desempates, por ser pocas rondas, se harían primero por el Sistema Solkoff.

② UANL

LAMINA NUMERO 2
ASOCIACION UNIVERSITARIA DE AJEDREZ DEU

NOMBRE: Alberto Campos — NUMERO: 1

DOMICILIO: UNAM — TEL:

EVENTO: Campeonato Nacional Estudiantil; FECHAS: Sept. 13, 14 y 15 — RATING: 2168

Ronda Núm.	Color	RESULTADO Ronda	Total	ADVERSARIO Núm.	HOMBRE:	Rating	Núm. de Mesa	DESEMPATE Solkoff	Med. Harks	S. B.
1	B	1	1	27	Jorge Delgado	1700	1			
2	N	1	2	37	Luis A. Arriaga	1800	1			
3	B	1	3	26	M. A. Villarreal	1825	1			
4	N	1	4	15	Antonio Ayala R.	1768	1			
5	B	①	5	8	Federico Yglesias	(1823)*	1			
6	N	½	5½	14	José A. Salazar	1788	1			
POSICION FINAL:			1º	RATING NUEVO: 2193		TOTALES:				

* No cuenta para "rating".

Es una tarjeta de pareo. Las hay con más y con menos datos. Esta, como usted verá, es la que utilizamos en los torneos de la Universidad Autónoma de Nuevo León (U. A. N. L., o simplemente UANL).

Se explica por sí sola. Le recomendamos que por ningún motivo deje usted de llevar el total en cada ronda. Así, de una ojeada sabe usted quien lleva 2, 3, 3½, 4, etc., puntos en la última ronda jugada, lo que le facilitará hacer el siguiente pareo. Si usted lo desea, utilice en la columna (RONDA) letras en vez de números: G (ganó) T (tablas) P (perdió).

El 1, circulado, en la ronda 5, indica que ganó esa partida por "default" por lo que al obtener su nuevo "rating", se circuló el "rating" de su contrincante, para indicar que no se tomó en cuenta, obteniéndose el promedio de los 5 restantes para encontrar la diferencia entre este promedio y su propio "rating".

Por último: al obtener su nuevo "rating", le hemos dado a K un valor de 20, por tratarse de un jugador de fuerza ya establecida alta.

Como se verá luego, la FENAMAC le da a K un valor de 45, 30, 20, etc., de acuerdo con el número de partidas de torneo jugadas por cada ajedrecista. En este caso, nos dejamos llevar por la costumbre, ya que llevamos varios años clasificando jugadores con otros valores de K, aprobados por la FIDE, dentro de los torneos de la U. A. N. L.

UANL DEU

TARJETA DE PAREO PARA SISTEMA SUIZO

Nombre NORBERTO VELA G. Rating 2000
Domicilio FAC. DE ECONOMÍA. Número al empezar 1
Número definitivo .....

Rd. No.	Color	Puntuación			Adversario	Pts. para desempate	
		Ronda *	Total	No.	Nombre	Mediano	Solkoff
1	N	1	1	32	Miguel Téllez	(2)	2
2	B	½	1½	18	Juan Morales	4½	4½
3	N	1	2½	12	Pedro Trejo	4½	4½
4	B	T	3	9	Luis López	5	5
5	N	G	4	7	Andrés Fuentes	5	5
6	B	G	5	6	Pedro Treviño	3½	3½
7	N	T	5½	4	Carlos Ruiz	(5½)	5½
8	B	T	6	3	Gpe. Rodríguez	4½	4½
					Totales	27	34½

Esta es la más sencilla tarjeta de pareo para el Sistema Suizo. En ella falta el "rating" de los jugadores a quienes se enfrentó; pero eso lo resuelve usted con la lista de jugadores "rankeados", es decir, que sí tienen "rating". Repito: a los jugadores no "rankeados", deles un "rating" provisional de acuerdo con las referencias que de ellos tenga. Ese "rating" provisional le servirá solo para fines de pareo. Si lo calculó muy alto o muy bajo, modifíquelo de acuerdo con el resultado de su primera ronda. Si ganó a un jugador de 1700, digamos por caso, dele 50 puntos por encima de ese jugador;

si empató con él, dele el msimo "rating" del contrincante; si perdió, quítele 50 puntos dejándolo en 1 650. Solo para fines de pareo.

Al terminar el torneo, obtenga primero el "rating" efectivo de cada jugador con clasificación provisional y cuando los haya clasificado a todos, esto es, a los jugadores que iniciaron sin "rating", proceda a obtener el nuevo "rating" de los demás.

Hágalo usted, o que lo haga el Director de "rating" del grupo organizador; pero hágase. Ya es tiempo de aprovechar cada torneo para clasificar a los participantes, aunque sea en forma provisional. Cuando se llenen los requisitos establecidos, será más fácil pasarlos a la Clasificación Nacional.

SISTEMAS DE DESEMPATE