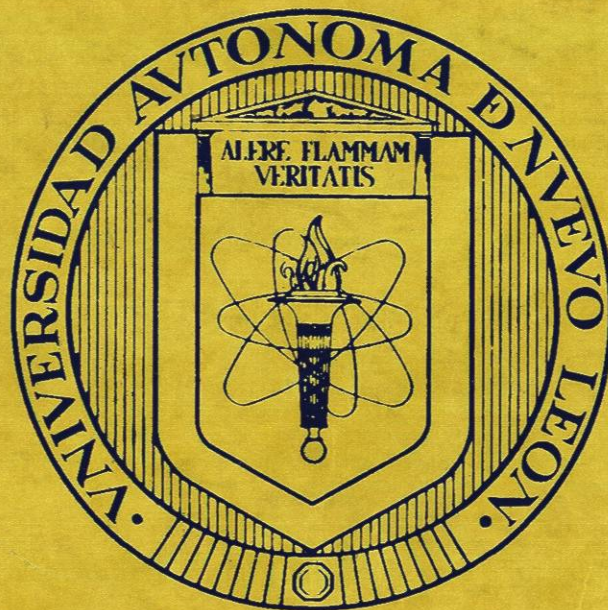


UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEON.  
COMISION ACADEMICA DEL H. CONSEJO UNIVERSITARIO.



PROGRAMA DE CAPACITACION PARA MAESTROS DE PREPARATORIA  
EN EL AREA DE COMPUTACION.



4  
0g  
2



LE 7  
.12  
.A8  
U5 1

4  
0g  
2





1020120149

1006644  
LE7  
.124  
.P803  
Us12  
U.A.N.L.

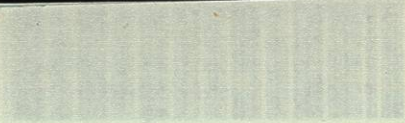
U.A.N.L.  
CURSO DE CAPACITACION

EN COMPUTACION DE

A PERSONAL DOCENTE TICA

D.S.I.





1020120149

U.A.N.L.

CURSO DE CAPACITACION

EN COMPUTACION

A PERSONAL DOCENTE

D.21.

1006664



FONDO UNIVERSITARIO

LE7  
.124  
.P80g  
U512

CONTENIDO

PAG.

I. - HISTORIA DE LA COMPUTACION	1
1.1 GENERACIONES DE LA COMPUTADORA	1
II. - CONCEPTOS SOBRE COMPUTACION	4
2.1 PROCESAMIENTO DE DATOS	4
2.1.1 TIPOS DE SISTEMAS	6
2.2 DEFINICION DE COMPUTADORA	11
2.3 CLASIFICACION DE LAS COMPUTADORAS	12
III. - INTRODUCCION A LAS MICROCOMPUTADORAS	13
3.1 CARACTERISTICAS	13
3.2 ARQUITECTURA Y FUNCIONAMIENTO	14
3.2.1 UNIDADES DE ENTRADA/SALIDA	17
3.2.2 UNIDADES DE ENTRADA/SALIDA	17
3.2.3 DISPOSITIVOS PARA ALMACENAMIENTO	18
3.3 PARTES BASICAS	23
3.3.1 SUMINISTRO	23
3.3.2 SUMINISTRO	32
3.3.3 PERIFERICOS DE USO COMUN	33
3.4 DEFINICION DE TERMINOS DE USO COMUN	35
IV. - APLICACIONES DE LAS MICROCOMPUTADORAS	40
4.1 AREAS DE APLICACION	40
4.2 UTILIZACION DE LENGUAJES DE PROGRAMACION	42
4.3 UTILIZACION DE PAQUETES	44
4.4 PRACTICA.	

U. A. N. L.

DEPARTAMENTO DE

SISTEMAS E INFORMATICA





FONDO UNIVER...

U. A. M. U.

DEPARTAMENTO DE

SISTEMAS E INFORMÁTICA



FONDO UNIVER...

CONTENIDO

	PAG.
I.- HISTORIA DE LA COMPUTACION .....	1
1.1 GENERACIONES DE LA COMPUTADORA .....	1
II.- CONCEPTOS SOBRE COMPUTACION .....	4
2.1 PROCESAMIENTO DE DATOS .....	4
2.1.1 TIPOS DE SISTEMAS .....	6
2.2 DEFINICION DE COMPUTADORA .....	11
2.3 CLASIFICACION DE LAS COMPUTADORAS .....	12
III.- INTRODUCCION A LAS MICROCOMPUTADORAS .....	13
3.1 CARACTERISTICAS .....	13
3.2 ARQUITECTURA Y FUNCIONAMIENTO .....	14
3.2.1 UNIDAD CENTRAL DE PROCESO .....	15
3.2.2 UNIDADES DE ENTRADA/SALIDA .....	17
3.2.3 DISPOSITIVOS PARA ALMACENAMIENTO .....	18
3.3 PARTES BASICAS .....	23
3.3.1 HARDWARE .....	23
3.3.2 SOFTWARE .....	32
3.3.3 PERIFERICOS DE USO COMUN .....	33
3.4 DEFINICION DE TERMINOS DE USO COMUN .....	35
IV.- APLICACIONES DE LAS MICROCOMPUTADORAS .....	40
4.1 AREAS DE APLICACION .....	40
4.2 UTILIZACION DE LENGUAJES DE PROGRAMACION .....	42
4.3 UTILIZACION DE PAQUETES .....	44
4.4 PRACTICA.	



CONTENIDO

V.- SISTEMA OPERATIVO D.O.S. ....	48
5.1 DEFINICION .....	48
5.2 OPERACION .....	49
5.3 PRACTICA .....	66
VI.- MANEJO DEL PROCESADOR DE PALABRAS (WORDSTAR) .....	69
6.1 INTRODUCCION .....	69
6.2 INICIO .....	69
6.2.1 CARGA DE WORDSTAR .....	70
6.2.2 MENU PRINCIPAL .....	70
6.3 DESPLAZAMIENTO DE CURSOR .....	74
6.4 MARGENES, REFORMA DE PARRAFOS Y ESPACIADOS .....	78
6.5 GUARDAR, IMPRIMIR .....	83
6.6 ORDENES DE DESPLAZAR Y COPIAR BLOQUES ...	96
6.7 PRACTICA.	
VII.- MANEJO DEL PAQUETE LOTUS 1-2-3 .....	102
7.1 DEFINICION .....	102
7.2 CARGA DE LOTUS 1-2-3 .....	103
7.3 OPCIONES .....	103
7.4 HOJA ELECTRONICA .....	104
7.5 CREACION DE HOJA TABULAR .....	109
7.6 INTRODUCCION, CLASIFICACION Y ALMACENAMIENTO DE DATOS .....	111
7.7 EMPLEO DE FORMULAS .....	120
7.8 RECUPERACION Y EXTENSION DE HOJA TABULAR.	129
7.9 PREPARACION DE GRAFICAS .....	138
7.10 DOCUMENTACION E IMPRESION .....	141
7.11 PRACTICA .....	146

I.- HISTORIA DE LA COMPUTACION.

I.1 GENERACIONES DE LA COMPUTADORA.

EL CONCEPTO DE COMPUTACION NACE, AUNQUE SIN DENOTAR-  
BELE COMO TAL, DE LA IDEA DE REPETIR MUCHAS OPERACIONES  
SIMILARES Y SENCILLAS.

# I.- HISTORIA DE LA COMPUTACION

A MEDIDAS DE LA HISTORIA, MATEMATICO Y  
TEOLOGO FRANCES PASCAL, TUVO LA IDEA DE LA PRIMERA CAL-  
CULADORA MECANICA, PARA LO CUAL UTILIZO UNA SERIE DE  
- ENGRANAJES QUE LE PERMITIAN SUMAS Y RESTAS. LEIBNITZ, -  
CIENTIFICO ALEMAN, DESARROLLO UN DISPOSITIVO CON EL  
QUE PUDO MULTIPLICAR Y DIVIDIR. EN 1835, EN INGLATERRA,  
CHARLES BABBAGE CONSTRUYO UNA MAQUINA DE REALIZAR CAL-  
CULOS, LA CUAL CONSTITUYO EL PRIMER PASO SERIO EN LA  
HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS.

EN 1939, IBM CONSTRUYO LA PRIMERA GRAN COMPUTADORA -  
DIGITAL MARK I, LA CUAL, ADEMAS DE CARA, FUE EXTRAORDI-  
NARIAMENTE RUIDOSA YA QUE UTILIZABA CENTENARES DE INTE-  
RUMPTORES ELECTROMECHANICOS.

POCO DESPUES LA UNIVERSIDAD DE PENNSILVANIA CONSTRUYO  
LA COMPUTADORA ENIAC, QUE UTILIZABA TUBOS AL VACIO (BUL-  
BOS); ESTA MAQUINA FUE GRANDE Y EXTRAORDINARIAMENTE CARA, Y  
EN LUGAR DE SER RUIDOSA TENIA EL PROBLEMA DEL CALENTA-  
MIENTO.