

e) Antenas

Son de varillas flexibles de 1.80 m de largo y un diámetro de 10 mm. Sirven para delimitar exactamente el ancho de la cancha, por lo tanto están una de otra a una distancia de 9 m. y sobresalen 80 cm por encima de la red.

f) Balón

El balón deberá ser esférico, compuesto de una cubierta de cuero flexible que llevará en su interior una cámara o vejiga de caucho o material similar. El balón deberá ser de color claro, uniforme. En cancha cubierta ésta deberá ser clara, las medidas oficiales son: circunferencia de 65 a 67 cm., peso de 260 a 280 grs. de 0.40 a 0.45 kg/cm².

MEDIDAS OFICIALES DEL BALÓN DE VOLEIBOL



CIRCUNFERENCIA
66 cms. Menos 1 cm

PESO
280 grs., menos 10 grs.
260 grs. a más de 10 grs.

PRESIÓN
Entre 0.40 a 0.45 kg.
por cm²

g) Pósteres

Los más usuales son los hidráulicos (japoneses) deberán estar colocados a 50 cm de la línea de banda y no deben sobrepasar 5 cm de altura de la red.

h) Jueces

El juego estará dirigido por un equipo de árbitros que comprenden un primer árbitro, un segundo árbitro, un anotador y dos o cuatro jueces de línea.

Primer árbitro: (dominando la red) es el que dirige el juego y sus decisiones son inapelables, tiene autoridad sobre el equipo arbitral y sobre los jugadores desde el principio del encuentro hasta el final, incluyendo los periodos en los que el juego está interrumpido por cualquier causa.

Tiene atribuciones para decidir sobre cualquier cuestión aun sobre las que no están especificadas en el reglamento.

Puede anular para decidir sobre cualquier cuestión aun sobre las que no están especificadas en el reglamento.

Puede anular las decisiones de los otros componentes del equipo arbitral, cuando estime que han cometido un error. Debe dominar la red desde uno de sus extremos de modo que tenga vista a unos 50 cm. sobre el borde superior.

Sanciona las infracciones cometidas por los jugadores, entrenadores y dirigentes.

Segundo árbitro: (auxiliar del primer árbitro) éste se colocará en el lado opuesto al del primer árbitro y de frente a él sus funciones son:

1. Decidirá sobre las infracciones que se cometan al traspasar la línea central bajo la red, así como las líneas de ataque.
2. Señalará todo contacto de balón con las antenas o todo pase de balón fuera de ellas.
3. Autoriza y controla las interrupciones del juego.
4. Vigilará la conducta de los de la banca.
5. Autorizará los cambios de jugadores y controla a los sustitutos en la zona de calentamiento.
6. Señalará las faltas en la red, salvo aquellas que se produzcan por encima o por la banda horizontal de la misma.
7. Vigilará la posición inicial de los jugadores del equipo receptor al efectuarse cada saque.
8. Comprobará, al principio de cada juego, que la colocación inicial de ambos equipos corresponda al orden de rotación registrado en la hoja de anotación del encuentro.
9. Vigilará todo contacto de balón con cuerpos extraños.

10. Controla la labor del anotador y examina la condición del piso en la zona de frente.

Anotador

El anotador se colocará frente al primer árbitro, detrás del segundo árbitro y sus funciones son:



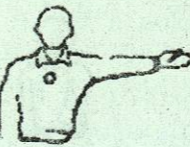













1. Antes del juego, registrará en las hojas de anotación los nombres de los jugadores y de los suplentes, y hará firmar a los capitane y entrenadores de los equipos, autorizados para introducir cambios en los mismos.
2. Llevar durante el encuentro la hoja de anotación, de acuerdo con las normas exigidas, registrando en particular el número de interrupciones de juego pedido y los cambios de jugadores.
3. Cada vez que se solicite un tiempo de descanso anunciará el número de tiempos de descanso concedidos a cada uno de los equipos.
4. Después del sorteo y antes de cada juego anotará las posiciones de los jugadores y la posición de equipo que efectúa el primer saque.
5. Durante el juego vigilará que la rotación se efectúa correctamente.
6. Señalará el cambio de campo a fin de cada juego y en el juego decisivo cuando un equipo consigue el octavo punto.
7. Durante las suspensiones de juego señalará a los árbitros la petición de tiempo muerto.
8. Al finalizar el encuentro registra los resultados finales y pedirá a los árbitros que firmen la hoja de anotación, haciendo él lo mismo.
















Jueces de línea

Estarán bajo las órdenes del primer árbitro en número de dos como mínimo (4 para competencias internacionales), los jueces de línea se colocarán diagonalmente en las dos esquinas opuestas a las de saque a una distancia mínima de 1 m en cancha cubierta y 3 m al aire libre y sus funciones son:

1. Cada uno de ellos vigilará la caída del balón a lo largo de la línea lateral y de la línea de fondo más próxima a él.
2. Levantará su banderín cuando cae fuera, bajándolo cuando el balón cae dentro de la cancha.
3. Los jueces de línea señalan al árbitro: la falta cometida por los jugadores al efectuar el saque, el contacto del balón con la antena, el paso del balón por fuera de las antenas o de su prolongación, el balón que es fuera ha sido tocado previamente por un jugador del equipo receptor.

SEÑALES OFICIALES DE LOS ÁRBITROS

1		Permiso para servir	9		Fin del set o encuentro
2		Equipo que saca un punto v/o el saque	10		Balón retenido durante el golpe de saque
3		Cambio de campo	11		Demora en el saque
4		Tiempo de descanso	12		Bloqueo de una falta o pantalla
5		Sustitución	13		Falta de posición o de rotación
6		Amonestación	14		Balón dentro
7		Expulsión	15		Balón fuera
8		Descalificación	16		Balón obtenido

11		Doble grip	22		Ataque prohibido por un jugador de la línea saquera
12		Cuatro toques	23		Penetración en el campo contrario
13		Toque legal	24		Doble lift y repetición de la jugada
14		Mano sobre la red por un jugador de saque o por un jugador	25		Balón tocado
15		Penetración por encima de la malla	26		Levantar las manos
SEÑALES OFICIALES DE LOS JUECES DE LINEA			27		Balón tocado
16		Balón dentro	28		Balón que pasa fuera de los marcadores o falta del saque
17		Balón fuera	29		Hecho responsable de jugar

Fundamentos técnicos del Voleibol

Desde la creación del Voleibol hasta nuestros días, éste ha sufrido notables cambios y transformaciones en sus reglas de juego, que conjugado con el desarrollo científico técnico alcanzado en el mundo y otros factores han posibilitado la evolución de este deporte, el cual comenzó como una actividad recreativa y de sencilla ejecución hasta convertirse en deporte olímpico, uno de los más practicados en el mundo y con una compleja y diversa forma de ejecución desde el punto de vista técnico-táctico de todos los fundamentos que componen el juego.

POSICIONES FUNDAMENTALES

- Alta*
- Media*
- Baja*

DESPLAZAMIENTOS

- Paso normal*
- Paso añadido*
- Paso doble*
- El salto*
- La carrera*

VOLEO O PASE

- Adelante
- Atrás
- Lateral
- En suspensión

GOLPE BAJO O GOLPE DE ANTEBRAZOS

FUNDAMENTOS TÉCNICOS

SAQUE O SERVICIO

- Por abajo de frente*
- Por abajo de lado
- De tenis o raqueta
- De gancho
- Flotado de frente*
- Flotado de lado
- De tenis o raqueta saltado

ATAQUE O REMATE

BLOQUEO

- sencillo
- doble
- triple

RODADA O CAIDAS

- De espalda dorsal*
- Lateral*
- Facial o plancha

* Son temas desglosados en este libro.