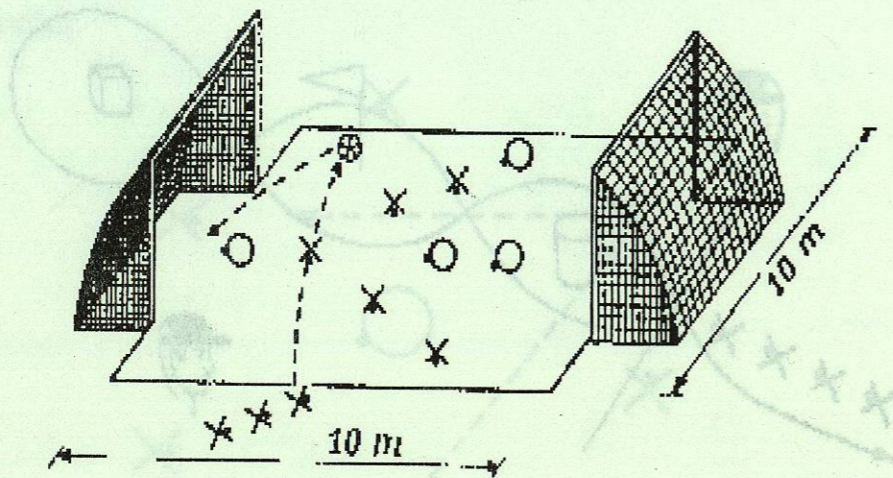


NOMBRE: "CAZA A TIROS"

Nivel de destreza: Tiro- centro

Generalidades

1. **Número de participantes y su organización:** unos 25 jugadores, divididos en equipos de cinco integrantes, uno de los equipos fuera del área, en hilera, y los demás dispersos en la zona de juego.
2. **Área de juego y recursos:** Dos porterías infantiles y cinco balones de fútbol.

Descripción gráfica**Desarrollo**

1. **Descripción.** El primer jugador de la hilera hace su centro, y cualquiera de los otros tira a gol cabeceando.
2. **Reglas básicas:**
 - a) Sólo se permite el cabeceo.
 - b) No hay porteros.
 - c) Si algún jugador no cabecea es punto para la hilera.

Variaciones

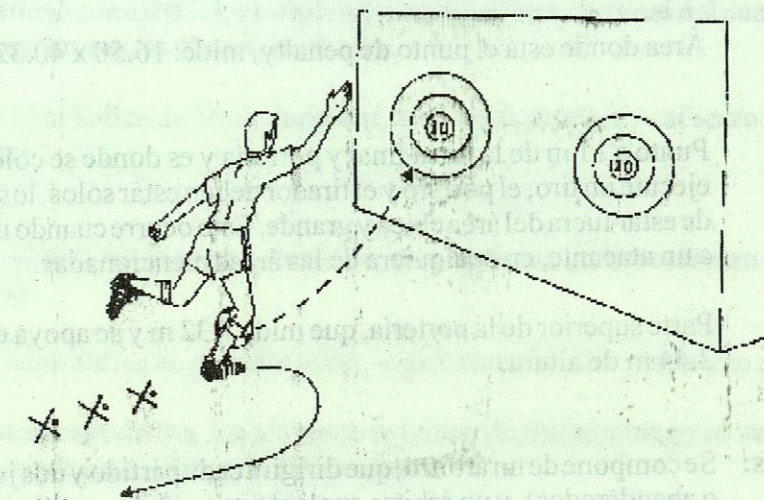
1. Pueden anotar como se exige reglamentariamente en el fútbol.
2. Puede haber uno o dos porteros.

NOMBRE: "TIRO AL BLANCO"

Nivel de destreza: Tiro - centro

Generalidades

1. **Número de participantes y su organización:** unos 25 jugadores, en equipos de cinco y en hileras.
2. **Área de juego y recursos:** Espacio abierto; una pared, gis y un balón por equipo.

Descripción gráfica**Desarrollo**

1. **Descripción.** A la señal, el primero de cada hilera golpea con el pie el balón y procura que pegue en la puntuación más alta.
2. **Reglas básicas:** Se suman los tantos de cada equipo.

Variaciones

1. Con uno y otro pie.
2. Sin tomar impulso.

GLOSARIO

- 1. Rugby:** Variedad de Fútbol, en la que dos equipos de 15 miembros cada uno, se disputan la posesión de un balón ovalado; los tantos se consiguen llevando el balón más allá de la línea de fondo del adversario o haciéndolo pasar por encima del travesaño de la portería.
- 2. F.I.F.A.** Federación Internacional de Fútbol Asociación, fundada en 1904.
- 3. International Board:** Organismo encargado de revisar y actualizar las reglas de Fútbol.
- 4. Corner:** Saque de esquina.
- 5. Área chica:** Área donde el portero no puede ser cargado, mide: 5.50 x 18.32 m.
- 6. Área grande:** Área donde está el punto de penalty, mide: 16.50 x 40.32 m.
- 7. Manchón de penalty:** Punto a 11 m de la línea final y portería y es donde se coloca el balón para que se ejecute un tiro; el portero y el tirador deben estar solos, los demás jugadores deben de estar fuera del área chica y grande. Esto ocurre cuando un defensor comete falta a un atacante, en cualquiera de las áreas mencionadas.
- 8. Travesaño:** Parte superior de la portería, que mide 7.32 m y se apoya en los postes, que tienen 2.44 m de altura.
- 9. Plantilla de Árbitro y Jueces:** Se compone de un árbitro, que dirigirá cada partido y dos jueces de línea (asistente o abanderados), y un árbitro suplente que señala cambios y lo que falta de tiempo en un juego, utilizando un marcador electrónico portátil (Mundial de Francia 1998), este dispositivo se utilizó en este mundial por primera ocasión.
- 10. Off-Side:** Fuera de lugar.
- 11. Fundamentos técnicos:** La técnica se considera en el deporte, como útil y económico método para la solución de problemas deportivos. Este método ha de corresponder al reglamento y a las disposiciones competitivas (Por ejemplo, se prohíbe jugar con las manos en el fútbol).
- 12. Dribbling:** Engañar o burlar, a través de fintas.
- 13. Conducción de balón:** Llevar el balón corriendo y empujándolo suavemente con alguna parte del pie.
- 14. Gol:** Se anotará un tanto (gol), cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del larguero o travesaño, el equipo que haya anotado el mayor número de tantos en el tiempo de juego reglamentario, ganará el partido.

- 15. Recepción:** Es recibir o "matar" el balón, con cualquier parte del cuerpo, para ponerlo en condiciones de jugarlo, excepto utilizando los brazos y las manos.
- 16. Tenderse:** Estirarse o volar, hacia la izquierda, derecha o al frente por parte del portero para atrapar un balón, después de un tiro a gol.
- 17. Achicar o cerrar el ángulo de tiro:** Salir corriendo al frente por parte del portero para cerrar el espacio que forma el ángulo de tiro de un disparo a gol.
- 18. Formación corporal:** Se obtiene con ejercicios localizados en diferentes regiones del cuerpo: abdomen, piernas, brazos, lumbares, pecho, etc.
- 19. Juegos simples:** Actividad lúdica de breve duración, con reglas simples y esfuerzo espontáneo y natural.
- 20. Juegos Pre-deportivos:** Actividad lúdica de breve duración, con reglas simples y esfuerzo espontáneo y natural.
- 21. Deporte:** Actividad lúdica de gran duración, reglas complicadas y esfuerzo agonístico.
- 22. Fuelle:** En formación de fila, los alumnos se juntan de frente y luego se van separando lentamente a una distancia determinada.
- 23. CONCACAF:** Confederación Norte Centroamericana y del Caribe.

ACTIVIDADES DEL CAPÍTULO

Resuelve las siguientes preguntas:

1. ¿Cuál fue la causa que originó la prohibición del Fútbol en Inglaterra durante la Edad Media?

2. ¿Quiénes elaboraron y redactaron las primeras reglas de Fútbol?

3. Durante la Revolución Industrial, ¿qué aspecto influyó para que se promoviera el Fútbol entre la clase obrera?

4. ¿Cuándo, dónde y por qué aparece la F.I.F.A.?

5. ¿Cuáles aspectos culturales importantes consideras que se lograron durante la Copa del Mundo?

6. ¿Cómo consideras la participación del equipo mexicano en la Copa del Mundo, Francia 98?

II. Dibuja y asigna las medidas reglamentarias correspondientes a la cancha del juego de fútbol.

