

## D.- PROGRAMA EJECUTABLE .

Una vez guardado el programa podemos transformarlo en otro programa que tenga .EXE como extensión, para que sea ejecutable desde DOS, sin que esté presente el QB o el GW-BASIC o cualquier otro de los conocidos.

Realizaremos un ejemplo para explicarlo, esto lo haremos usando el menú **Run** y la opción **Make EXE File...** .

- ☛ Realiza los pasos necesarios para entrar a QB.
- ☛ Despliega el menú **File**, escoge la opción **Open Program ...** y pulsa **Enter**.
- ☛ Con la tecla **TAB** direcciona el drive donde está tu disco de trabajo.
- ☛ Selecciona el programa **Ejemplo1.BAS** y pulsa **Enter**.
- ☛ Pulsa las teclas **SHIFT + F5** y observa la ejecución del programa.
- ☛ Pulsa cualquier tecla
- ☛ Pulsa las teclas **Alt,R** para desplegar el menú **Run**.
- ☛ Escoge la opción **Make EXE File ...** y pulsa **Enter**.

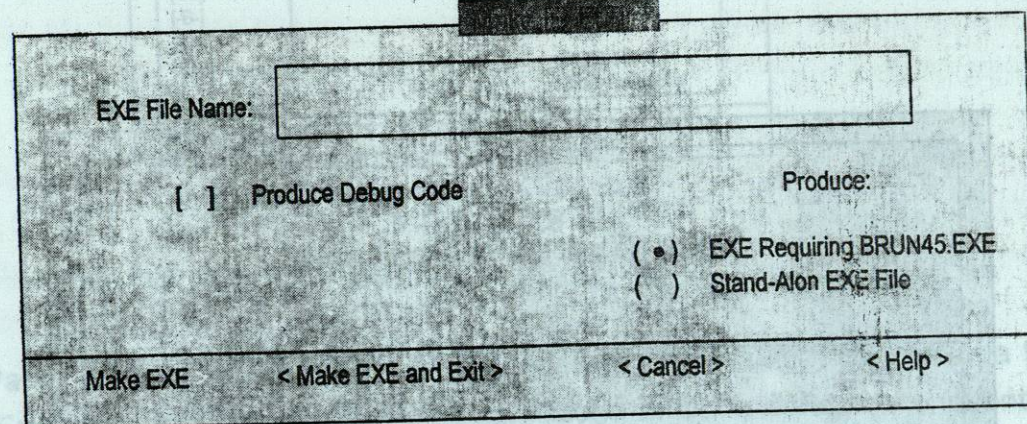


Figura 1.10

## a) Con BRUN 45

En forma automática se encuentra seleccionada la opción **EXE Requiring BRUN45.EXE**, si pulsamos **Enter** se crearía un programa que se puede ejecutar en cualquier máquina compatible, sin necesidad de que QB, BASICA o GW-BASIC esté en memoria, sólo necesitamos que el archivo **BRUN45.EXE** se encuentre en el disco.

- ☛ En el recuadro de **EXE File name** escribe A: o B:EJEMPLO1 (según donde se encuentre tu disco de trabajo) y pulsa **Enter**.

## b) Con Stand - Alone

Con la tecla **TAB** y las flechas de direccionamiento podemos seleccionar en **Make EXE File** la opción de **Stand - Alone EXE File**, con esto se crearía un programa ejecutable sin la necesidad de ningún archivo.

- ☛ Pulsa las teclas **Alt,R** para desplegar el menú **Run**.
- ☛ Escoge la opción **Make EXE File ...** y pulsa **Enter**.
- ☛ En el recuadro de **EXE File name** escribe A: o B:EJEMPLO2 (según donde se encuentre tu disco de trabajo).
- ☛ Con la tecla **TAB** y las flechas de direccionamiento escoge la opción **Stand - Alone EXE File** y pulsa **Enter**.



Para comprobar lo anterior utilizaremos el **DOS Shell** de QB para salir en forma momentánea al sistema operativo, recuerda que para regresar sólo hay que escribir **Exit** y pulsar **Enter**.

- ☞ Despliega el menú **File**, escoge la opción **DOS Shell** y pulsa **Enter**.
- ☞ En el Prompt **A:\>** o **B:\>** escribe **EJEMPLO1.EXE** y pulsa **Enter**.
- ☞ Observa como se ejecuta el programa.
- ☞ En el Prompt **A:\>** o **B:\>** escribe **EJEMPLO2.EXE** y pulsa **Enter**.
- ☞ Observa como se ejecuta el programa.
- ☞ En el Prompt **A:\>** o **B:\>** escribe **DIR** y pulsa **Enter**.
- ☞ Observa las características de **EJEMPLO1.BAS**, **EJEMPLO1.EXE** y **EJEMPLO2.EXE**
- ☞ Teclea **Exit** y al regresar a QB, realiza los pasos necesarios para salir de QB en forma definitiva.

### E.- CONVERSIÓN DE BASIC A QB.

En párrafos anteriores tratamos el tema sobre las ventajas de QB y se dijo que los programas guardados en BASIC se pueden ejecutar en QB si se guardaron en código ACII, ahora incluiremos la manera de convertir un programa de BASIC a QB.

En el curso anterior se elaboraron varios programas, de los cuales tomaremos el ejemplo de la página 112 de tu libro de **COMPUTACIÓN I**, el cual dice programa que suma dos números cualesquiera, los multiplica e imprime sus resultados.

Si no tienes este programa guardado lo puedes teclear nuevamente en BASIC o también puedes optar por otro programa. Antes de convertirlo a QB veamos como fue guardado por BASIC.

En el sistema operativo DOS, existe una instrucción que permite leer del disco el contenido de un programa, archivo, etc. tal y como fue guardado, esta instrucción es **TYPE**; si el nombre del archivo a trabajar se llama **SUMPOR.BAS**, veamos como funciona esta instrucción:

- ☞ Enciende tu computadora y espera a que aparezca el prompt.
- ☞ Introduce tu disco de trabajo, donde está el programa, al drive.
- ☞ Teclea **TYPE B:SUMPOR.BAS** y pulsa **Enter**.
- ☞ ¿ Que sucedió ?

La instrucción **TYPE** muestra en pantalla algunos caracteres no entendibles para nosotros, junto con algunos sonidos y sólo los letreros que tenemos entre comillas en el programa aparecerán de un modo que sí se pueda leer.

Realiza los siguientes pasos para convertir de BASIC el programa **SUMPOR.BAS** a QB.

- ☞ Realiza los pasos necesarios para entrar a BASIC.
- ☞ Escribe **LOAD "B:SUMPOR.BAS"** y pulsa **Enter**.
- ☞ Escribe **SAVE "B:SUMPOR.BAS",A** y pulsa **Enter**.
- ☞ Escribe **SYSTEM** y pulsa **Enter**.

Ahora observaremos en el sistema operativo como fue guardado el programa **SUMPOR.BAS** en el disco.

- ☞ Teclea **TYPE B:SUMPOR.BAS** y pulsa **Enter**.
- ☞ ¿ Que sucedió ?



De esta manera al guardar un archivo en BASIC con **SAVE"SUMPOR"**, a le indicamos que se grabe en modo texto o ASCII; con la instrucción TYPE podemos leer, en el sistema operativo, el programa con todos los números de línea, las instrucciones y los letreos; también podemos correrlo en QB.

Ahora lo veremos el programa en QB, lleva a cabo los siguientes pasos

- ☛ Realiza los pasos necesarios para entrar a QB.
- ☛ Pulsa las teclas **Alt,F** para desplegar el menú **File**.
- ☛ Escoge la opción **Open program ...** y pulsa **Enter**.
- ☛ Con la tecla **TAB** y las flechas de direccionamiento selecciona el drive de trabajo y el programa **SUMPOR.BAS** y pulsa **Enter**.
- ☛ Con las teclas **Alt, R** despliega el menú **Run**.
- ☛ Con las flechas de direccionamiento escoge **Start** y pulsa **Enter**.
- ☛ ¿ Que sucedió ?

Con los siguientes pasos veremos que sin números de líneas podemos correr el programa en QB.

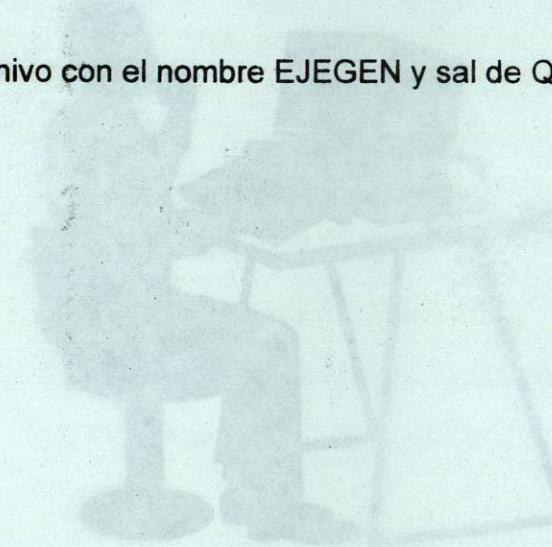
- ☛ Pulsa cualquier tecla (para regresar a la pantalla de programación).
- ☛ Quitale los números de línea al programa.
- ☛ Con las teclas **Alt, R** despliega el menú **Run**.
- ☛ Con las flechas de direccionamiento escoge **Start** y pulsa **Enter**.
- ☛ ¿ Que sucedió ?

- ☛ Realiza los pasos necesarios para guardar el programa con el nombre **CONVER.BAS** en tu disco de trabajo.

Si no tienes este programa, puedes crearlo nuevamente en BASIC o también puedes optar por convertirlo a QB, veamos como fue guardado por BASIC.

### ☺ EJERCICIO GENERAL:

- 1.- Entra a BASIC y carga en memoria un programa que hayas realizado en el curso anterior.
- 2.- Guardalo en tu disco de trabajo en modo texto o código ASCII y sal de BASIC.
- 3.- En el sistema operativo utiliza la instrucción TYPE para observarlo.
- 4.- Entra a QB, carga el programa, quitale los números de línea y corre el programa.
- 5.- Guarda el archivo con el nombre **EJEGEN** y sal de QB.



PROGRAMACIÓN  
EN  
QuickBASIC