

## CODIFICACIÓN QB PARA CONSULTAS

```

OPEN "B:AGENDA.DAT" FOR RANDOM AS 1 LEN = 93
FIELD 1, 40 AS C1$, 40 AS C2$, 8 AS C3$, 5 AS C4$
W = LOF(1) / 93

```

```

DO

```

```

4 CLS : GOSUB 10000
  LOCATE 3, 26: PRINT "CONSULTAS en la agenda de MARIA ESTELA"
  LOCATE 21, 31: PRINT "TOTAL DE REGISTROS: "; W
  LOCATE 5, 5: NO$ = "": INPUT " Nombre (F = Fin): ", NO$
  NO$ = UCASE$(NO$)
  IF NO$ = "F" THEN EXIT DO ELSE 5

```

```

5 K = 1

```

```

DO

```

```

  GET 1, K
  LOCATE 7, 5: PRINT K; ".- "; C1$: SLEEP (1)
  IF INSTR(C1$, NO$) > 0 THEN 10 ELSE 35
  10 LOCATE 5, 5: PRINT " Nombre: "; K; ".- "; C1$;
    LOCATE 7, 5: PRINT " Dirección: "; C2$;
    LOCATE 9, 5: PRINT " Teléfono: "; C3$;
    LOCATE 11, 5: PRINT " Fecha: "; C4$
  15 LOCATE 17, 27: PRINT SPC(50); : A$ = ""
    LOCATE 17, 27: INPUT " Esta es la persona (S/N): ", A$

```

```

  SELECT CASE UCASE$(A$)

```

```

    CASE "S"

```

```

      GOTO 4

```

```

    CASE "N"

```

```

      GOTO 35

```

```

    CASE ELSE

```

```

      GOSUB 100: GOTO 15

```

```

  END SELECT

```

```

  35 LOCATE 5, 5: PRINT SPC(50); : LOCATE 7, 5: PRINT SPC(50);
    LOCATE 9, 5: PRINT SPC(50); : LOCATE 11, 5: PRINT SPC(50);
    K = K + 1
    LOOP UNTIL K > W

```

```

  LOCATE 9, 25: PRINT "No encontré a: "; NO$: GOSUB 100
  LOCATE 11, 25: PRINT "Pulsa C para continuar"

```

```

  40 X$ = INKEY$
    IF UCASE$(X$) <> "C" THEN 40

```

```

  LOOP

```

```

  CLOSE

```

```

  END

```

```

  100 SOUND 300, 3: SOUND 600, 2: SOUND 900, 1
    SOUND 300, 1: SOUND 600, 2: SOUND 900, 3
    SOUND 300, 3: SOUND 600, 2: SOUND 900, 1
  RETURN

```

```

  REM $INCLUDE: 'B:MARCO.BAS'

```

Guárdalo en tu disco de trabajo como CONSULTA.BAS

## E.- PROGRAMA PARA MENÚ.

Los cuatro programas anteriores los podemos conectar mediante un programa que le llamaremos MENU.BAS, que interactuará con todos ellos a partir de la siguiente instrucción.

☞ **CHAIN.**- Instrucción permite pasar el control de la computadora de un programa a otro.

**Formato:** CHAIN "prog-nuevo"

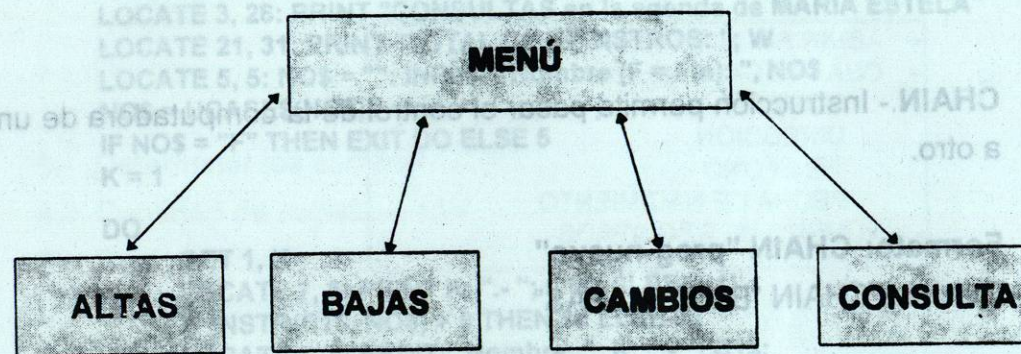
**Ejemplo:** CHAIN "B:MENU.BAS"

En el ejemplo le ordenamos a la computadora que pase el proceso del programa al archivo MENU:BAS que se encuentra en el drive B.

Para lograr que interactúen los cuatro programas anteriores, tenemos que modificar la instrucción END por CHAIN "B:MENU.BAS" en cada uno de ellos; elabora los siguientes pasos:

- ☞ Realiza los pasos necesarios para entrar a QB.
- ☞ Abre el archivo ALTAS.BAS y cambia END por CHAIN "B:MENU.BAS"
- ☞ Cierra el archivo y graba los cambios realizados.
- ☞ Abre el archivo BAJAS.BAS y cambia END por CHAIN "B:MENU.BAS"
- ☞ Cierra el archivo y graba los cambios realizados.
- ☞ Abre el archivo CAMBIOS.BAS y cambia END por CHAIN "B:MENU.BAS"
- ☞ Cierra el archivo y graba los cambios realizados.
- ☞ Abre el archivo CONSULTA.BAS y cambia END por CHAIN "B:MENU.BAS"
- ☞ Cierra el archivo y graba los cambios realizados.

La representación gráfica de los programas enlazados quedaría de la siguiente manera.

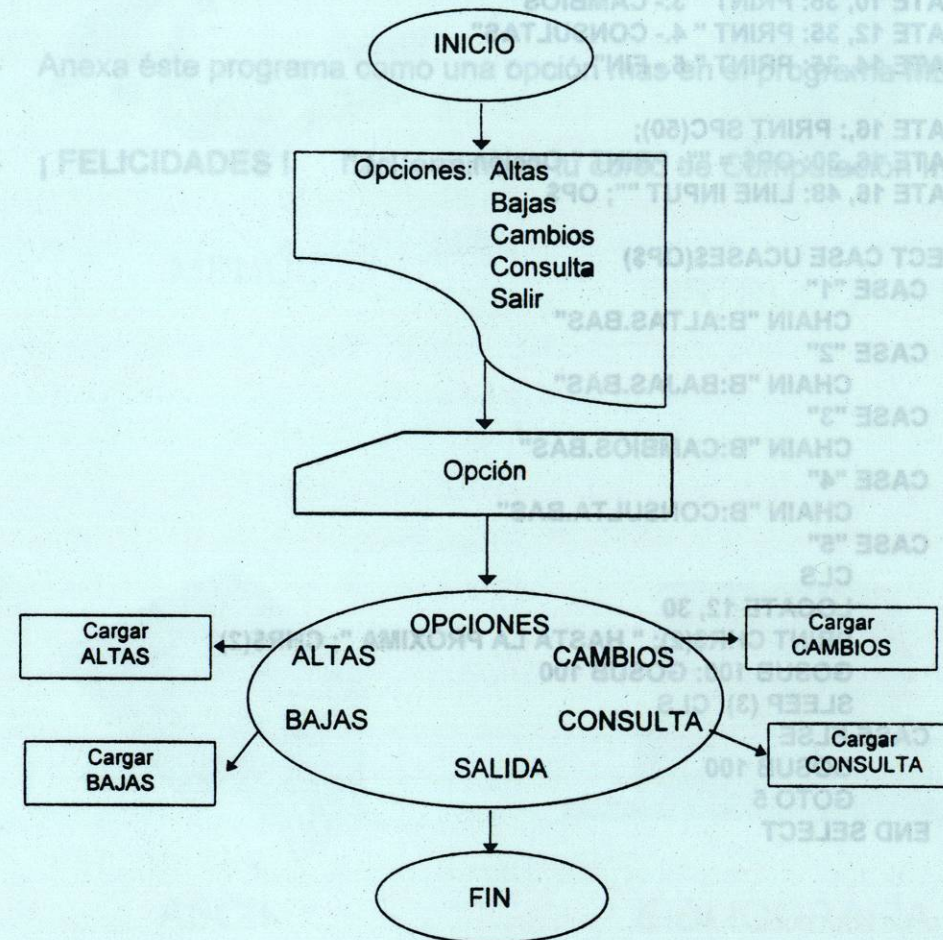


Elaboraremos el programa MENU.BAS para lograr conectar los programas realizados en esta unidad.

ALGORITMO PARA MENÚ

- 1.- Inicio
- 2.- Imprime opciones
- 3.- Pregunta opción
- 4.- SI opción es fin ir 6, NO ir a 5
- 5.- Carga el programa según opción
- 6.- Fin.

DIAGRAMA DE FLUJO PARA MENÚ



## CODIFICACIÓN QB PARA MENÚ

```
CLS : GOSUB 10000
```

```
LOCATE 3, 26: PRINT "MENÚ de la agenda de MARIA ESTELA"
```

```
LOCATE 6, 35: PRINT " 1.- ALTAS"
```

```
LOCATE 8, 35: PRINT " 2.- BAJAS"
```

```
LOCATE 10, 35: PRINT " 3.- CAMBIOS"
```

```
LOCATE 12, 35: PRINT " 4.- CONSULTAS"
```

```
LOCATE 14, 35: PRINT " 5.- FIN"
```

```
5 LOCATE 16,: PRINT SPC(50);
LOCATE 16, 30: OP$ = "": PRINT " Opción .....[ ]"
LOCATE 16, 48: LINE INPUT " "; OP$
```

```
SELECT CASE UCASE$(OP$)
```

```
  CASE "1"
```

```
    CHAIN "B:ALTAS.BAS"
```

```
  CASE "2"
```

```
    CHAIN "B:BAJAS.BAS"
```

```
  CASE "3"
```

```
    CHAIN "B:CAMBIOS.BAS"
```

```
  CASE "4"
```

```
    CHAIN "B:CONSULTA.BAS"
```

```
  CASE "5"
```

```
    CLS
```

```
    LOCATE 12, 30
```

```
    PRINT CHR$(2); " HASTA LA PRÓXIMA "; CHR$(2)
```

```
    GOSUB 100: GOSUB 100
```

```
    SLEEP (3): CLS
```

```
  CASE ELSE
```

```
    GOSUB 100
```

```
    GOTO 5
```

```
END SELECT
```

```
END
```

```
100 SOUND 300, 3: SOUND 600, 2: SOUND 900, 1
SOUND 300, 1: SOUND 600, 2: SOUND 900, 3
SOUND 300, 3: SOUND 600, 2: SOUND 900, 1
RETURN
```

```
REM $INCLUDE: 'B:MARCO.BAS'
```

```
1.- Inicio
```

```
2.- Imprime opciones
```

```
3.- Pregunta opción
```

```
4.- Si opción es fin ir a 6. NO ir a 5
```

```
5.- Carga el programa según opción
```

```
6.-
```

Guárdalo en tu disco de trabajo como MENU.BAS

## ☺ EJERCICIO GENERAL

- 1.- Elabora un programa que enliste todos los nombres guardados en el archivo AGENDA.DAT
- 2.- Anexa éste programa como una opción más en el programa MENU.BAS
- 3.- ¡ FELICIDADES ! has terminado tu curso de Computación II.

MENÚS

INSTRUCCIONES

ASCII

BIBLIOGRAFÍA

ANEXO