

- DIM.-** Esta instrucción permite fijar el tamaño de la memoria que hay que reservar.
- OPEN.-** Esta instrucción sirve para abrir un archivo de datos ya existente o crear uno nuevo.
- FIELD.-** Esta instrucción sirve para especificar cuántos campos tiene cada registro, cuales son y de qué longitud es cada uno de ellos.
- LOF.-** Esta instrucción indica la cantidad de bytes que se han utilizado en el disco para el archivo de datos que abrimos.
- LSET - RSET.-** Instrucciones para acomodar la información en cada campo del buffer, justificados a la derecha o a la izquierda.
- PUT.-** Instrucción para guardar en el disco, los datos del buffer del registro.
- GET.-** Instrucción para leer y traer un registro específico; coloca en la memoria temporal (buffer) toda la información del registro, para poder utilizarla o manipularla según nuestras necesidades.
- CLOSE.-** Esta instrucción sirve para cerrar nuestros archivos; es muy conveniente cerrarlo, pues si se nos olvida hacerlo puede perderse información o llenarse de basura.
- CHAIN.-** Instrucción permite pasar el control de la computadora de un programa a otro.

### 3.- CODIGOS DE CARACTERES DE ASCII

Valor ASCII	Caracter	Valor ASCII	Caracter	Valor ASCII	Caracter
1	☺	31	Cursor abajo	61	=
2	☹	32	Espacio	62	>
3	♥	33	!	63	?
4	♦	34	"	64	@
5	♣	35	#	65	A
6	♠	36	\$	66	B
7	Bip	37	%	67	C
8	■	38	&	68	D
9	Tabulador	39	'	69	E
10	Avance de línea	40	(	70	F
11	Hogar	41	)	71	G
12	Avance de Form.	42	*	72	H
13	Enter	43	+	73	I
14	♪	44	,	74	J
15	▣	45	-	75	K
16	▷	46	.	76	L
17	◁	47	/	77	M
18	↕	48	0	78	N
19	!!	49	1	79	O
20	¶	50	2	80	P
21	§	51	3	81	Q
22	■	52	4	82	R
23	↑	53	5	83	S
24	↑	54	6	84	T
25	↓	55	7	85	U
26	→	56	8	86	V
27	←	57	9	87	W
28	Cursor a la derecha	58	:	88	X
29	Cursor a la izquierda	59	;	89	Y
30	Cursor arriba	60	<	90	Z

Valor ASCII	Caracter	Valor ASCII	Caracter	Valor ASCII	Caracter
91	[	121	y	151	ù
92	\	122	z	152	ÿ
93	]	123	{	153	Ö
94	^	124		154	Ü
95	~	125	}	155	ø
96		126	~	156	£
97	a	127	△	157	¥
98	b	128	Ç	158	ℳ
99	c	129	ü	159	f
100	d	130	é	160	á
101	e	131	â	161	í
102	f	132	ä	162	ó
103	g	133	à	163	ú
104	h	134	â	164	ñ
105	i	135	ç	165	Ñ
106	j	136	ê	166	ª
107	k	137	ë	167	º
108	l	138	è	168	¿
109	m	139	ï	169	¬
110	n	140	î	170	¬
111	o	141	ì	171	½
112	p	142	Ä	172	¼
113	q	143	Å	173	ì
114	r	144	É	174	«
115	s	145	æ	175	»
116	t	146	Æ	176	■
117	u	147	ô	177	■
118	v	148	ö	178	■
119	w	149	ò	179	
120	x	150	û	180	

Valor ASCII	Caracter	Valor ASCII	Caracter	Valor ASCII	Caracter
181	ƒ	211	ℓ	241	±
182	∥	212	ℓ	242	≥
183	∞	213	ƒ	243	≤
184	ƒ	214	∞	244	
185	∥	215	∥	245	
186	∥	216	∥	246	÷
187	∞	217	∞	247	≈
188	∞	218	∞	248	•
189	∞	219	■	249	•
190	∞	220	■	250	•
191	∞	221	■	251	√
192	∞	222	■	252	n
193	∞	223	■	253	²
194	∞	224	α	254	■
195	∞	225	β	255	Espacio en blanco
196	∞	226	Γ		
197	∞	227	π		
198	∞	228	Σ		
199	∞	229	σ		
200	∞	230	μ		
201	∞	231	τ		
202	∞	232	φ		
203	∞	233	θ		
204	∞	234	Ω		
205	∞	235	δ		
206	∞	236	∞		
207	∞	237	∞		
208	∞	238	ε		
209	∞	239	∩		
210	∞	240	≡		

BIBLIOGRAFÍA

H. TORNSDORF, M. TORNSDORF. QuickBASIC para principiantes. Marcombo Boixareu Editores. España, 1992.

CEBALLOS SIERRA, FCO. JAVIER. Manual para QuickBASIC Guía del programador. Coedición Macrobit Editores S.A. de C.V. -- Ra-Ma Editorial. México, 1990.

JOYANES AGULIAR. Metodología de la programación. Mc Graw Hill. Segunda Edición. México. 1992.



