

B.- NOMBRE DE LOS ARCHIVOS.

Ahora mencionaremos las características para asignar el nombre a los archivos y en base al equipo utilizado en las Aulas activas (PC compatibles), tendremos que considerar los siguientes factores:

- ▣ Dar un solo nombre a un archivo.
- ▣ El nombre se compone de dos partes separadas por un punto.
- ▣ La primera (nombre del archivo) puede tener hasta ocho caracteres.
- ▣ La segunda (extensión) puede tener hasta tres caracteres.

FILENAME.EXT

ALUMNOS.TXT

- ▣ El nombre del archivo debe ser lo más descriptivo posible y con referencia al contenido del mismo.
- ▣ No debe haber espacios en blanco, para evitar problemas en su manejo.
- ▣ En el nombre o extensión no utilizar caracteres especiales como:
? , . * : ; " \ | +
- ▣ No emplear palabras reservadas como:
CLOCKS, CON, AUX, COM, LPT, NUL, PRN.
- ▣ Es conveniente que la extensión indique el tipo de información del archivo.

Estos son algunos ejemplos de extensiones:

.BAS	extensión de un archivo de programa BASIC.
.BAT	extensión de un archivo por lotes (BATCH).
.COM	extensión de un archivo de comando ejecutable.
.DBF	extensión de un archivo de base de datos.
.DOC	extensión de un archivo de documento.
.EXE	extensión de un archivo de programa ejecutable.
.PAS	extensión de un archivo de programa en PASCAL.
.TXT	extensión de un archivo de texto sin formatear.
.WKS	extensión de un archivo en Works, en la hoja de cálculo.

Es importante señalar que el nombre adecuado de los archivos beneficia la organización de los datos.

5.- USO DEL MS-DOS.**A.- PROCESO DE CARGA**

Existen dos maneras para inicializar una computadora, el **inicio en frío** que consiste en encender la computadora y cargar el sistema y el **inicio en caliente** que consiste en reinicializar el sistema.

Procura seguir paso a paso las siguientes indicaciones, hay que tomar en cuenta la forma en que se encuentran conectadas las computadoras en el laboratorio de computación (Aula Activa).

COMPUTADORA CONECTADA EN RED**Inicio en frío:**

- 1° El maestro activará la fuente de alimentación de la aula activa sin encender el servidor.
- 2° Enciende el CPU y el monitor de tu estación de trabajo.
- 3° Observa en el monitor y en el CPU de tu estación de trabajo el proceso de carga.
- 4° Como tu estación de trabajo se encuentra conectada en red, marcará un aviso de que no hay enlace con el servidor y aparecerá en tu monitor el prompt A:\>
- 5° El letrero A:\> indica que te encuentras en el drive A, y el disco que contiene se le llama disco de arranque.
- 6° En el disco de arranque se encuentran algunos archivos entre ellos el MS-DOS

Inicio en caliente:

- 1° Espera a que el maestro encienda el servidor y de alta la Red.
- 2° Oprime las teclas CTRL + ALT + DEL simultáneamente, o bien oprimiendo el botón RESET.

- 3° Observa en el monitor y en el CPU de tu estación de trabajo el proceso de carga.
- 4° Al terminar el proceso escucharas un sonido que te indicará que tu computadora se encuentra conectada en Red.
- 5° En la pantalla de tu monitor apareceran una serie de letreros y por último el letrero (Path) **G: \ALUMNOS\ EST XX >**
- 6° Escribe **A:** y pulsa Enter, con esta instrucción te cambiaras del drive G al drive A (Observa como se enciende la luz roja del drive A)
- 7° Escribe **G:** y pulsa Enter, con esta instrucción te cambiaras del drive A al drive G.
- 8° Deja activado el prompt en el drive A.

COMPUTADORA SIN ESTAR CONECTADA EN RED

Si tu computadora no se encuentra conectada en red el inicio en frío se llevaría acabo con los primeros tres pasos de **inicio en frío** y el inicio en caliente con el segundo paso de **inicio en caliente** de una computadora conectada en Red.

Las unidades de almacenamiento secundario (drives, disco duro, CD-ROM, etc.) que contiene una computadora, se encuentran designadas por letras por ejemplo:

drive A	A:\>
drive B	B:\>
disco duro	C:\>
CD-ROM	D:\>
drive de la Red	F:\>, G:\>

Nota: Tu estación de trabajo (nombre que recibe la computadora por estar conectada en Red) pueden tener uno o dos drives, para los discos de 5 ¼ ó 3 ½ , si deseas cambiar de drive solo tienes que poner la letra, dos puntos y pulsar Enter, ejemplos: **A: , B: , C: , D: , F: , G: , etc.**

B.- COMANDOS

Un comando del sistema operativo es una instrucción que puede ejecutar de inmediato la computadora. Los comandos se clasifican en dos tipos:

Comandos internos: Son comandos ocultos del MS-DOS que, cuando se inicializa el sistema, se cargan en la memoria y no se pueden ver en el directorio, pero siempre se pueden utilizar. Como ejemplos de estos comandos podemos citar:

DIR	COPY
CLS	VER
REN	MD
PROMPT	RD
DEL	CD
VOL	

Comandos externos: Son comandos ejecutables, por lo que deben leerse antes de usarse; es decir, se encuentran en el disco del DOS y éste debe estar en el drive A, ya que de lo contrario la computadora no los procesará. Cualquier archivo de extensión BAT, EXE o COM, se considera comando externo, aunque al usarlo no se teclee su extensión. Algunos ejemplos de comandos externos son:

FORMAT
LABEL
CHKDSK
DISKCOPY
TREE

Cuando se utiliza un comando del DOS, se puede escribir con letras mayúsculas o minúsculas, porque éste las interpreta de la misma manera. Es importante hacer notar que siempre que se haya terminado de escribir el comando, para ejecutarlo hay que pulsar la tecla Enter.

C.- CARACTERES COMODINES

Los caracteres comodines, como su nombre lo indica, son caracteres utilizados para acomodarlos en el lugar necesario y en el momento oportuno dentro de los comandos, para cumplir una determinada tarea. En computación los comodines más utilizados son:

7° Escribo G: Caracter Representa

8° Deja activado * Grupo de caracteres.

? Un solo caracter.

Por ejemplo si los aplicamos en los nombre de archivos:

ALU*.BAS Toma en cuenta todos los archivo que inicie con alu y con la extensión .BAS ejem: ALUMNOS.BAS, ALUMNA.BAS, ALUDIDO.BAS, etc.

***DO.COM** Toma en cuenta todos los archivos que inicien con cualquier nombre pero que terminen con DO.COM ejem: PERDIDO.COM, SERVIDO.COM, ACEPTADO.COM.

****** Toma en cuenta todos los archivos con todo tipo de extensión ejem: EXAMEN.TXT, ARCHIVO1.BAS, GRUPO.WDB, etc.

GRU?O.EXE Toma en cuenta el nombre del archivo con cualquier caracter en ? ejem: GRUPO.EXE, GRUTO.EXE, GRUEO.EXE, etc.

D.- USO DE COMANDOS

Para iniciar la práctica de los comandos del MS-DOS es necesario que tu cursor se encuentre en el drive G (drive de la Red) y que en el drive A se encuentre el disco de arranque de la estación (con su protector contra escritura), con los archivos MS-DOS y los comandos externos. Por último que tu disco de trabajo se encuentre en el drive B

Nota: Si tu Aula Activa no está conectada en Red, realiza los pasos que el maestro te indicará para ajustarse a la siguiente práctica.

Comando Interno DIR: Enlista los nombres y extensiones de los archivos contenidos en un disco, así como su tamaño, fecha y hora en que fueron creados o modificados por última vez.

DIR Muestra los archivos de la unidad de disco actual

DIR A: Muestra los archivos del disco del drive A.

DIR/P Es un directorio con pausa, muestra 23 archivos por pantalla, proporcionando el nombre y extensión, así como su tamaño, la fecha y hora en que fueron creados o modificados por última vez.

DIR/W Es un directorio que se presenta a lo ancho de la pantalla, mostrando bloques de cinco archivos en cada línea, y solamente proporciona su nombre y la extensión.

DIR *.EXE Muestra todos los archivos de extensión .EXE

DIR *.COM Muestra todos los archivos de extensión .COM

DIR *.* Muestra todos los archivos con sus extensiones.

EJERCICIOS:

Ubicado el cursor en el drive G.

Teclea DIR y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea DIR A: y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla A?

Teclea DIR/P y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea DIR/W y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea DIR *.EXE y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea DIR *.COM y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea DIR *.* y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

EJERCICIOS:

Nota: Los archivos que aparecieron con extensión <DIR> son subdirectorios que más adelante explicaremos.

Comando externo FORMAT: Este comando se usa para inicializar un disco, es decir, prepara la superficie magnética para asignarle un patrón que la computadora utilizada pueda comprender; el formateo de un disco detecta los sectores defectuosos, borra cualquier información grabada previamente, prepara el espacio para la tabla de asignación de archivos (FAT) y deja preparado el disco para que el DOS. pueda leer y escribir en él.

FORMAT A: Formatea el disco del drive A.

FORMAT B: Formatea el disco del drive B.

EJERCICIOS:

Es necesario que cuentes con el MS-DOS en el disco de arranque de la unidad A y también algunos de los comandos externos (LABEL, FORMAT, TREE), y que tu disco de trabajo se encuentre en el drive B.

Ubicado el cursor en el drive G.

Teclea **FORMAT B:** y pulsa Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Presiona la tecla Enter . Aparece lo siguiente :

Verificando el formato existente en disco
Guardando la información de RECONSTRUIR
Verificando **XXXX** (tamaño del disco)
XX por ciento completado (espera alrededor de un minuto)
(Formato completado)

Etiqueta de volumen (11 caracteres, presione ENTER si se ignora?) _

Escribe tu primer nombre después del signo ? y pulsa Enter. Aparece lo siguiente:

XXXXXX bytes de espacio total en disco
XXXXXX bytes disponibles en disco
XXXX bytes en cada unidad de asignación.
XXX unidades de asignación disponibles en disco

Número de serie de volumen es **XXXX - XXXX**

¿ Desea dar formato a otro disquete (S/N)? _

Si se presiona "S" la computadora se prepara para dar formato a otro disco, teclea "N" y pulsa Enter para terminar con este comando.

Comando interno COPY: Copia uno o más archivos de un disco a otro, o bien puede copiar dos o más archivos en uno.

COPY TREE.COM B: Copia en el disco B el archivo TREE.COM desde el disco de la unidad actual.

COPY *.COM B: Copia todos los archivos de extensión .COM del disco de la unidad actual.

COPY *.* B: Copia todos los archivos del disco de la unidad actual al disco B.

EJERCICIOS:

Ubicado el cursor en el drive A.

Teclea **COPY TREE.COM B:** y pulsa la tecla Enter.

Teclea **DIR B:** y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea **COPY *.COM B:** y pulsa la tecla Enter.

Teclea **DIR B:** y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea **COPY *.EXE B:** y pulsa la tecla Enter.

Teclea **DIR B:** y pulsa Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea **COPY *.* B:** y pulsa Enter

Teclea **DIR B:** y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

☐ **Comando interno REN:** Renombra o modifica el nombre de un archivo.

REN ARBOL.TXT DIAGRAMA.TXT Cambia el nombre del archivo ARBOL a DIAGRAMA.

REN DIAGRAMA.TXT ARBOL.TXT Cambia el nombre del archivo DIAGRAMA a ARBOL.

EJERCICIOS:

Ubicado el cursor en el drive B.

Teclea **DIR** y pulsa la tecla Enter.

Teclea **REN nombre de un archivo del drive B ARBOL.TXT** y pulsa la tecla Enter.

Teclea **DIR** y pulsa la tecla Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Cambia el nombre de varios archivo del drive B con los nombres de ARBOL1.TXT, ARBOL2.TXT, etc.

☐ **Comando interno DEL:** Borra, remueve o elimina archivos.

DEL B:ARBOL.TXT Borra el archivo ARBOL.TXT del disco del drive B.

DEL ARBOL.TXT Borra el archivo ARBOL.TXT del disco de la unidad actual.

DEL *.TXT Borra todos los archivos de extensión TXT.

DEL ARBOL.* Borra los archivos ARBOL de cualquier extensión del disco de la unidad actual.

DEL ARBOL?.TXT Borra los archivos que empiezan con ARBOL y el caracter siguiente, y con extensión TXT.

DEL ARBOL*.TXT Borra los archivos que empiezan con ARBOL y todos los caracteres siguientes, y con extensión TXT.

DEL *.* Borra todos los archivos del disco de la unidad actual.

EJERCICIOS:

Ubicado el cursor en el drive B.

Teclea **DEL ARBOL.TXT** y pulsa la tecla Enter.

Teclea **DIR** y pulsa la tecla Enter.

¿Borró el archivo ARBOL.TXT ?

Teclea **DEL ARBOL?.TXT** y pulsa la tecla Enter.

Teclea **DIR** y pulsa la tecla Enter.

¿Borró todos los archivos que empiezan con ARBOL

_____ ¿Por qué? _____
