

En el directorio raíz se recomienda que sólo se graben los archivos más esenciales, y posteriormente se creen subdirectorios, para áreas o temas específicos. Para darle nombre al directorio, se deben seguir las mismas condiciones que el nombre de un archivo, salvo que al directorio no se le pone la extensión. el directorio actual es aquel donde se está trabajando, cuando el DOS inicia, el directorio actual es el directorio raíz.

Nota: Se debe dejar el PROMPT \$PSG para el siguiente tema.

B.- COMANDOS PARA MANIPULAR DIRECTORIOS

Para iniciar la práctica de los comandos del MS-DOS es necesario que tu cursor se encuentre en el drive G , que en el drive A se encuentre el disco de arranque y por último que tu disco de trabajo se encuentre en el drive B.

- **Comando interno MKDIR o MD:** Crea un directorio.
- MD ALUMNO Crea un directorio raíz llamado ALUMNO.

EJERCICIOS:

Ubicado el cursor en el drive B.

Teclea MD ALUMNO y pulsa Enter
 Teclea DIR y pulsa Enter
 ¿Qué aparece en la pantalla?

- **Comando interno CHDIR o CD:** Cambia de un directorio a otro.


- CD nombre del directorio** Cambia del directorio raíz al directorio especificado.
- CD** Cambia al directorio raíz directamente, no importa en el nivel en que te encuentres. Al caracter \ se le conoce con el nombre de diagonal invertida o "backslash".
- CD..** Cambia al directorio siguiente. En caso de ser tres los niveles y estar en el último, se utiliza este comando para pasar al segundo nivel y finalmente al primero.


1020124221

EJERCICIOS:

Ubicado en el drive B

Teclea **CD ALUMNO** y pulsa Enter.

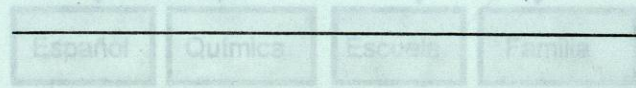
¿Observaste algún cambio en el PROMPT? 

¿Cuál? 

Teclea **DIR** y pulsa Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?





Teclea **MD CALIFIC** y pulsa Enter.

Teclea **DIR** y pulsa Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?



Teclea **CD CALIFIC** y pulsa Enter.

¿Cuál cambio observaste en el PROMPT?



Teclea **MD MATERIA** y pulsa Enter.

Teclea **CD MATERIA** y pulsa Enter.

¿Qué cambio observaste en el PROMPT?



Teclea **CD..** y pulsa Enter.

¿A qué directorio cambió?



Teclea **CD..** y pulsa Enter.

¿A qué directorio cambió?



Teclea **CD..** y pulsa Enter.

¿A qué directorio cambió?



Para ir a un directorio de cualquier nivel en forma directa, debemos teclear el camino que va desde el directorio raíz, al directorio deseado.

Teclea **CD\ALUMNO\CALIFIC\MATERIA** y pulsa Enter.

Teclea **DIR** y pulsa Enter.

¿En cuál directorio te encuentras?



Teclea **CD** y pulsa Enter.

¿A qué directorio cambió directamente?



Comando externo TREE: Despliega en pantalla la estructura de subdirectorios en un disco.

Ubicado en el drive B

TREE Muestra la estructura de subdirectorios del disco en el drive de la unidad actual.

TREE B: Muestra desde la unidad actual, la estructura de subdirectorios del disco en el drive B.

TREE A:/F Muestra la estructura de subdirectorios del disco A, y con /F, muestra la lista de archivos contenidos en los subdirectorios.

EJERCICIOS:

Ubicado el cursor en el drive B.

Teclea **TREE** y pulsa Enter.

¿Qué aparece en la pantalla?

Teclea **TREE /F** y pulsa Enter.

¿Observaste algún cambio?

_____ ¿ Por qué ?

Comando interno RMDIR o RD: elimina o remueve directorios, siempre y cuando el directorio a borrar no contenga directorios o archivos.

RD MATERIA Borra o elimina el subdirectorio MATERIA.

RD CALIFIC Borra o elimina el subdirectorio CALIFIC.

RD ALUMNO Borra o elimina el subdirectorio ALUMNO.

EJERCICIOS:

Ubicado el cursor en el drive B.

Teclea **RDALUMNO\CALIFIC\MATERIA** y pulsa Enter.

Teclea **TREE** y pulsa Enter.

Menciona la diferencia que observaste:

Teclea **RDALUMNO \CALIFIC** y pulsa Enter.

Teclea **TREE** y pulsa Enter.

Menciona la diferencia que observaste:

Teclea **RDALUMNO** y pulsa Enter.

Teclea **TREE** y pulsa Enter.

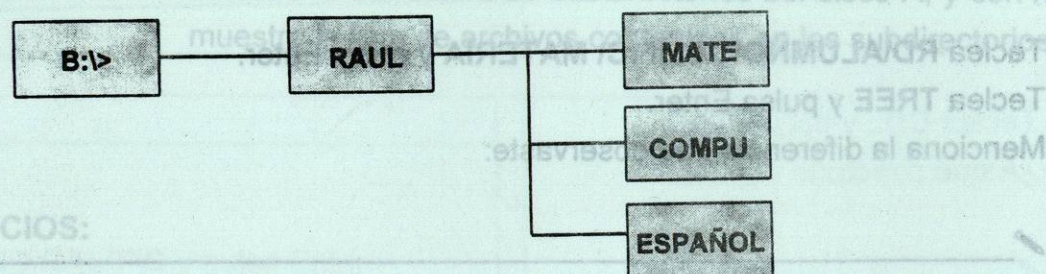
Anota tus observaciones:

Teclea **DIR** y pulsa Enter.

¿Se eliminaron los directorios que creaste?

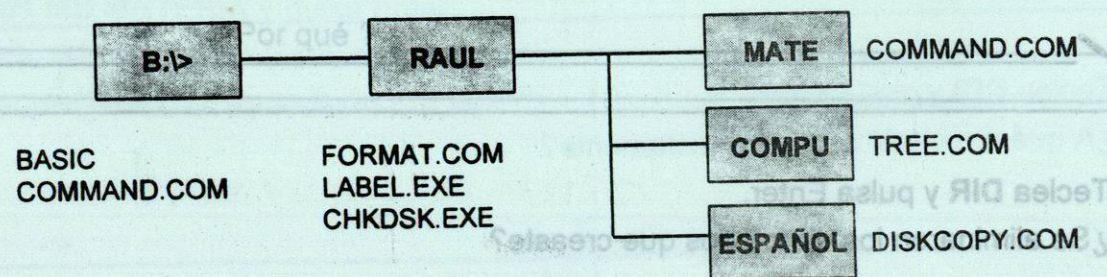
☺ EJERCICIO GENERAL :

- 1.- Realiza los pasos necesarios para dejar tu disco de trabajo sin ningún archivo o subdirectorio.
- 2.- Crea en el directorio raíz un subdirectorio con tu primer nombre, a partir de ese subdirectorio crea otros tres con el nombre de las materias que estas cursando actualmente.



EJERCICIOS:

- 3.- En el directorio raíz copia **BASIC** y el **COMMAND.COM**
- 4.- Copia los comandos externos **FORMAT**, **LABEL** y **CHKDSK** en el subdirectorio de tu nombre.
- 5.- Copia el comando externo **COMMAND.COM** al subdirectorio **MATE**.
- 6.- Copia el comando externo **TREE.COM** al subdirectorio **COMPU**.
- 7.- Copia el comando externo **DISKCOPY.COM** al subdirectorio **ESPAÑOL**.
- 8.- Ubicado el cursor en el subdirectorio raíz ejecuta el **TREE** y el **TREE /F**



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

1.- INTRODUCCIÓN

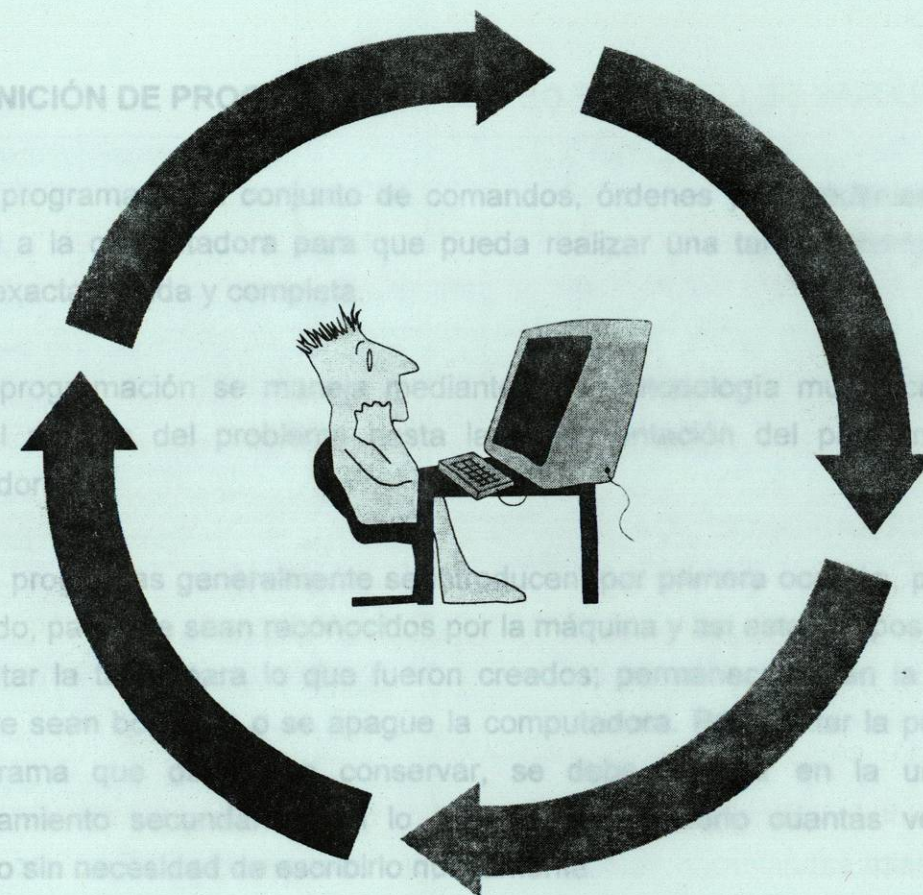
A.- DEFINICIÓN DE PRO

Un programa es un conjunto de comandos, órdenes que instruyen a la computadora para que realice una tarea de manera exacta y completa.

La programación se maneja mediante una metodología que parte del análisis del problema hasta la implementación en la computadora.

Los programas generalmente se ejecutan por primera vez por medio del teclado, pero una vez sean reconocidos por la máquina y se ejecutan de ejecutar la tarea para lo que fueron creados; permanecen en memoria hasta que se apague la computadora. Así se evita la pérdida de un programa que se desea conservar. Se debe almacenar en la unidad de almacenamiento secundaria, lo que permite ejecutarlo cuantas veces sea necesario sin necesidad de escribirlo nuevamente.

Los programas que manejan las computadoras pueden dividirse en tres tipos:



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN