

☺ EJERCICIOS

Desarrolla el algoritmo, el diagrama de flujo y la codificación BASIC para los siguientes programas.

- 1.- Inicio del algoritmo.
2. 1.- Realiza un programa para capturar N calificaciones y obtener:
  - 3.- Inicializar el Contador en 1
  - 4.- Si el contador es menor que N capturar la calificación
  - 5.- Sumar el contador al acumulador
  - 6.- Decrementar el contador
  - 7.- Imprimir la suma
  - 8.- Fin
- 3.- Inicializar el Contador en 100
- 4.- Si el contador es menor que 100 capturar la calificación
- 5.- Sumar el contador al acumulador
- 6.- Decrementar el contador
- 7.- Imprimir la suma
- 8.- Fin
- 9.- Fin

DIAGRAMA DE FLUJO  
CODIFICACIÓN BASIC

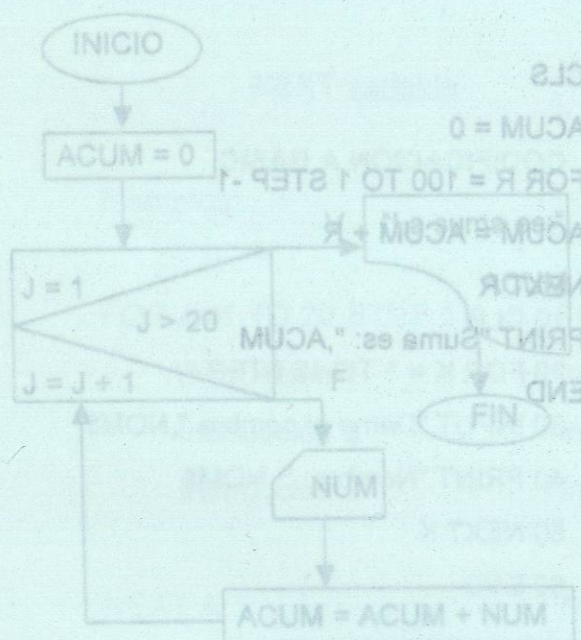
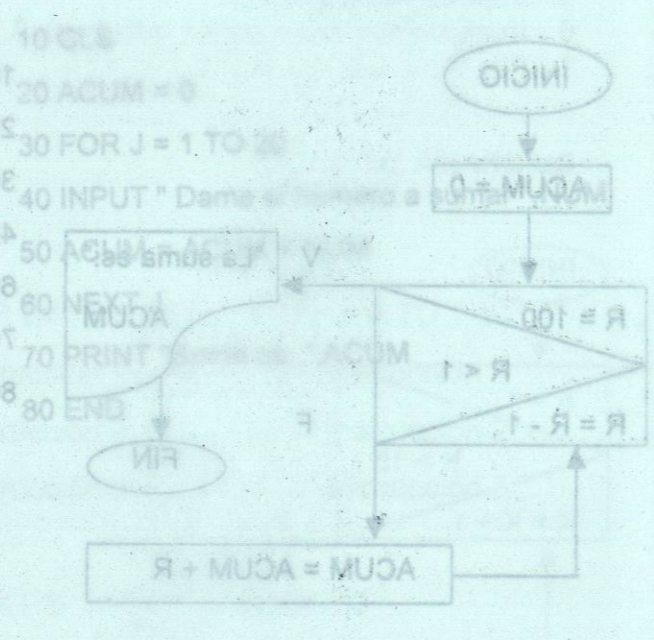


DIAGRAMA DE FLUJO  
CODIFICACIÓN BASIC



2.- Realiza un programa que elabore una tabla de temperaturas en grados centígrados y su equivalente en grados Fahrenheit, desde cero hasta cincuenta grados centígrados.



3.- Realiza un programa que calcule una tabla de dos columnas: En la primera se imprimen los números del 1 al 10 y en la segunda, sus cuadrados.

Desarrolla el algoritmo ( Utiliza la instrucción FOR / NEXT )  
siguientes programas

1.- Realiza un programa para capturar N calificaciones y obtener:

- Cuántos alumnos están aprobados.
- Cuántos alumnos están reprobados.
- Qual es el promedio del grupo.

4.- Elabora un programa que imprima una tabla de multiplicar. Tú le indicas que tabla deseas.

( Utiliza la instrucción FOR / NEXT )

- Dentro de BASIC realiza los pasos necesarios para observar la lista de archivos o programas de tu disco de trabajo.
- Lleva a cabo los pasos necesarios para abrir de tu disco de trabajo, el ejemplo No.1 de la programación secuencial y efectúa las modificaciones necesarias para que al final del programa, imprima tu nombre, grupo y Preparatoria donde estás.
- Realiza los pasos necesarios para grabar y cerrar el programa del ejercicio anterior, además salte de BASIC.

4.- ¡ FELICIDADES ! has terminado tu curso de Computación f.



5.- Realiza un programa que imprima y sume los múltiplos de 3, comprendidos entre 1 y 200, además que imprima la suma total de ellos.

( Utiliza la instrucción FOR / NEXT )

☺ EJERCICIO GENERAL:

- 1.- Dentro de BASIC realiza los pasos necesarios para observar la lista de archivos o programas de tu disco de trabajo.
- 2.- Lleva a cabo los pasos necesarios para abrir de tu disco de trabajo, el ejemplo No.1 de la programación secuencial y efectúa las modificaciones necesarias para que al final del programa, imprima tu nombre, grupo y Preparatoria donde estás.
- 3.- Realiza los pasos necesarios para grabar y cerrar el programa del ejercicio anterior, además salte de BASIC.
- 4.- ¡ FELICIDADES ! has terminado tu curso de Computación I.

FRIEDMAN, KOFFMAN. BASIC y resolución de problemas con programación. México, 1987.

GOLDSTEIN, LARRY JOEL. U.S.A. de estudiante y más tarde de profesionalista, así como también...

HENNEFELD, JULIEN. BASIC. Grupo Editorial Iberoamérica, S. A. de C. V. México, 1993.

JOYANES AGUILAR, LUIS. Mc Graw Hill. Segunda edición. México, 1987.

JOYANES AGUILAR, LUIS. Mc Graw Hill. Segunda edición. México, 1987.

LONG, LARRY. Prentice Hall Hispanoamericana. México, 1987.



5. - Realiza un programa que imprima y emprima los caracteres de un ejercicio general. Ejercicio General.

1. - Dentro de BASIC realiza los pasos necesarios para observar la lista de archivos o programas de tu disco de trabajo.

2. - Lleva a cabo los pasos necesarios para abrir de tu disco de trabajo el ejemplo No. 1 de la programación secuencial y efectúa las modificaciones necesarias para que imprima tu nombre, grupo y preparatoria donde estás.

### PARA TERMINAR ...

Has concluido este curso de computación, lo cual te permite acercarte, de manera directa, al mundo de la tecnología moderna.

Te aclaramos que hay mucho más por conocer; lo que has aprendido hasta el momento te servirá de base fundamental para ampliar tus conocimientos en cursos posteriores.

Esperamos haber despertado tu interés en esta rama del saber humano y deseamos que lo asimilado sea de utilidad en tu vida inmediata de estudiante y, más tarde, de profesionista; así como también haber motivado tu inquietud y afán de superación.

ATENTAMENTE

Los autores.

### BIBLIOGRAFÍA

- ADAMIS, EDDIE. Diccionario BASIC. Mc Graw Hill. México, 1987.
- BLACK, ULYSES. Redes de Computadoras. Macrobit Editores, S. A. de C. V. México, 1990.
- DUFFY, TIM. Cuatro herramientas de Software. Grupo Editorial Iberoamérica, S. A. de C. V. México, 1993.
- DUFFY, TIM. Introducción a la Informática. Grupo Editorial Iberoamérica, S. A. de C. V. México, 1993.
- FERSTER, PAUL A. Álgebra I. Addison-Wesley Publishing Company. Segunda edición. U.S.A., 1990.
- FRIEDMAN, KOFFMAN. BASIC introducción al lenguaje y resolución de problemas con programación estructurada. Addison-Wesley Iberoamericana. México, 1987.
- GOLDSTEIN, LARRY JOEL. I.B.M. PC. Brady Books. Tercera edición. U.S.A., 1986.
- HENNEFELD, JULIEN. BASIC con Aplicaciones. Grupo Editorial Iberoamérica, S. A. de C. V. México, 1993.
- JOYANES AGUILAR, LUIS. Programación BASIC para microcomputadoras. Mc Graw Hill. Segunda edición. México, 1987.
- JOYANES AGUILAR, LUIS. Metodología de la Programación. Mc Graw Hill. Segunda edición. México, 1992.
- LONG, LARRY. Programación en BASIC. Prentice Hall Hispanoamericana. México, 1987.