

**III. ESTRATEGIAS GENERALES DE TRABAJO.**

- La Unidad I con sus temas 1 y 2 se verán en el 1er. Parcial.
- La Unidad II con el tema 3 y de la Unidad III con el tema 4 y se verán en el 2do. Parcial.
- De la Unidad III el tema 5 y la Unidad IV con sus temas 6,7,8,8,9,10,11 y 12 se verán en el 3er. Parcial.

**IV. EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN.** (Para este curso)

- 1er. Parcial Examen x .3 más trabajo diario. (7)
- 2do. Parcial Examen x .3 más trabajo diario. (7)
- 3er. Parcial Examen x .2 más trabajo diario. (6)

**BIBLIOGRAFÍA.** (Para este curso)

**a) Básica**

Artes y Humanidades. Tercer curso; El ser humano y las Artes, Comité Técnico de la UANL. Edición.

**b) Complementaria**

Fischer, Ernst: "La Necesidad del Arte".  
Juan Ramón Tirado: Las claves de la pintura.  
Dallal Alberto, "Cómo Acercarse a la Danza".



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN  
ESC. PREPARATORIA N° 7



**PROGRAMA DEL ALUMNO**

**ACADEMIA DE COMPUTACIÓN**

**Coordinador del Área:**

Lic. Pamela Vilaseca Alejandro

**Jefe de Academias:**

Módulo I: Lic. Pamela Vilaseca Alejandro

Módulo III: Lic. Pamela Vilaseca Alejandro

Módulo V: Ing. Iván Zaleta Bustos

Módulo VIII: Lic. Diana Margarita González Almanza

**MAESTROS DE LA MATERIA**

C.P. CENIA DE LA GARZA SALINAS  
ING. ELSA BEATRIZ TABOADA GONZÁLEZ  
ING. IVÁN ZALETA BUSTOS  
ING. Y LIC. RAMIRO ALEJANDRO FLORES HERNÁNDEZ  
LIC. DIANA MARGARITA GONZÁLEZ ALMANZA  
LIC. PAMELA VILASECA ALEJANDRO  
LIC. ROSALÍO CERVANTES FERNÁNDEZ  
LIC. IRMA GRACIELA RUIZ GARZA  
C.P. MARÍA MARGARITA CARRERA SÁNCHEZ

## ACADEMIA DE: COMPUTACIÓN

### I. PRESENTACIÓN DEL CURSO.

El curso llevará a lo largo de los 2 años de Preparatoria, y se distribuirá de la siguiente forma:

- 1°. Semestre Módulo I Sistema Operativo y Word.
- 2°. Semestre Módulo III Excel.
- 3°. Semestre Módulo V Visual Basic.
- 4°. Semestre Módulo VI Visual Basic 2°. Parte

### II. OBJETIVOS GENERALES.

Que el alumno aprenda a utilizar la computadora de manera eficiente por medio del manejo de sistemas operativos, paquetes computacionales, así como aprender a elaborar programas a través de un lenguaje de programación.

### III. HABILIDADES A DESARROLLAR.

- Capacidad de Observación e Identificación.
- Capacidad y destreza para el manejo de equipo.
- Capacidad de Razonamiento y Lógico.

### IV. REQUISITOS BÁSICOS

- Conocimientos General de Computación.
- Conocimiento mínimo de inglés.
- Disponibilidad para el trabajo en equipo.
- Conocimiento básico en el manejo del equipo computacional.

### V. METODOLOGÍA DEL TRABAJO.

- Lectura previa de los temas.
- Elaboración de Tareas, investigaciones, prácticas personales.
- Elaboración de prácticas en equipo.

### VI. NORMATIVIDAD ACADÉMICA.

- Todo contenido tratado en clase o asignado como investigación, es material para examen.
- El libro y otros materiales asignados por su maestro son necesarios para entrar a clase, no llevarlo impactará sobre su evaluación de actitudes.
- Se requerirá la participación activa y ordenada del alumno dentro del aula.
- Las tareas y actividades asignadas deberán presentarse puntualmente.
- La copia es penalizada por el reglamento académico, el alumno que sea sorprendido copiando o dejando copiar en exámenes, tareas y/o trabajos, se le reportará en su boleta DA (Deshonestidad Académica) y se informará al padre o tutor. En caso de reincidir, su expediente será turnado a la Comisión Académica de la Institución.

**PROGRAMA SINTÉTICO DE: COMPUTACIÓN**  
**CONTENIDO TEMÁTICO**

<p><b>Semestre I</b> <b>Módulo I</b> <b>H X S</b> <b>5</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conceptos básicos de Computación.</li> <li>• Ambiente Windows 2000.</li> <li>• Redes.</li> <li>• Navegación.</li> <li>• Elaboración de páginas Web.</li> <li>• Procesador de palabras Word</li> </ul>
<p><b>Semestre II</b> <b>Módulo III</b> <b>H X S</b> <b>5</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hoja de Cálculo.             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Fundamentos de la Hoja de Cálculo.</li> <li>◦ Operaciones básicas.</li> <li>◦ Funciones.</li> <li>◦ Gráficos en la Hoja de Cálculo</li> <li>◦ Macros</li> <li>◦ Impresión</li> </ul> </li> </ul>
<p><b>Semestre III</b> <b>Módulo V</b> <b>H X S</b> <b>5</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conceptos de Programación Estructurada.</li> <li>• Ambiente de Trabajo en Visual Basic.</li> <li>• Diseño y elaboración de Programas en Visual Basic.</li> <li>• Utilización de Operadores y Funciones.</li> <li>• Estructuras de control de Decisiones y control de ciclos.</li> </ul>
<p><b>Semestre IV</b> <b>Módulo VII</b> <b>H X S</b> <b>5</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arreglos.</li> <li>• Manejo de archivos de datos.</li> <li>• Bases de Datos</li> <li>• Introducción a la Programación de aplicaciones con gráficos.</li> </ul>

**PROGRAMA ANALÍTICO DE: COMPUTACIÓN**  
**SEMESTRE: I MÓDULO: I**

<b>I. REQUISITOS.</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocimientos básicos de computación y en el manejo de equipo de cómputo.</li> </ul>	
<b>II. UNIDADES</b>	<b>CONTENIDO TEMÁTICO</b>
	Principales conceptos, procedimientos y aplicaciones
Capítulo 1. Conceptos Básicos de Computación.	1.1 Componentes de un sistema computacional. 1.2 Conceptos básicos de sistema operativo. 1.3 Procedimientos básicos de trabajo en Windows. 1.4 Sistema de Archivos. 1.5 Fundamentos de operaciones de las aplicaciones.
Capítulo 2. Redes y servicios de Internet	2.1 Principios básicos de redes. 2.2 Navegación.  <b>EXAMEN PRIMER PARCIAL</b>  2.3 Correo Electrónico en Internet. 2.4 Transferencia de archivos.
Capítulo 3. Fundamentos de Edición de documentos electrónicos con HTML.	3.1 Conceptos básicos 3.2 Estructura 3.3 Estilos y efectos 3.4 Listas 3.5 Ligas 3.6 Imágenes 3.7 Tablas  <b>EXAMEN SEGUNDO PARCIAL</b>
Capítulo 4. Procesador de Palabras.	4.1 Aplicaciones para el diseño de documentos. 4.2 Operaciones fundamentales. 4.3 Edición y formato. 4.4 Herramientas especiales. 4.5 Impresión.  <b>EXAMEN INDICATIVO</b>

**III. ESTRATEGIAS GENERALES DE TRABAJO.**

- Explicación teórica – práctica de cada tema, elaboración en equipo de las prácticas cada unidad, elaboración de prácticas generales sin libro, una práctica general individual de ser posible en cada parcial.

**IV. EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN.** (Para este curso)

- 2 exámenes parciales con valor de 25 puntos cada uno.
- 1 examen final indicativo con valor de 30 puntos.
- Se otorgarán al final del módulo un máximo de 20 puntos por concepto de tarea participación diaria, mismos que se irán acumulando a lo largo del módulo.

**BIBLIOGRAFÍA.** (Para este curso)

**a) Básica**

Libro de Computación 1 Módulos I y III Publicación Cultural. Comité Técnico Académico Computación.

**b) Complementaria**

**I. REQUISITOS.**

- Conocimientos previos sobre el manejo de Windows 2000 y Word.

**II. UNIDADES**

**CONTENIDO TEMÁTICO**

Principales conceptos, procedimientos y aplicaciones

Capítulo 5.  
Hoja de  
Cálculo

- 5.1 Fundamentos de la Hoja de Cálculo.
- 5.2 Operaciones básicas del funcionamiento.
- 5.3 Edición de libros de trabajo.

**EXAMEN PRIMER PARCIAL**

- 5.4 Operaciones con files, columnas y rangos.
- 5.5 Funciones.

5.6 Gráficos en la Hoja de Cálculo.

**EXAMEN SEGUNDO PARCIAL**

- 5.7 Operaciones básicas para manipular bases de datos.
- 5.8 Macros.
- 5.9 Impresión

**EXAMEN FINAL INDICATIVO**

**III. ESTRATEGIAS GENERALES DE TRABAJO.**

- Explicación teórica – práctica de cada tema, elaboración en equipo de las prácticas de cada unidad, elaboración de prácticas generales sin libro, una práctica general individual de ser posible en cada parcial.

**IV. EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN.** (Para este curso)

- 2 exámenes parciales con valor de 25 puntos cada uno.
- 1 examen final indicativo con valor de 30 puntos.
- Se otorgarán al final del módulo un máximo de 20 puntos por concepto de tareas y participación diaria, mismos que se irán acumulando a lo largo del módulo.

**BIBLIOGRAFÍA.** (Para este curso)

**a) Básica**

Libro de Computación 1 Módulos I y III Publicación Cultural. Comité Técnico Académico de Computación.

**b) Complementaria**

**I. REQUISITOS.**

- Libro de Texto.
- Computadora.

**II. UNIDADES**

**CONTENIDO TEMÁTICO**

Principales conceptos, procedimientos y aplicaciones

Capítulo 1

Fundamentos de Programación.

- Conceptos generales.
- Desarrollo de programas.
- Herramientas de programación.
- Lenguaje de programación.
- Ambiente de Visual Basic.
- Diseño de programas en Visual Basic.

Capítulo 2

Procedimientos y funciones.

- Programación estructurada, procedimientos Sub.
- Funciones.

Capítulo 3

Estructuras de Control de Decisiones.

- Concepto de estructuras de Decisión.
- Estructura de Control IF.
- Estructura de Control SELECT CASE.

Capítulo 4

Estructuras de Control de Ciclos.

- Concepto de estructura de Control de Ciclos.
- Estructura de ciclos DO.
- Estructura de ciclos FOR-NEXT.
- Ciclos anidados.
- Instrucción EXIT.
- Ciclos Infinitos.

**III. ESTRATEGIAS GENERALES DE TRABAJO.**

- Diseño y elaboración de programas utilizando la computadora como herramienta principal para la ejecución de los programas.
- Tareas, elaboración de programas empleando las técnicas de programación (algoritmos, diagramas de flujo y codificación).
- Investigación de aplicaciones desarrolladas en Visual Basic.

**IV. EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN.** (Para este curso)

1er. Parcial	=	30 puntos
2º. Parcial	=	30 puntos
Indicativo	=	20 puntos
Diaria	=	20 puntos
Total	=	100

Nota: La Diaria se toma en base a tareas, exámenes semanales, trabajos, clases, participaciones etc.

**BIBLIOGRAFÍA.** (Para este curso)

**a) Básica**

Libro de Texto editado por la UANL.

**b) Complementaria**

**I. REQUISITOS.**

- Conocimientos básicos de computación y en el manejo de equipos de cómputo.

II. UNIDADES	ARREGLOS
<b>Capítulo 5. Arreglos.</b>	5.1 Cuadros de Mensaje. 5.2 Empleo de Arreglos 5.3 Tipos de Arreglos
<b>Capítulo 6. Manejo de archivos de datos.</b>	6.1 Archivos de datos. 6.2 Archivos secuenciales.  <b>EXAMEN PRIMER PARCIAL</b>  6.3 Archivos aleatorios.
<b>Capítulo 7. Bases de datos.</b>	7.1 Creación de una base de datos. 7.2 Creación de una aplicación de bases de datos.  <b>EXAMEN SEGUNDO PARCIAL</b>
<b>Capítulo 8. Introducción a la Programación de aplicaciones con gráficos.</b>	8.1 Método gráfico 8.2 Sistemas de Coordenadas. 8.3 Funciones para manejar colores. 8.4 Dibujo de puntos, líneas, círculos, arcos y elipses. 8.5 Escalas personalizadas. 8.6 Impresión de Gráficas. 8.7 Impresión de texto en las gráficas. 8.8 Color y estilo de relleno.  <b>EXAMEN FINAL INDICATIVO</b>

**III. ESTRATEGIAS GENERALES DE TRABAJO.**

- Diseño y elaboración de programas utilizando la computadora como elemento principal para la ejecución de los programas.
- Tareas y participaciones del alumno.
- Analizar programas para el desarrollo de la lógica computacional.

**IV. EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN.** (Para este curso)

- 2 exámenes parciales con valor de 30 puntos cada uno.
- 1 examen final indicativo con valor de 20 puntos.

Se otorgarán al final del módulo un máximo de 20 puntos por concepto de tareas y participación, exámenes semanales, etc., mismos que se irán acumulando a lo largo del módulo.

**BIBLIOGRAFÍA.** (Para este curso)

**a) Básica**

Libro de texto editado por la UANL.

**b) Complementaria**



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN  
ESC. PREPARATORIA N° 7



**PROGRAMA DEL ALUMNO**

**ACADEMIA DE FÍSICA**

**Coordinador del Área:**

Mtro. Guadalupe José Cantú Riojas

**Jefe de Academias:**

Módulo VI: Mtro. Guadalupe José Cantú Riojas

Módulo VIII: Mtro. Orestes Ibarra Treviño

**MAESTROS DE LA MATERIA**

ING. ANTONIO GONZÁLEZ GARZA  
ING. CARLOS JESÚS SÁNCHEZ GUEVARA  
LIC. HÉCTOR HERRERA CARRERA  
MTR. GUADALUPE JOSÉ CANTÚ RIOJAS  
PROF. ANDRÉS CANO RODRÍGUEZ  
PROF. DANIEL ALCALÁ MEDINA  
PROF. E ING. JUAN JOSÉ COLORADO MACHORRO  
PROF. JESÚS BRISEÑO VÁZQUEZ  
LIC. Y BIÓL. ARMANDO RODRÍGUEZ CAPETILLO  
PROF. Y LIC. ALFONSO GONZÁLEZ ALVARADO  
PROF. Y LIC. JOSÉ IGNACIO REYES HERNÁNDEZ  
MTR. ORESTES IBARRA TREVIÑO  
PROFA. E ING. ALMA YOLANDA DÍAZ SÁNCHEZ  
PROF. JOSÉ DE JESÚS TOVAR SARABIA  
LIC. LUIS ÁNGEL ALCALÁ MEDINA  
Q.B.P. ARELY TIENDA ZÁRATE  
PROFA. Y LIC. ALEIDA ERÉNDIRA ARIZPE OVALLE  
PROF. JOSÉ NOÉ CÁRDENAS RODRÍGUEZ  
PROF. CÉSAR IBARRA TREVIÑO  
PROF. E ING. SAÚL MARTÍNEZ REYES

**PERSONAL DE APOYO**

ING. JESÚS CONTRERAS LEIJA (LABORATORIO)