

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

Facultad de Ingeniería Civil



AutoCAD RELEASE 12

Nivel

Básico

Departamento de Sistemas

con espíritu emprendedor...

85
82
2

T 3
C. A.

385

A82

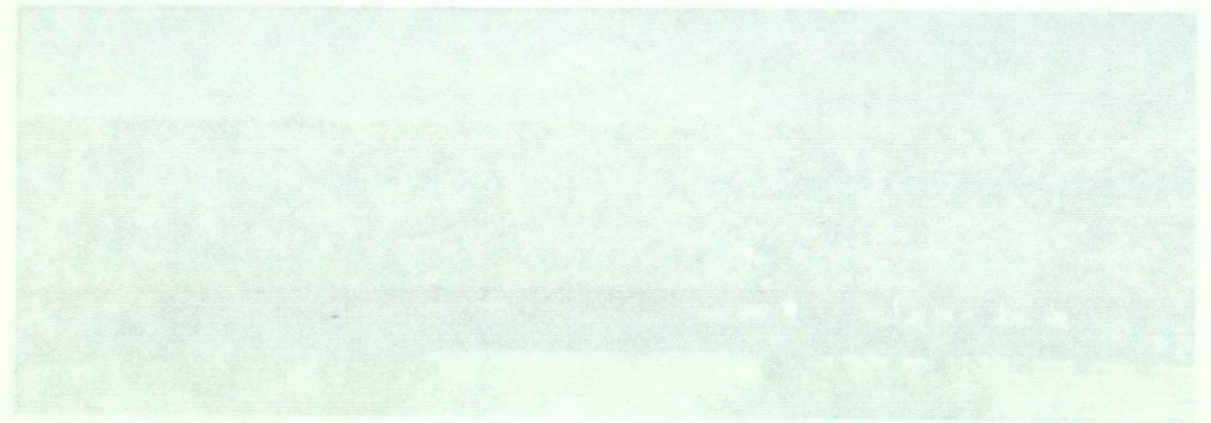
2



1020158370

Catálogo de... (1) FUNI

FUNI ?



Universidad Autónoma de Nuevo León

Facultad de Ingeniería Civil



AutoCAD Release



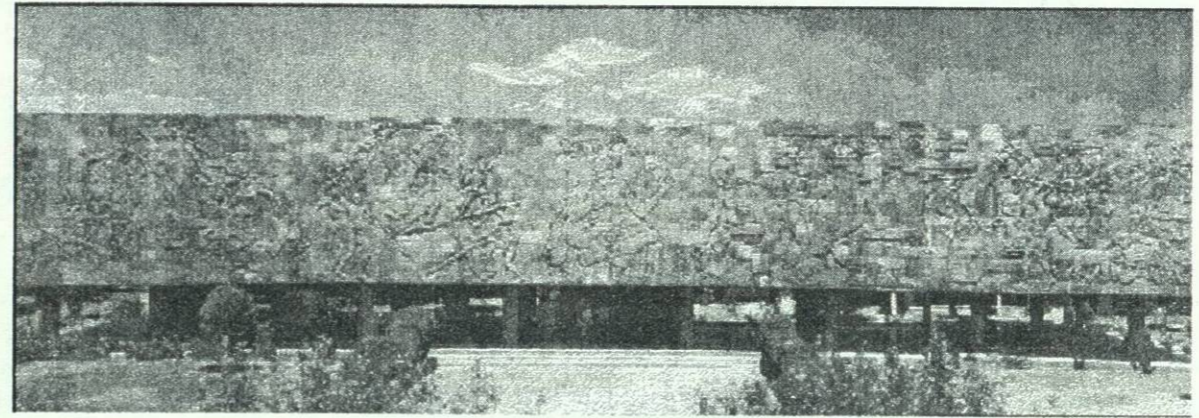
Básico



FONDO UNIVERSITARIO

Departamento de Sistemas

Con Espíritu Emprendedor...



Universidad Autónoma de Nuevo León
Facultad de Ingeniería Civil



AutoCAD Release

12



Básico



**FONDO
UNIVERSITARIO**

Departamento de Sistemas

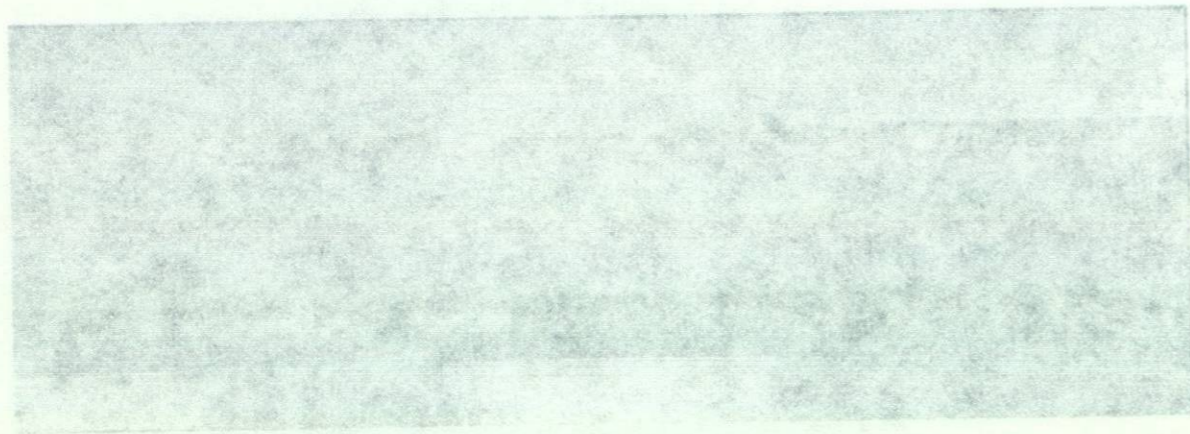
Con Espíritu Emprendedor...

T385

.A82

C.2

211658



Universidad Autónoma de Nuevo León

Facultad de Ingeniería Civil



AutoCAD Release



Básico



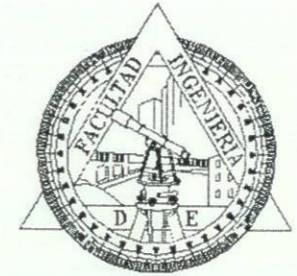
Departamento de Sistemas

Con Espíritu Emprendedor...

9-5-08 INI



Introducción



El propósito general de AutoCAD es brindar a los usuarios un sistema de diseño asistido por computadora (CAD) que les permita diseñar y dibujar en 2D y 3D. Este programa tiene diversas aplicaciones en el campo de la ingeniería y la arquitectura.

Lo Básico de AutoCAD

Ver. 12

Este programa es un sistema de diseño asistido por computadora (CAD), y el sistema permite realizar desde el diseño de una pieza hasta todo el proceso de fabricación.



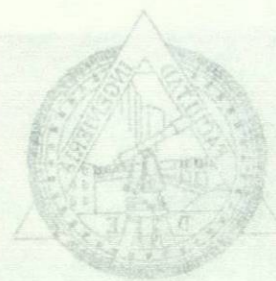
Universidad Autónoma de Nuevo León - Facultad de Ingeniería Civil

Departamento de Sistemas

Arq. Armando Báez Hernández



Con Espíritu Emprendedor...



Universidad Autónoma de Nuevo León - Facultad de Ingeniería Civil

Departamento de Sistemas
Arq. Armando Báez Hernández



Con Espíritu Emprendedor ...

Contenido

Introducción

Introducción

El propósito general de AutoCAD es ayudar a diseñar por computadora (CAD) el programa esta preparado para realizar modelos en dos y tres dimensiones. Este programa tiene diversas aplicaciones, como son utilizarlo para realizar algún lenguaje programación con el (AutoLisp), utilizarlo para realizar el calculo de una armadura por el (Método gráfico), Además de manejar la la tercera dimensión, utilizando comandos para darle color, luz y sombras, etc.

El AutoCAD tiene una división de comandos, ya se para trabajar en dos o en tres dimensiones.

Este programa esta preparado utilizar el sistema ingles (pulgadas), y el sistema métrico (MM..)en el se pueden realizar desde el dibujo de una pieza hasta todo un proyecto arquitectónico.

El aprendizaje de AutoCAD, es la primera oportunidad para ganar experiencia en el manejo de esta potente aplicación para realizar dibujos.

View	•Redraw all	8
	•Redraw	8
	•Zoom	9
	•Layout	9
Assit	•Objet Snap	10
Draw	•Métodos para realizar lineas	11
	•Line	12
	•Arc	13
	•Circle	15
	•Polyline	17

Universidad Autónoma de Nuevo León - Facultad de Ingeniería Civil

Departamento de Sistemas
Arq. Armando Báez Hernández

Con Espíritu Emprendedor ...

Introducción

El propósito general de AutoCAD es ayudar a diseñar por computadora (CAD) el programa esta preparado para realizar modelos en dos y tres dimensiones. Este programa tiene diversas aplicaciones, como son utilizarlo para realizar algún lenguaje programación con el (Autolisp), utilizarlo para realizar el cálculo de una estructura por el (Método gráfico), Además de manejar la tercera dimensión, utilizando comandos para darle color, luz y sombras, etc.

El AutoCAD tiene un división de comandos, ya se para trabajar en dos o en tres dimensiones.

Este programa esta preparado utilizar el sistema ingles (pulgadas), y el sistema métrico (MM), en el se pueden realizar desde el dibujo de una pieza hasta todo un proyecto arquitectónico.

El aprendizaje de AutoCAD, es la primera oportunidad para ganar experiencia en el manejo de esta potente aplicación para realizar dibujos.

Contenido

•Elipse	18
•Polygon	20
•Text	22
Introducción	14
La pantalla de AutoCAD	14
File	
•New	2
•Open	3
•Save\Save as	4
•Preferences	5
•Utilities	6
•Fillet	29
•Offset	30
•Block	31
Edit	7
•Undo	
•Redo	
•Copy image	
View	
•Erase	32
•Redraw all	33
•Redraw	
•Zoom	8
•Layout	9
Assit	
•Scale	36
•Objet Snap	10
•Change	38
•Explode	
Otros	
Draw	
•Layer	39
•Métodos para realizar líneas	11
•Line	12
•Arc	13
•Circle	15
•Polyline	17

Contenido

1	Introducción	
2	La pantalla de AutoCAD	
3	File	
4	•New	
5	•Open	
6	•Save/Save as	
7	•Preferences	
8	•Utilities	
9	Edit	
10	•Undo	
11	•Redo	
12	•Copy image	
13	View	
14	•Redraw all	
15	•Redraw	
16	•Zoom	
17	•Layout	
18	Assit	
19	•Object Snap	
20	Draw	
21	•Métodos para realizar líneas	
22	•Line	
23	•Arc	
24	•Circle	
25	•Polyline	

AutoCAD release 12



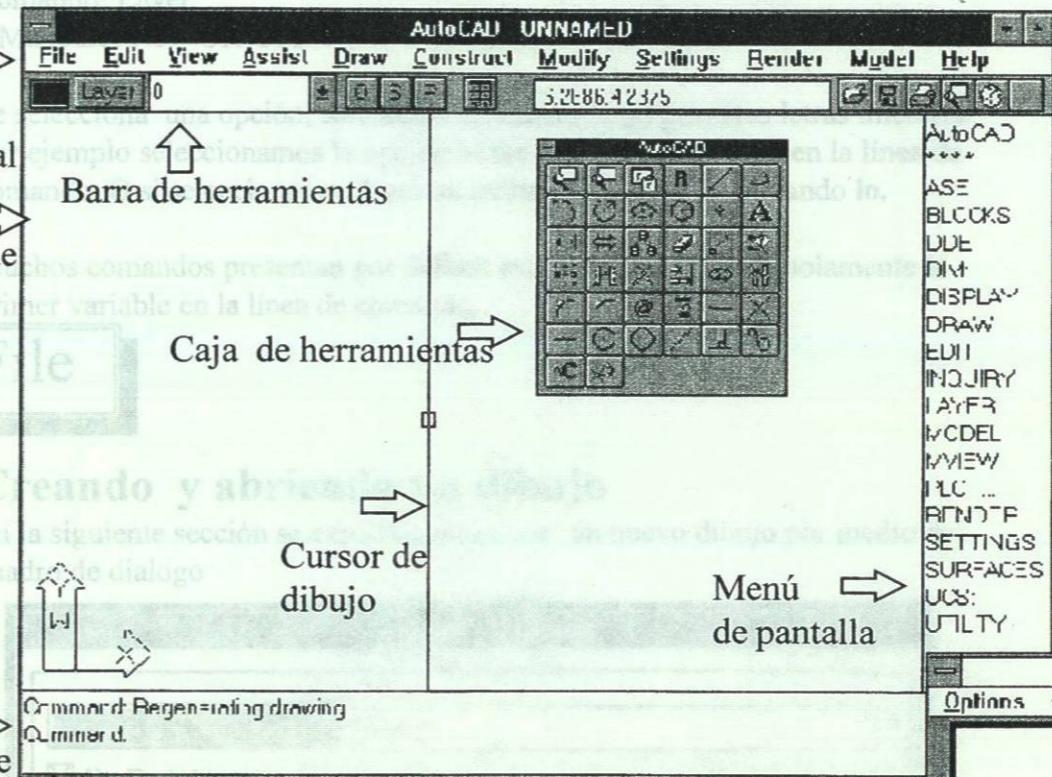
•Ellipse	18
•Polygon	20
•Hatch	
•Text	22
•Dimensions	24

Menú principal	Construct	
Área de dibujo	•Array	26
	•Copy	27
	•Mirror	28
	•Fillet	29
	•Offset	30
	•Block	31
	Modify	
Línea de comando	•Erase	32
Línea de comando	•Break	33
	•Extend	34
	•Trim	35
	•Rotate	36
	•Scale	37
	•Stretch	38
	•Change	38
	•Explode	38
Área de dibujo	Otros	
Cursor de dibujo	•Layer	39
	•Linetype	41
	•Print/Plot	42
	•List	46
	•Regen	46
Menú de pantalla		



Lo Básico de AutoCAD

Pantalla de AutoCAD



Línea de comando La línea de comando es donde se introducen los comandos por medio del teclado y es muy importante ver los mensajes.

Area de dibujo Es el area de la pantalla donde se realiza un dibujo.

Cursor de dibujo Este cursor se usa en el dibujo, para seleccionar entidades y seleccionar palabras de los menús y cuadros de dialogo.

Menú de pantalla En el menú de pantalla podemos seleccionar los mismos comandos y subcomandos que aparecen en el menú principal, para activar este menú se realiza en el sub comando **Preferences** ubicado en el menú principal Archivo (ver cuadro).

