



Autodesk

Construct

Comando: Array (Arreglo)

Este comando permite hacer copias múltiples de uno varios objetos en modelos rectangulares o polares; o hacer simples copias en filas o columnas. Adicionalmente, este comando permite hacer copias circulares alrededor de un eje ya fueran rotadas o no.

Por lo general, las copias que hace este comando están alineadas con los ejes X e Y. No obstante, usted puede realizarlas al ángulo que desee, combinandolo con el comando.

Opciones y (o) parámetros

Rectangular

Esta opción permite copiar los objetos seleccionados en filas y columnas. AutoCAD solicita, además del numero de filas y columnas, la distancia entre ellas.

Polar

Esta opción permite copiar circularmente objetos determinados. AutoCAD solicita el centro del ordenamiento, y luego el numero de copias que es desea (el cual debe incluir la cantidad original de elementos a ser copiados).

posteriormente AutoCAD solicita el ángulo a llenar, o sea el ángulo dentro el cual se va a ejecutar la copia, siendo el valor por definición 360 grados (anteponga un signo menos "-" antes del ángulo para crear la copia en el sentido de las manecillas del reloj). Finalmente AutoCAD le preguntara si desea rotar o no los objetos.

Array /rectangular

Array /polar

Comando: Copy (Copiar)

El comando COPY permite copiar no solo una entidad simple sino también hasta un complejo grupo de elementos. Los puntos que seleccione como punto base y segundo punto determinaran la distancia y la dirección de la copia. En caso de escoger la opción múltiple, después de cada sección, AutoCAD solicitara el punto base y luego repetidamente el segundo punto esto le permitirá realizar tantas copias como desee.

AutoCAD presupone que usted desea hacer copias dentro del sistema de coordenadas personales, no obstante, usted puede hacer copias tridimensionales introduciendo valores para las coordenadas "X,Y,Z" o usando el comando OSNAP para seleccionar objetos en cualquier plano.

En caso de pulsar (Enter) sin introducir valores cuando aparece el mensaje solicitando el segundo punto, los objetos seleccionados serán copiados fuera de los límites del dibujo. Para corregir esto use los comandos UNDO.

Opciones y (o) parámetros:

Múltiple

Esta opción permite hacer copias múltiples de los objetos seleccionados.

Comando: Mirror (Simetría)

Crea imágenes en espejo

El comando Mirror crea imágenes copiadas en espejo. El eje del espejo es determinado por dos puntos que usted fija. Normalmente, el texto y los atributos también serán copiados en "espejo"; este efecto se puede evitar, dándole un valor de cero a la variable del sistema Mirrortext. Este comando solo actúa en planos paralelos al sistema de coordenadas personales (SCP) (UCS).

Mensajes y dialogo de AutoCAD

Select objet:

(seleccione objetos)

Seleccione los objetos deseados de la manera acostumbrada

First point of mirror line:

(Primer punto de la línea de espejo)

**First point of mirror line:
(Primer punto de la línea de espejo)**

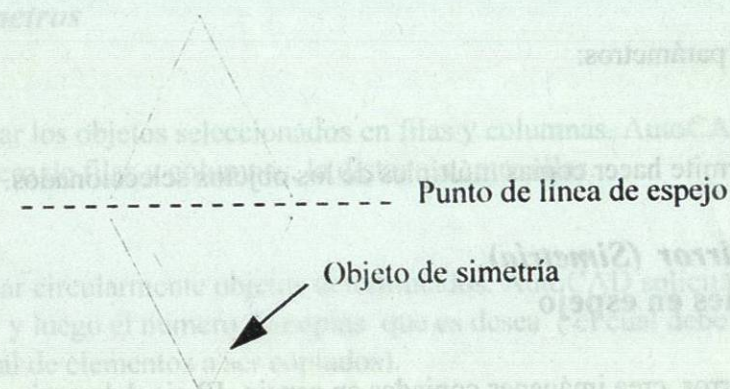
Seleccione un punto para definir el eje de copia en espejo.

**Second point:
(segundo punto)**

seleccione el segundo punto que define el eje de copia en espejo

**Delete objects? <N>:
(Borrar el objeto anterior? <N>:)**

Pulse (Y) para borrar los objetos seleccionados originalmente o (N) para conservarlos.



**Comando: Fillet
Une dos líneas con un arco**

El comando fillet une dos líneas no paralelas, una línea y un arco o segmentos de polilíneas con un arco intermedio cuyo radio se define en la opción Radio (Radius). En caso de haber una intersección esta será sustituida también por el arco seleccionado. Cuando el valor del radio es cero, las líneas no paralelas se unirán en esquina.

Mensajes y dialogo de AutoCAD

**Polyline/Radius/<select first line>:
(Polilínea/Radio/<seleccione la primera línea>:)**

Seleccione la primera línea.

Select second line:

(seleccione la segunda línea)

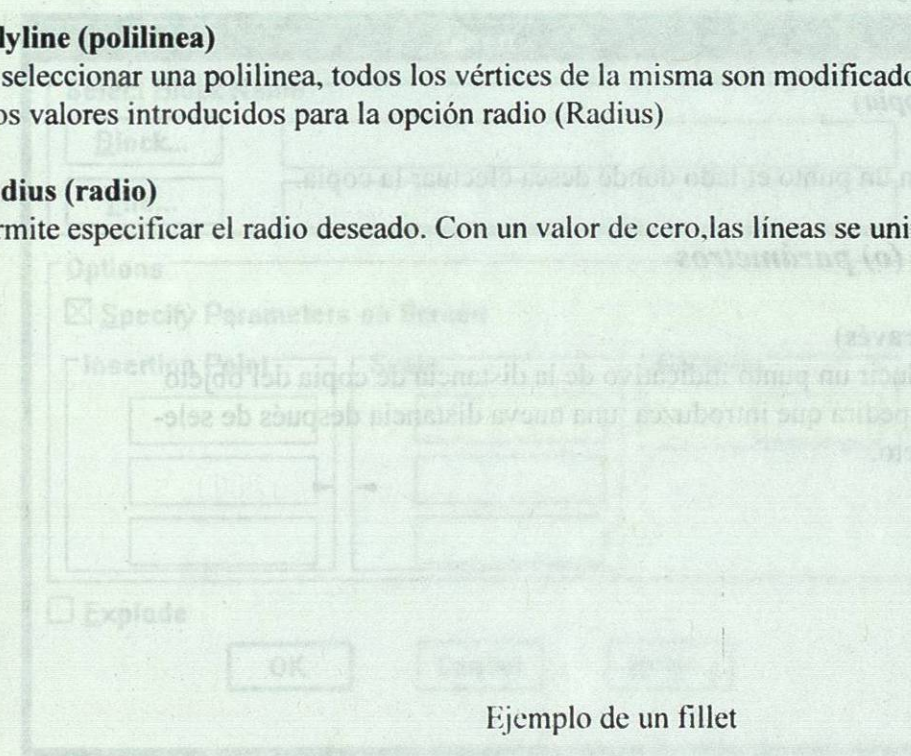
Opciones y (o) parámetros.

Polyline (polilínea)

Al seleccionar una polilínea, todos los vértices de la misma son modificados de acuerdo a los valores introducidos para la opción radio (Radius)

Radius (radio)

Permite especificar el radio deseado. Con un valor de cero, las líneas se unirán en esquina.



Ejemplo de un fillet

Comando: Offset

Crea copias paralelas

El comando Offset crea copias paralelas y a distancias del objeto original. Cuando se introduce un valor en respuesta al mensaje que solicita la distancia todas las copias se realizaran a esa distancia especifica.

Algunas polilneas muy complejas pueden ser copiadas incorrectamente o no ser copiadas. Esto ocurre cuando no existe suficiente memoria disponible en su computadora para procesar este comando, el cual actúa únicamente sobre objetos en planos paralelos al sistema de coordenadas personales.

Mensajes y dialogo de AutoCAD

Offset distance or Through <default distance>:
(Distancia de copia <Distancia por definición>:)

Introduzca un valor para especificar la distancia constante de copia o teclee THROUGH después de cada selección de objetos para especificar una distancia para cada copia.

Select objet to offset:
(Seleccione objeto a copiar)

Side offset
(Lado de la copia)

Seleccione con un punto el lado donde desea efectuar la copia.

Opciones y (o) parámetros

Through (a través)

Permite introducir un punto indicativo de la distancia de copia del objeto elegido. Se le pedirá que introduzca una nueva distancia después de seleccionar el objeto.

Ejemplo:



Comando: Block (agrupar)

Es un comando que se utiliza para agrupar líneas y estas convertirlas en una sola entidad, este se puede insertar con el comando (Insert) ubicado en el menu principal (Draw).

Para agrupar un elemento lo primero que se pide es que se registre el nombre del block, posteriormente indicar el punto de donde se va a insertar, este puede ser el centro del elemento o otro punto, por ultimo se pide que se seleccione el objeto.

Al seleccionarlo, este lo guarda y lo registra dentro del comando Insert.

Comando: Insert (insertar)

En este nos permite insertar un grupo de líneas formado con el comando block, este puede insertar las veces que sea necesario un objeto.

En este comando no solo se puede insertar un block creado en el dibujo, sino tambien se insertan archivos que se encuentren en la unidad "C" (disco duro) o en la unidad "A" (disquet). estos al insertarlos se agrupan por default.

