

la Subremissa es el fuego: si es un baile, ha de haber junto  
ala Seta o la mudeca una pisa destinada p. el: si  
es una tertulia el tra de ser la ocupacion, y si se obsequia  
a un Personage, o se hace una funcion, aung. sea de Cole-  
gia con el de sobornica poroiam. No admiro sean  
tantos, y tan repetidos sus errores.

Los tengo à vuelta de mil reflexiones  
orabados en lo mas profundo de  
mi corason. Este he abietto  
de par en par en el pre-  
sente discurso. Si al-  
guno fixare en el la  
vista aun mas q. de  
la torquedad de mi  
lenguage se des-  
gradera del  
omortano de-  
lineado.

**F**  
Infelici del q. no saque un horror provechoso de tan  
disforme pintura

# Indice

- Reflexion 1<sup>a</sup> Trata un Erroto sobre los da-  
nos del fuego, y Varon de emprender este pag. 1.  
Reflexion 2<sup>a</sup> Dañosa y division de los  
fuegos p. discernir los danos, de los q. no lo son. pag. 3.  
Reflexion 3<sup>a</sup> De los perjuicios, q. trae  
el fuego ala Republica, y primeram. de supe-  
rion a la Sociedad, y trato civil. pag. 5.  
Reflexion 4<sup>a</sup> El fuego destruye el fin  
por q. se unieron los hombre. en un Cuespo poli-  
tico. pag. 7. 8<sup>ta</sup>  
Reflexion 5<sup>a</sup> El fuego corrompe, y  
quita ala Republica sus miembros. pag. 10. d.  
Reflexion 6<sup>a</sup> El fuego daña a todos  
los Particulares en todos sus bienes, y primer-  
ramente en el dinero. pag. 13.  
Reflexion 7<sup>a</sup> El fuego daña en  
las alhajas, y muebles. pag. 16. 5.  
Reflexion 8<sup>a</sup> El fuego embar-  
za los acuerdos, y proporciones de buscar y  
la Vida pasar la Vida pag. 17. 6.  

---

Reflexion 9a

El juego daña en las amistades. pag. 18. 6<sup>a</sup>

Reflexion 10<sup>a</sup>

El juego vania la bella indole ó genio. pag. 20.

Reflexion 11<sup>a</sup>

El juego perturba el reposo. pag. 21.

Reflexion 12<sup>a</sup>

El juego estraga la salud. pag. 23. 6<sup>a</sup>

Reflexion 13<sup>a</sup>

El juego quita el honor. pag. 25.

Reflexion 14<sup>a</sup>

El juego pierde el tiempo. pag. 27.

Reflexion 15<sup>a</sup>

El juego respone ala salvacion. pag. 29.

Parrapo 1<sup>o</sup>

El juego es pecado mortal. pag. 30.

Parrapo 2<sup>o</sup>

El juego aparece restitucion q<sup>e</sup> es muy difícil hacer. pag. 31.

Reflexion 16<sup>a</sup>

Los daños del juego disminuyen quanto prestos se alegan q<sup>e</sup> no apartan de él. pag. 31. 6<sup>a</sup>

Reflexion 17<sup>a</sup>

El juego es el vicio mas dañoso. pag. 36. d.

21  
Apéndice Descripción Geográfico-histórica del  
País del Tuego, a semejanza de la del Reyno de  
la Poena que se halla en el primer tomo de  
la Miscelánea Crúdica de piezas escogidas de Elo-  
quencia y Poesia.

---

### Situación, y Extensión del País.

---

El país del Tuego confina por el del Oriente con el de la  
Guayfalia: por el Sur con el de la Occidental, de donde se  
soplan los vientos que lo calientan, por el Occidente, acia  
donde tiene curso declive con la Orizina y Declinación:  
por el Norte lo rodea el Mar de los Vientos que lo  
inunda a cada paso: sus grados de Longitud y latitud  
no se han podido averiguar, pues no se encuentra allí  
punto fijo, ni ha habido quien mida su vasta exten-  
sion, aunque segun los Calculos modernos es casi tan  
grande como todo el Mundo conocido.

### Descubrim.<sup>to</sup> Nombres y Orma.

---

Los Sirtos, buscando remedio contra el hambre  
que los oprimia en fto de su Príncipe Atis descu-

buenos que para que por lo mismo Ultramontano los Latinos Uly  
sus y con poca corrupción Sidus. Los Naciones Scyptis Uro-  
ma es dialecto de la lengua de aquellos. Scyptis en cuya opi-  
nion) en atención a la comun opinion de que en el Uro-  
la alegría han sacado los nombres con que lo apellidan  
de la voz latina Jocus que significa Recreo: así los Ita-  
lianos lo llaman Ciuoco, los Franceses Jeu, y los Espa-  
ñoles Juego.

El Uro es muy delicioso y templado acia el Oriente,  
por los vientos que vienen de Eustrophia; pero en el Uro  
es muy calid, y a respia un ayre muy craso, a que se  
añade la corrupción de los vapores, e inundaciones de U-  
Mar vicino que lo hacen intolerable a quien no se ha  
acostumbrado a él. Los Nombres que allí reynan son  
Marte, y Venus.

### Division

Divide todo el Uro en Ultramontano, y Cara-mon-  
tano la dilatada Coridilla de las Montañas de la Virtus:  
el primero, que es el Menor, quita a la parte del Oriente,  
y el segundo que es el dilatadísimo, acia el Occidente. El  
primero es tan alto, que se supio casi iguala las cumbres

Nota. \* Las palabras "pais en" &c. que estan entre par-  
éntesis, quicense, y lo mismo en donde se hallen otras con  
la misma nota. (In dicit pais tate pays)

de las Montañas, y es muy fácil pasar del al sep.<sup>to</sup> pues  
todo el camino es baxada; pero ninguno se atreve a ca-  
minar del Cara-montano al Ultramontano por que se  
hace inaccesible la subida de la Coridilla.

### Del País Ultra-montano

El País Ultramontano, o que queda de parte de allá  
de las Montañas de la Virtus, que muchos nombran Jue-  
gos publicos se puede llamar el país sagrado, pues se con-  
sagra a los Dioses.

Los Judios, los Egiptios, los Cariques, los Romanos, y ca-  
si todas las Naciones han enviado a él sus Colonias.  
Los pueblos han tomado sobre el comun de Juegos, sus  
nombres, o de las Naciones de que son Colonias, como los  
Atenas, y los Romanos; o de sus fundadores como los  
Pirreos, y los Nacomanos, o de los Dioses a quienes se  
dedicaron, como los Apollinarios los Cereales, y los Capitolinos,  
o bien de alg.<sup>o</sup> circunstancia notable de la fundacion  
o lugar, como los Atenas, por haberse establecido en  
celebridad de la muerte del Salvador Nithon: y los Scyptis  
por llamarse Escand la paz de su principal sitio. Los  
mas celebres de todos fueron los Olimpicos que fund. Nor-  
culus, a cargo de los quales como antiguamente se regu-  
lar y señalar las Epocas memorables del Mundo.  
La comun ocupacion de los habitanes ha sido el

exercicio de las fuerzas del cuerpo, el ensayo de las artes de la guerra, las corridas, las luchas de las sillas, los combates de los hombres, la Música canto y Baile.

Todas estas colonias antiguas se han acortado considerablemente a excepcion de las Sibilias que aunque se han desfigurado mucho, y su ayre, no es tan puro como antes por que se ha cargado de vapores del mar, son en el dia muy hermosas, y a mas de las Antiguas Ciudades Tragedia y comedia, se encuentran las nuevas Opera y Anticomunia, y alg.<sup>as</sup> Aldeas como Sainete, Conadi-lla, Entremes y Fiteus. Los Espanoles ha mucho tpo que tienen alli una Ciudad muy concurrida de los extranjeros, llamada Toros y pegada a ella otra nombrada Carnas o Fiestas Reales.

Los Pontifices, siendo el primero Inacio II mandaron remodelar las populosissimas Ciudades Toros, y Carnas, y asi no ha quedado de ellas ni reliquia: la Ciudad que llaman Carnas es freqüentada de ruerros, y a cuinas aunque tamb.<sup>en</sup> se han corrompido demasado por los vapores del Mar(s) pero no tanto como la Ciudad que los Antiguos llaman Sarcio y hoy se llama Oñale por los Cortezanos, y por los Aldeanos Pandang. Allí esta situada la Villa Maroma

El exercio de la Ajuuca ha crecido en Juego y se usa modo ya prohibido por Cedula de Es de Oct. de 1746 siendo mandado de Ajuuca u. licio. Vnau Polona muy recatada.

2) muy del agrado de los Valencianos y cuyos vecinos principales se dan el título de Valencianos: y los pueblos que se nombran Juegos de manos, cuya descripción hecha por Pablo Almogues, corre impresa. Pero en lo poco que ha quedado poblado de aquel continente, solo se encuentra el espíritu antiguo de Religión en los pueblos de poca consideracion, que han fundado los Indios como Dama, Toros, y Santiago, que es el principal.

### Del Pais Citra-montano.

El Pais citra montano que queda mas acá de las montañas de la virtud llamadas Juegos frias, se compone de tres dilatadisimas Provincias. La mas inmediata a otras Montanas, es industria, la mas Occidental, suere, o Azor, y la que esta situada entre las dos por participa de ambas se llama Encarnaciones. En industria las principales Villas y Ciudades son Azor que fundó un tal Sisa, Oracoman de la India Oriental, Damas, Frues, Oñale, Azor, Polos, y Oochas.

Hay alli un pueblo pequeño, pero singular por la uniformidad de vestuario en sus vecinos, pues todos usan un ropage talar pardo, y encima una Capa corta blanca simple. Las Aldeas Joss, Immpa, Pénola, Colonice, Oñale, y Maratana no tienen se para ellas como que en ellas nadie enviese ni aún para de la Niñez, a ex-

cepción de la última en que suelen vivir mas por las  
Mujeres, y en Orayuela algo de Indios por la mayor parte  
plebeyos. Un Espanol D. Juan.º Chacón fundó alla Ciudad  
que llamo Trinidad; pero aunque es hermosissimo resplan  
y serian bastante por el otras muchas, no ha habido q<sup>u</sup>  
quiera vivirla y se mantiene deshabitada. Mas fragmentadas  
son todavía los pueblos situados en los confines de Incarceracio  
nes que se nombran Suecos & Serrales.

En Arauc la Capital, que fundaron los Indios fue Da  
ta, que duro mucho tiempo, fue populosissima y se hizo me-  
morable por haberse cortado en ella la Junica de Jesu  
Christo. Despues que Nicolas Hopino descubrió un terreno  
amenissimo que se llama Naipe, se pensó en trasladar a  
el la Capital; y en efecto lo han sido sucesivamente varias  
Ciudades que se han ido edificando como Hanar, Dauca,  
Albures & donde se ha trasladado ultimamente a la nue-  
va que se llama Monte, cuyo Fundador vive aun, pe-  
ro lo han hecho prisioneros unos Suecos integerrimos  
que habitan en las Montañas de la virtud. Las re-  
mas Ciudades son Bisitibis, ó como otros dicen Bisitibis,  
Polos, Oca y otras muchas que no merecen refina-  
se, como tampoco las despreciables Albas, Saba, y  
Chuecas cuyos Vecinos son todos plebeyos, y Labrad  
nes. = La Provincia de Incarceraciones tiene tamb.<sup>n</sup>

7) Considerables Pueblos, como Antea ó Sablas Reales, Cientos  
Malilla, Mediator, Prevenio, y tantas otras que es imposi-  
ble numerar; mayant<sup>e</sup> edificandose cada dia nuevos, so-  
bre las ruinas de los Antiguos, ó pasandose los Vecinos  
de unos á otros, p.<sup>a</sup> lo que basta el Antiojo de uno solo  
en especial si es de alg<sup>a</sup> representación. Pero no debe  
omitirse el peligrosissimo pais que se halla en esta  
Provincia acia las costas del mar llamado Monte,  
en donde han perecido muchos. Allí estan situadas las  
grandes Ciudades Quina, Trinita y una Cacho, y lla  
Changa con la villa Reventi aunque en ella no viven  
sino Cochecos, y Bozrachas.

### Montes y Oros.

Ademas de las Montañas referidas de la virtud y  
del Monte en que está situada la Capital, que por lo  
mismo se llamo así, hay tantas en el pais citaa-  
montano que aqui tod<sup>a</sup> es montuoso, pues no se puede  
andar en el sino subiendo y bajando incesantemente con  
riesgo de suspensas. El Ullina-montano es todo llano,  
y sin tregiera, y lo riegan dos caudalosos Rios que  
nacen de las montañas de la virtud, el uno se llama  
Religion, y el otro lleva el nombre de su origen.

De estas Montañas acia el pais citaa-montano  
no basta sino el Araoyito de la Moderacion que

apenas puede regar una pequeña parte de la Provincia Industria. Por los confines de esta y rodeando en circuito las otras dos Provincias, corre el Rio que los Mitológicos llamaron Serco, y así es muy regular al entrar en ellos olvidarse todos de sus obligaciones de sus parientes, y aun de sí mismos.

Hay arroyos muchos que no tienen ribera y solo sirven de hacer los Cerros plantanosos p.<sup>a</sup> que no falta peligro alg.<sup>o</sup> pero es muy raro el q.<sup>o</sup> atraviesa la Provincia Acar. pasando por las cañadas de la Capital pues es de Cerros espirituosos y así beben muchos sus Aguas, aunque se averiguan de decir tienen gusto en ello, y alegan las toman por Medicina p.<sup>a</sup> fortificar el Estomago.

### Islas.

Hay unas Islas no muy distantes del Continente de donde se proveen los Jugadores de sus menesteres. La mas cercana a la Tierra firme es la del prestamo: de esta se sacan los metales al crédito; pero es necesario andar por hacienda mercaderes Carabanas, y rendim.<sup>to</sup> de que pagan mucho aquellos Velenos, y a los que van de fuera no se les permite llevar el Sombbrero en la Cabeza, sino que andan con él en la mano. Despues que se ausentan, tienen

que sufrir una recarga de papiles y recios que les sacan las naturales quienes parece no tienen otro oficio, ni piensan en otra cosa mas que en escribir, y embiar mensajes.

Atrey cerca de la anterior esta la Isla de las Drogas la que agrada a muchos a los Jugadores por lo barato que traen de ella los efectos. Aunque se ven precisados a las mismas ceremonias que en Prestamo, y hacerse panegiristas de quanto pertenece a los Velenos, preponderándolos sobre todo el mundo, y haciéndolos creer que su entendim.<sup>to</sup> es el mas agudo, se figura la mar hermosa, su genio y morales los mejores, y hasta sus narices mas narices, que todos los narices.

Mas adelante, navegando, cerca de dos millas, hacia el Noroeste, se encuentra la Isla del Alavaraan p.<sup>a</sup> entrar en ella es necesario pasar el Estrecho que llaman Cagencia en cuyo tránsito hacen mucho de precio las Mercaderias, lo que obliga a venderlas a un por la mitad menos de sus costos. Tras esta a corta distancia se encuentra la Isla de lo Ageno, en donde es facil remplazar los quebrantos de la anterior; por que quantos llegan toman lo que se les viene a las manos. La resguardia es que no pueden arribar a ella sino los hijos de familia.

los empleados en los servicios de los particulares, o de los ofi-  
cios publicos, y alg.<sup>os</sup> mugeres casadas.

La última de las Felas, y á que no llega, por  
la regular, sin pasara por todas las demas, es la de  
los Saltam.<sup>tos</sup> Esta toda rotada de escollos, bancos  
y peligros en que es muy facil pecar; se encuen-  
tran en ella á cada paso manos y cabezas de difun-  
tos clavadas en las puntas de los palos, y aun cru-  
ces enteras, colgadas de otros mas gruesos. Allí muy  
poco dias se le ve la cara al Sol, pues casi todo el año  
es noche; y es tan mal vista aun de los mismos Juga-  
dores, que los que van a ella a ninguno se lo dicen.

### Calidades del País.

El Urbai-montano es hermosísimo y ameno, y  
produce tan exquisitos y sazonados frutos que no sólo se  
conserva la salud allí, y se recobran las fuerzas perdi-  
das, sino que se adquieren las suficientes p.<sup>a</sup> trabajo ca-  
cente alegría. En el Urbai-montano aquella sequera  
parte de la provincia Industria, que aliga el Ornomp  
de la Modoracion se asemeja al anterior; pero á pro-  
porcion que se camina para el Promiente, vá creciendo  
el calor que en Azar es insuportable, en donde se suda con-  
tinuam.<sup>te</sup> sin que baste la nieve á mitigar el bochorno.  
Lo único que allí refresco es una bebida muy difícil

de conseguir, que solo adquiere uno, ó otro rara vez, y llaman  
ganancia.

El Urbai es muy ornil y no produce sino espigas de inu-  
merables géneros, y figuras, que vistas de lejos parecen flores.  
El clima es enfermísimo, y lo destemplado de él hace que des-  
azonados sus habitantes, causando en los mas á cada paso un  
na profunda tristeza. Las inundaciones del Mar traspas-  
man enteram.<sup>te</sup> á los que pasan á establecerse allí mudando  
las hasta el genio, pero principalm.<sup>te</sup> les lastima la vista,  
y á alg.<sup>os</sup> la caga enteram.<sup>te</sup> por lo que no se ve el principio en  
que se vive, ni se trata de salir del país. La enfermedad muy  
común de que puecen los mas, y puede llamarse por lo co-  
mún Morbo, Juguete es la diarrea, ó evacuaciones de que  
no escapan ni los extranos.

### Carácter de los habitantes.

Los Jugadores por lo regular son flacos, de coloridos hum-  
didos de ojo, y viven poco; son tacitanos, rencorosos, iracun-  
dos, malviciados, blasfemos, desobedecidos, insolentes, muy incli-  
nados al juego, y propensos á todos los vicios. No tienen  
lealtad con sus amigos, q.<sup>o</sup> se trata de sus propios intereses,  
y hacen traición á qualquiera. Son muy fáciles p.<sup>a</sup> hacer  
votos, promesas, y juram.<sup>tos</sup> pero jamas las cumplen. No res-  
petan á dar alg.<sup>os</sup> personas, ni reconocen parientes, herma-  
nos ni padres. La mentira no se tiene por vicio entre ellos,  
y si alg.<sup>os</sup> no hablara verdad se burlarian de él; ni se aprueban  
en cosa alg.<sup>a</sup> el tpo. El latrocinio es allí muy común, la  
reunacion y descanso son las murmuraciones y la flojera,  
y la poltroneria la qualidad insuperable de todos. Son tan



uerras, y caules que sienten la dicha de sus compañeros, y de  
algun de sus infantes. Sacrifican y entregan a qualquier  
manos de sus enemigos, con tal que les toque un pelo, una uña,  
u otra vagacela: al mismo que les hace bien, y se fia de ellos  
lo abordan, y empujan con gusto a su ruina y precipicio:  
en una palabra, hexan moria el Marido a la Mujer, el  
padre al hijo, por no pararse de su asiento a socorrerlos  
en los peligros.

### Costumbres.

La soberbia se ve como un gran mal, y así es costumbre  
vivir muchos juntos. Ninguno se dedica a la labranza, al  
comercio, ni a las Artes, y el ejercicio de que todos pasan es  
el combate de unos con otros, y el rapinar y pillage: de suerte  
que si cada día no combates, nuevos habitantes ya se hubie-  
ra despoblado el País. El Agua de las Casas se reduce a Mero  
y Asiento: la Comida y la Cena no tienen hora fija, como ni  
el sueño y la vigilia, tocándose a cada paso, el día en  
noche, y la noche en día. No se cuida mucho del modo  
y calidad de los alim. tos por que engullen de prisa, y sin  
tomárselos gusto: en lo único que lo tienen es en beber  
sangre de sus iguales. Por costumbre Antiguissima, y muy  
puesca en Maron, si se navega ha de ser sin vela ni remo,  
y si se camina por tierra oiben ir vendados los ojos de-  
xando el camino al acaso: pero casi todos excusándose los u-  
nos de los otros se dexaban los ojos, y navegan con sus  
necesarios. A los que así lo practican llaman en la  
lengua del País, Mulleros nombre de que todos huyen, aun-  
que no de su significado.

Allí todos son iguales sin que haya empleo, ni dig-  
nidades que distingán a unos de otros. No se respeta las

canas, ni piedad, alg. a excepción de la nobleza que se atiende  
de mucho, pero esta no se respeta por nacimiento, siendo noble  
el hijo del plebeyo, y al contrario: ni tampoco es qualidad  
inherente al sujeto sino que se craga en el bolsillo, y no es  
otra cosa que unos entucillos azules, y delgados, blancos uno  
y otros amarillos, que son los mejores. Si estos faltan se  
acaban la nobleza, y por lo mismo los que ayer eran no-  
bles, hoy son plebeyos, y al contrario, pasando todos a cada  
instante por una alternativa de estados. Pero el que ya no  
tiene propension a restaurar la nobleza perdida lo respere-  
cion, y arrojau, con la mayor inhumanidad, de sus Asam-  
bleas. En este País nadie tiene honra no obstante todos  
se precian de el haciéndolo conuicia en vagacellas, y pidiéndolo  
como en no levantarse de su asiento antes que los demás: no  
quaxadas, sino tener a la cinta de tod. el mundo, su caudal para  
quea a otras su nobleza, diciéndole se la tenga quanto quiera, aun-  
que el día sig. se le escriba un papel pidiéndole: no pelara en  
un encuentro con mayor acorturas que en el anterior, como era  
los dagas, o trabucos, espues se habian pelado con espadas, o fu-  
siles, y que los llaman buenos tahuals, que es lo mismo que si-  
nta, y que los llaman algunos de que digeran de él, era  
entre nosotros se gloriana alguno de que digeran de él, era  
buen tahomado, o buen mal hecho. En la nueva Capital se  
han abolido muchos de estas especies.

### Alas de mananera la poblada.

Como allí son muy raras las mugeres no bastan  
para la procreacion, y así es preciso que vengán de fuera los ho-  
mbros. En efecto sin que nadie los traiga vienen muchos de  
todos estados y calidades: unos se entran por tierra por el

País de la Europa o por el de la América, y otras por el 14.  
mar que es lo más com.<sup>te</sup> El principal Puerto de aquellas Cos-  
tas es Coricia que tiene un famoso Arsenal en donde se fabrican  
muchos Navios que allí llaman *Barcas* y de viento con que se arri-  
ba al Puerto *Aguzam<sup>te</sup>* y que *San Sople* en aquellos mares se  
vembra *Esperanza*.

Acemos de los que vienen por ellos que ya estan radi-  
cados en el País salen continuam.<sup>te</sup> a traer gente que embad-  
ca valiéndose de mil ardis y convidaéndolos a que crucen a  
dar un paso, y revuelvan luego, cuya esperanza con la  
enajenancia que se les promete, y sobre todo el condescendiente  
y complacer los hace emprender el viaje, una vez entrados  
en el País como han pasado el Río *Sitico* se olvidan de  
los motivos por que vinieron a él y untrage que les da  
inmediatam.<sup>te</sup> de la bobija *Ganancia*, que no puede negarse  
es comparable con la *Ambrosia*, los se aficionan dentro de  
poco, como el temperamto la transforma aunque sean de dife-  
rentes Naciones, y diversos moros se pierren, todos quitan unos, y  
aun los mismos que resistían se salen expues a traer de  
otras, volviéndose por gentinas los que antes abominaban el  
País; que acas con los que habiendo vivido en él se vuelven a nido  
continente!

## Religion

No reyna en el País otra Religion que la pagana y  
aunque *Venus*, *Cupido*, *Uomo*, y otros innumerables tienen ban-  
tania adoracion, la principal Deidad es la *Fortuna*. A ella  
se tributan los mas terribles cultos, pero al que no salen  
bien sus ideas, no tiene embarazo en maldecirla. Son tan cu-  
peraciones los jugadores que se concilianse, o conservan

15. el favor de sus Dioses se valen de las supersticias mas incon-  
citas, como quitarse o ponerse el gorro, tirar la Capa, pasarse si  
miraban sentados, o sentarse si estaban parados, quitarse con-  
yrie levantado, o sobre un cobo, o en la postura mas inconve-  
niente en que los halla la buena suerte, y farnas juegan que los  
promete a ellos la Divinidad, atribuyéndoles sus favores al arri-  
bo, al lugar, a la persona que tienen al lado, o a lo que se les  
pone en la cabeza. No tienen a su Dios por agente libre,  
y así observan que otro se fue o del otro modo, expresan  
parosam.<sup>te</sup> lo mismo en lo sucesivo.

## Ciencias

Allí no floran ninguna de las Ciencias que entre nosotros, y  
es lo primero que olvidan sus profesores quando entran en el País.  
Tod el estudio se reduce a *matematizar* y perfeccionarse en su en-  
seño: cuyas lecciones se aprenden de voz viva, y reciben su ultimo  
complim.<sup>to</sup> por la practica. Cazan no observan entre ellos alg.<sup>o</sup> im-  
puesos como las artes de *Cocina* Buca, unos *Quirujanos* de apli-  
cacion de *cravos*, *Suecos*, y un *tonito* sobre la *Medicilla* educada  
a las *Animas* *Benditas* del *Purgatorio*. Los sabios que se acord  
mas nombres y se mientan a cada paso con un tal *Canale-  
jes*, y un cierto *Orispán* de los q.<sup>o</sup> con todo eso nadie sabe quienes  
ni se donde fueron.

## Famas.

Las *amas* se hacen allí de *Marfil*, *huevo*, *palo*, y otras  
materia. Las que se usan mucho en el dia en la mayor parte  
del País son de *papel*, pero tan fuertes que ni el *Rafate* de  
los Antiguos ni los *Carbones* de los Modernos con tan po-  
derosos como ellas se pueden resistir, y arrojadas en breve una, o  
muchas caras. Cada *ama* se usa contra de *quarenta* *pie-  
zas* y alg.<sup>o</sup> de *quarenta* y ocho, que se distinguen por los sim-  
bolos que van estampados en ellas alusivos a las cosas mag-

fuentes y potencias entre los hombres. En unas eran graua-  
dos unos troncos brutos y sin pulia: en otras unos cables ó es-  
padas: en otras los vasos, faros, ó copas p.<sup>a</sup> mostrar la fuer-  
za de los licas espirituales y en otras unas maneras de oro p.<sup>a</sup>  
significara el poder del dinero á quien todo obedece. Las que lle-  
van un mismo simbolo se distinguen por la multiplicacion  
de este, pues en una piedra se pone uno solo, en otra dos y  
asi sucesivamente. Hava vietas ó vietas. Otras que van unida-  
das con la figura humana, ó es con la de la mujer que  
tanto acarria al hombre, ó si es el varon lleva las insig-  
nias varias significativas del poder, ó bien se representa la  
ballera en un oriente bruto p.<sup>a</sup> mostrar la ferocidad. Los  
naturales del país llaman á estas Armas Barraza.

### Gobierno.

El gobierno es democrático, pues reside el poder en todo  
el pueblo, quien establece las leyes por que se rigen. Pocos no  
tienen mas razon y apoyo que el Consejo y el pueblo de la  
mayor parte de los (mismos) vecinos, por que no se ha ad-  
mitido jamas el dió natural, ni el de Centes, pues pelean  
los hermanos contra los hermanos, y los hijos contra los  
padres, y estos no cuidan de la educacion y alimentos de  
aquellos: en una palabra se se admitiera semejante dió  
era necesario abolir todas las costumbres, y temer las  
Leyes, y los Pueblos. Las leyes se observan allí con el  
mayor rigor, atendiendo mas á su letra que á su espí-  
ritu: la Judicatura no es honorífica; los juicios son ver-  
bales y sumarios; los Jueros son los mismos del pueblo q.  
llaman Mirones.

### Enemigos

Los Enemigos del Estado son todos los Monarcas del mun-

do. Se sin comparan á los Pontifices, las Repúblicas, y los Con-  
cellios, los Oradores, Poetas, Filósofos, Juristas, y Historiadores de todas  
las Naciones, los que mantienen una guerra continua contra  
el país sin haberlo por retar. El subsiste y se aumenta  
cada dia su poblacion á pesar de tantas fuerzas unidas.  
Muchos lo atribuyen á que alg.<sup>o</sup> de los que gobiernan las  
Armas continuas son negligentes en hacer la guerra de  
los habitantes, ó que son de su nacion y eran de acuerdo con  
ellos. Pero aunque esta causa influya mucho, la principal  
es la errada opinion que se tiene de la bondad del país, lo  
que anima á innumerables á irse á establecer en él, y so-  
bre todo que los mas se entran por las tierras de la Europa  
peña, y la Costa, puertos francos á todo el mundo, é in-  
conscientemente se van volando hacia la provincia Agar. Por eso  
un Italiano llamado Constantini juzga que no solo á ella  
sino á todo el país se debia hacer la guerra. A mi me  
parece segun el respecto que han tomado las cosas era con-  
veniente se usara de Armas mas fuertes q. las que hasta  
aquí.

### Idioma

La lengua del país es dialecto de la patria sin mayor  
diferencia en la mayor parte que sea de otra significacion  
á las voces. Cada Ciudad tiene su idioma y practica para  
particular de que no es facil dar una nocion completa; pero  
se formará alg.<sup>o</sup> idea por unas quantas voces que se oye  
á los viajeros. Para explicar que uno empobrecer dicen  
que se le arranca: á el equivocar llaman perder de  
que: al matar fallar: al quebrantar la ley municiara:  
á la fascinacion, ó mal labo, q. p. p. p.: al que sigue el

dicamen ageno Crispio: a las Casas, garras, o tablas. 38.  
& algunos trules: a lo gracioso o sin precio. & ve: a los  
gracioso salado: al principal Quinto: al huato, y laxam  
pa habilitad y destreza: a las radivas y regalos Oratores:  
y en la Capital Micos: al jugas abuelo: al casero Quir  
pie: al que siue banco: y an otras muchas & que se podia  
formar un Diccionario abuelado.

## De la Capital.

La Ciudad Monte esta situada en el selve de un cer  
ro, y vista desde lejos y sin examinarla bien opare las ma  
yores ventajas, y conveniencias p.<sup>a</sup> para la vida: pero por que  
los mas abandonan las otras poblaciones, p.<sup>a</sup> establecerse en  
ella. Allí reina la libertad, nadie se pende de otra cada uno  
sigue sus dicamenes, no se tiene b. rethoma como en las de  
mas Ciudades d. aventarse quando se quiera, ni el pelar  
en un encontro con menor actividad que en el antecio,  
& parece lo mas facil del Mundo emigrarse en buve  
con poco principal. Allí no combaten unos con otros co  
mo en el resto del paço siro, pero contra el Señ & la Ci  
dad, a quien, por que les mantenga la guerra, tributan lami  
tad o la quarta parte de los primarios resposos del pillage,  
o de aquellos que se encuentran luego a las puercas de un  
pueblo entregado al botin, o raqueo. Las Calles, y las pla  
zas esta siempre llenas de gente, pero no se oye ruido, ni  
algarazara por que guarda mucha moderacion y silencio  
y da de arma a todos el Señ de la Ciudad. Finalm.<sup>te</sup> se ob  
serva mucho orden en la lucha alcanzandose todos a tomar

19) La espada que uno solo manda aunque se pongan muchos  
a relato, y que no saaga hasta que no giera el golpe o es  
tocada, en cuyo caso la toma el siguiente.

Hay otras cuas ventajas en aparear el que en relato  
sufre muchas es el Señ & quien son victimas los infelices Ci  
dadanos. Por que como tod su anelo es subir, y el pisio es  
subaladino, a cada passo arun y se responan, aunque mil ve  
ces empresaran de nuevo la subida lo que no es tan facil  
sucida al Señ que ocupa el lugar eminente, y ventajoso. En u  
na & cuas caidas & quidan por ultimo restaurados, por que el  
Cerro que siue & suelto a la poblacion era siempre acia el  
poniente en los ultimos terminos de Acas de lo que es may  
congruente vengan a dar al Señ confinante de la ruina.

La libertad & independencia lejos de aprobchar dana,  
por que se anda con los opos verdaderos y sin conocer el terreno  
que se pisa: el mismo modo que una perpendicular a los ni  
nos fallos & adversencia el deparos a su adversos traven  
ar y conea por una Acosta. El segua para una si dica  
men supuera la habilitad humana y su propension a  
causarlo tod el rumb. traboso, y hace que solo en la apasion  
cia pelean los vecinos con el Señ, y en la realidad unos con  
otros, pues siemas se puiden ajustar y convenia los modos  
de pensar por que hay en ellos mas diversidad que en  
las ceruas, & las que no se hallan por perfectam.<sup>te</sup> unme  
landes. De aqui nace que al fin unos con otros se destau  
yan y el Señ quide hicho Dueno de los resposos de todos.  
Por cuas razones en vez de tributarle los Ciudadanos,  
deberia el pagarles p.<sup>a</sup> q. se establecien en sus proporcion.

Las expresadas venecafas aunque hacen que el *So<sup>o</sup>* de *1720*  
 conserve mas que qualquiera vecino no lo prouan a salir del  
 precapicio que tamb.<sup>n</sup> puede caperimentar. siendo su carga tan  
 to mas sensible quanto es de mayor altura. De suata que  
 quantos viven en aquel vasto Continente y sobre todo los  
 Corrieranos eran indispensabl.<sup>te</sup> a dar al de la Nueva de  
 donde jamas vueluen. Mas pues mortales se tan peligroso  
 lo Pais; pero en especial de su malicia capital.

Fin

Índice de Eratas.

Folios. lin. Dic.	Errata.
1. 7. compina.	Confina.
1. 8. u	u.
2. 20. Alacurimo	Alacurimo.
3. 6. Volatinos	Volatinos.
3. 20. pasacillares	pasacillares.
4. 3. en illa.	en el (que es, refiriéndose al no otro)
8. 21. el que pagan.	el que se pagan.
10. 3. y a que no llega.	y a que no se llega: o y a la que no se llega.
11. 20. no-acionado.	no-acionado.
11. 7. transforman	transforman.
11. 27. las mutaciones y la florecer	las mutaciones y la florecer de
11. 28. y la poltronera.	la poltronera
11. 7. acaban	acaba
12. 12. vagarillas	vagarillas
12. 16. a que	de que
14. 0. Arsenal	Arsenal
14. 12. hace	hace
15. 12. que les da	que se les da
14. 22. tiene	tiene
15. 4. con sin pie para leuancal	con sin pie para leuancal
17. 4.	podido
16. 22. esta	estran
19. 13. aporochada	aprovecha.

Índice de lo contenido en el  
 Pays del Inego.

Situacion y extension del Pays	pag. 1.
Describir. <sup>te</sup> Nombre y clima.	pag. 1.
Division	pag. 2.
Pays ultra-montano	pag. 2.
Pays circa-montano.	pag. 5.
Montes y rios	pag. 7.
Islas	pag. 8.
Calidades de l' Pays	pag. 10.
Caracter de los habitantes	pag. 11.
Costumbres	pag. 12.
Modo de mantener la Poblacion	pag. 13.
Religion	pag. 14.
Ciencias	pag. 15.
Armas	pag. 16.
Comercio	pag. 16.
Invenioes	pag. 16.
Trioma	pag. 17.
De la Capital	pag. 18.

