

base. Si, en tal interferencia un corredor está tratando de anotar por medio de un robo o de un "squeeze play" desde tercera base, la bola es muerta y el corredor de tercera anota y al bateador se le concede la primera base.

Si el receptor interfiere con el bateador y ningún corredor trata de anotar desde tercera base mediante un robo o un "squeeze", entonces la bola es muerta, al bateador se le concede la primera base, y los corredores que estén forzados a avanzar, avanzarán. Los corredores que no intentaron robar o no están forzados a avanzar permanecen en la base por ellos ocupada al momento de la interferencia.

Si el receptor interfiere con el bateador antes de que el pitcher lance la bola, no deberá ser considerada como interferencia en el bateador.

Bajo la Regla 6.08 (c). En tales casos, el umpayer deberá cantar tiempo y el pitcher y el bateador reanudarán como estaban antes y la acción será borrada.

(d) Una bola fair toca a un umpire o a un corredor en terreno fair, antes de tocarla un fildeador.

Si una bola fair toca a un umpire después de haber pasado a un fildeador, que no sea el pitcher, o de haber tocado a un fildeador (incluyendo al pitcher), la bola quedará en juego.

6.09 El bateador se convierte en corredor cuando:

(a) El batea una bola de fair.

(b) El tercer strike contado por el umpire no es catchado, siempre y cuando (1) la primera base no esté ocupada, o (2)

la primera base esté ocupada, con dos outs.

Cuando un bateador se convierte en corredor en un tercer strike que no es atrapado por el catcher y se dirige a su dugout a su posición y se da cuenta de su situación. Entonces: él intenta alcanzar la primera base; no será out a menos que él o la base sean tocados, antes de que él llegue a dicha base.

Sin embargo, si él llega a su dugout o a los escalones del dugout, él ya no podrá ir a primera base y será out.

(c) Una bola fair después de haber pasado a un fildeador otro que el pitcher o después de haber sido tocada por un fildeador incluyendo al pitcher, toca a un umpire o corredor en territorio fair.

(d) Una bola elevada bateada de fair, pasa sobre una barda o cae en las tribunas a una distancia de 250 pies o más de la base de home. Tal hit da derecho al bateador a un Home run siempre que toque legalmente todas las bases. Una bola elevada, bateada de fair que salga del campo en un punto menor de 250 pies del home da derecho al bateador de llegar solamente a la segunda base.

(e) Una bola fair, después de tocar el suelo bota a las tribunas o pasa a través de ellas, por encima o por debajo de una barda o a través o por debajo de la pizarra de anotaciones, o a través o por debajo de arbustos o hiedras de la barda, en cuyo

caso el bateador y los corredores tendrán derecho a avanzar dos bases.

(f) Cualquier bola de fair que, bien sea antes o después de tocar el suelo pase a través de cualquier abertura en la barda o a través o por debajo de arbustos o hiedras de la barda o que se quede atorada en una barda o pizarra de anotación, en cuyo caso el bateador y los corredores tendrán derecho a avanzar dos bases.

(g) Cualquier bola de fair que al botar sea desviada por el fildeador hacia las tribunas, o por encima o por debajo de una barda en territorio de fair o foul, en cuyo caso el bateador y todos los corredores tendrán derecho a avanzar dos bases.

(h) Cualquiera bola elevada de fair que sea desviada por el fildeador hacia las tribunas o por encima de la barda hasta territorio foul, en cuyo caso el bateador tendrá derecho a la segunda base, pero si la bola es desviada a las tribunas o sobre la barda en territorio fair el bateador tendrá derecho a un Home run. Sin embargo, si tal batazo fuera desviado en un punto situado a menos de 250 pies del home plate, el bateador tendrá derecho a dos bases solamente.

BATEADOR DESIGNADO

6.10 Una Liga puede utilizar la Regla del Bateador Designado: a) En caso de presentarse juegos inter-

ligas entre clubes de Ligas que estén utilizando la Regla del Bateador Designado y clubes de Ligas que no la estén utilizando, la regla será aplicada como sigue:

1.— En juegos de exhibición, la regla será aplicada o no, según sea lo acostumbrado por el equipo local.

2.— En juegos de Estrellas, la regla se aplicará o no, según lo decidan los equipos y las Ligas.

3.— En juegos de Serie Mundial la Regla será usada de manera alterna; es decir, en años impares no será usada y en años pares sí será usada.

b) La Regla estipula lo siguiente:

Un bateador puede ser designado para batear en sustitución del pitcher abridor y todos los pitchers subsecuentes en cualquier juego, sin afectar de ninguna manera la situación del o los pitchers durante el encuentro. El bateador designado por el pitcher debe ser seleccionado antes de empezar el juego, y su nombre debe ser incluido en el orden al bate que se entrega al umpire en jefe.

"El Bateador Designado nombrado en el orden al bate inicial deberá ir a batear cuando menos una vez, a menos que el club oponente cambie de pitcher".

No es obligación para un equipo escoger a un Bateador Designado por el pitcher, pero si

el equipo no lo hace antes de empezar el juego, ya no podrá utilizar a un Bateador Designado por el resto de ese encuentro.

Pueden utilizarse bateadores emergentes por el Bateador Designado. Cualquier sustituto del Bateador Designado se convierte en nuevo Bateador Designado. Un Bateador Designado reemplazado, no podrá regresar al juego en ninguna forma.

El Bateador Designado puede ser utilizado defensivamente y continuar bateando en el mismo lugar del orden al bate, pero el pitcher entonces deberá batear en lugar del jugador defensivo a quien substituyó; a menos que se haya substituido a más de un jugador y el manager se ve obligado a llenar sus lugares en el orden al bate.

Un corredor puede substituir al Bateador Designado y luego asumir el papel de Bateador Designado. Un Bateador Designado no puede correr como emergente, pues violaría la Regla 3.04.

Un Bateador Designado está fijo en el orden al bate. No pueden efectuarse substituciones múltiples que alteren la rotación de bateo del Bateador Designado.

Una vez que el pitcher es cambiado del montículo a una posición defensiva, se termina la actuación del Bateador Designado por el resto del juego.

Una vez que un bateador emer-

gente entra a batear por cualquier jugador en el orden al bat y luego entra a pitchearear, se termina la actuación del Bateador Designado por el resto del juego.

Una vez que el pitcher batea por el Bateador Designado, se termina la actuación del Bateador Designado por el resto del juego. (El pitcher sólo puede entrar a batear por el Bateador Designado). No podrá correr por el Bateador Designado ni por otro jugador.

Una vez que el Bateador Designado asume una posición defensiva, se termina la actuación del Bateador Designado por el resto del juego. No es necesario anunciar al sustituto del Bateador Designado, sino hasta que llegue el turno al bate del Bateador Designado.

7.00 EL CORREDOR

7.01 Un corredor adquiere el derecho a una base no ocupada cuando la toca antes de que sea puesto out. Entonces tiene derecho a ella, hasta que es puesto out, o es obligado a evacuarla por un corredor que tenga legalmente derecho a esa base.

Si un corredor adquiere legalmente el derecho a una base y el pitcher toma su posición para pitchearear, el corredor no puede regresar a una base previamente ocupada.

7.02 Al avanzar, un corredor deberá tocar las bases primera, segun-

da, tercera y home, en su orden. Si es obligado a regresar, deberá retocar todas las bases en orden invertido, a menos que la bola esté muerta, de acuerdo con cualquiera de los requisitos de la Regla 5.09. En tales casos, podrá ir directamente a su base original.

7.03 Dos corredores no podrán ocupar una base; pero si mientras la bola esté viva, dos corredores están tocando una base, el segundo corredor será puesto out al ser tocado. El corredor que le precede, tiene derecho a la base.

7.04 Cualquier corredor que no sea el bateador, podrá avanzar una base sin riesgo de ser puesto out, cuando:

(a) Haya un Balk.

(b) El avance del bateador sin riesgo de ser puesto out obligue al corredor a desocupar su base o cuando el bateador pega un batazo fair que golpea a otro corredor o al umpire antes de que dicha bola haya sido tocada por, o haya pasado a un fildeador, si el corredor es obligado a avanzar.

Un corredor forzado a avanzar sin riesgo de ser puesto out, puede avanzar más allá de la base a que tiene derecho, a su propio riesgo. Si tal corredor forzado a avanzar es puesto out para el tercer out, antes de que un corredor que le precede forzado también a avanzar toque el home plate, la carrera contará.

JUGADA: Dos outs, bases llenas, al bateador le dan la base por cuatro bolas, pero el corredor de segunda con afición desmedida se pasa de la tercera base rumbo a home y es sacado out en la tercera por el tiro del catcher. No obstante haber dos outs la carrera cuenta. "La teoría", que la carrera fue empujada por forzamiento por las cuatro bolas recibidas por el bateador y el procedimiento a seguir era tocar la base inmediata por todos los corredores. (c) Un filder, después de atrapar un elevado, cae sobre una banca (dugout) o tribuna, o cae al través de las cuerdas sobre el público cuando hay espectadores en el campo.

Un fildeador o catcher podrá alcanzar o dar un paso o entrar a un dugout, con uno o ambos pies al tratar de hacer una atrapada. Si sostiene la bola, la atrapada será concedida. Bola en juego.

Si el fildeador o catcher, después de atrapar la bola legalmente, se cae dentro de una tribuna o entre espectadores o en el dugout, la bola es muerta y todos los corredores avanzan una base sin riesgo a ser puestos out.

(d) Mientras está intentando robar una base, el bateador es interferido por el catcher o cualquier otro fildeador.

NOTA: Cuando un corredor tiene derecho a una base sin riesgo de ser

puesto out, mientras la bola está en juego, o bajo cualquier regla en la cual la bola está en juego, después de que el corredor llega a la base a que tiene derecho y el corredor deja de tocar la base a la que tenía derecho antes de intentar avanzar a la siguiente base, el corredor perderá el derecho de quedar exento de poder ser out, y él podrá ser puesto out, si la base omitida es tocada, o es tocado el corredor antes de que él regrese a la base omitida.

7.05 Cada corredor incluyendo al bateador-corredor podrán, sin riesgos de ser puestos out, avanzar:

(a) A la base de home, anotando una carrera, si una bola bateada de fair pasa por encima de la barda del campo en vuelo y él toca todas las bases legalmente, o si una bola bateada de fair que a juicio del umpire, hubiera volado la barda del campo de juego, es desviada por el acto de un fildeador que arroja su guante, gorra o cualquier artículo de su indumentaria.

(b) Tres bases, si un fildeador deliberadamente toca una bola bateada de fair con su gorra, careta o cualquier parte de su uniforme que se ha quitado del lugar que le corresponde en su persona. La bola está en juego y el bateador podrá avanzar a la base de home a su riesgo.

(c) Tres bases, si un fildeador deliberadamente arroja su guante a una bola bateada de fair y la toca, la bola queda en juego y el bateador podrá avanzar a la base de home a su riesgo.

(d) Dos bases, si un fildeador deliberadamente, toca una bola tirada con su gorra, careta o cualquier parte de su uniforme, desprendido de su propio lugar de su persona la bola está en juego.

(e) Dos bases, si un fildeador deliberadamente arroja su guante a una bola tirada y el guante toca la pelota. La bola está en juego.

En aplicación a los incisos (b-c-d-e) el ampayer debe reglamentar que el guante tirado o gorra o careta desprendidos, etcétera, deben tocar la bola. No habrá castigo si la bola no es tocada.

Bajo los incisos (c-e) este castigo no será impuesto a un fildeador cuyo guante se ha desprendido de su mano por la fuerza de una bola bateada o lanzada, o cuando el guante se sale de su mano cuando él hace un claro intento por hacer una atrapada legal.

(f) Dos bases, si una bola fair, bota o es desviada hacia las tribunas fuera de las líneas de foul de primera o tercera base; o si pasa a través o por debajo de la barda del campo, o a través o por debajo de la pizarra de anotaciones, o a través o por debajo de arbustos o hiedras en la barda, o si se atora en tal barda, pizarra, arbusto o hiedra.

(g) Dos bases cuando, sin haber espectadores en el campo de juego, una bola tirada cae dentro de las tribunas o en la ban-

ca de los jugadores "Dugout" (ya sea que la bola rebote dentro del campo de juego o no), o sobre o a través de una barda del campo, en la barda del campo o en la parte inclinada de la malla protectora del "Backstop" o se quede atorada en los enrejados de una malla de alambre que proteger a los espectadores. La bola quedará muerta.

Cuando dicho mal tiro es la primera jugada realizada por un jugador de cuadro, el umpire, al conceder tales bases, deberá guiarse por la posición de los corredores en el momento que la bola fue pitcheada. En todos los demás casos, el umpire deberá guiarse por la posición de los corredores en el momento en que se hizo el mal tiro.

REGLAMENTACION APROBADA: Si todos los corredores incluyendo al bateador-corredor, han avanzado cuando menos una base, cuando un fildeador de cuadro "infielder" hace un mal tiro en la primera jugada tras del lanzamiento del pitcher, la concesión de bases deberá gobernarse por la posición de los corredores cuando se hizo el mal tiro.

En ciertas circunstancias es imposible concederle dos bases a un corredor.

Ejemplo: Corredor en primera; el bateador conecta un elevado corto al jardín derecho. El corredor se detiene entre la primera y segunda, el bateador

corredor pisa la primera y queda detrás de él. La bola cae al terreno y el jardinero en un tiro a la primera base mete la bola dentro de las graderías.

REGLA APROBADA: Desde el momento en que ningún corredor, cuando la bola está muerta, puede avanzar más allá de la base a la cual él tiene derecho, el corredor que estaba originalmente en primera base va a tercera y el bateador se queda en segunda.

El término (cuando el tiro malo es hecho) debe interpretarse cuando tal tiro salió de la mano del fildeador y no cuando la bola tirada pegó en el terreno. Pasó a un fildeador que trataba de recibirla o se fue a las graderías o a terreno muerto quedando fuera de juego.

La posición del bateador-corredor al tiempo que el tiro malo deja la mano del fildeador es la "llave" para decidir la concesión de bases. Si el bateador-corredor no ha alcanzado la primera base. La concesión es de 2 bases al tiempo que la PITCHHEADA fue hecha para todos los corredores. La decisión de que si el bateador-corredor ha alcanzado la primera base antes que el tiro, es una jugada de juicio.

Si en una jugada poco usual se presenta cuando un 1er. tiro por un jugador de cuadro va a las gradas o "dugout" pero el bateador no se ha convertido en corredor (como un tiro del

receptor entra a territorio de bola muerta en un intento de poner out a un corredor de tercera tratando de anotar en "pass bol" o "wild pitch") la concesión de dos bases deberá ser de la posición de los corredores al instante del mal tiro. (Para el propósito de la Regla 7.05 (g) un receptor es considerado un jugador de cuadro).

Jugada: Corredor en primera base, el bateador da una bola al short stop quien tira a la segunda base demasiado tarde para poner out al corredor en la segunda, el jugador de la segunda base tira hacia primera base después que el bateador ha pisado la primera base. **Reglamentación:** El corredor de segunda anota. (En esta jugada únicamente si el bateador-corredor ha pasado primera base cuando el tiro es hecho se le concederá tercera base).

(h) Una base, si una bola, pitcheada al bateador, o tirada por el pitcher desde su posición en la plancha de pitcheo a una base para sorprender a un corredor, cae en las tribunas o en la banca de los jugadores "dugout" o por encima o a través de una barda del campo o "backstop". La bola queda muerta.

REGLAMENTACION APROBADA: Cuando un "wild pitch" o "pass bol" pase por o al través del catcher, o es desviada por él y la bola va directamente a un "dugout" o se interna

en las tribunas o en la parte inclinada de la malla del "backstop" (Break) o en cualquier área donde la bola es muerta la concesión de bases, será una base. También se concederá una base solamente, cuando el pitcher esté en contacto con su plancha de pitcheo y tira a una base y la bola se interna en una tribuna o en cualquier área donde la bola es muerta.

Sin embargo, si la pitcheada o bola tirada al través del catcher o un fildeador y permanece en el campo de juego y subsecuentemente es pateada o desviada a un "dugout" o tribunas o, a cualquier área donde la bola es muerta, la concesión de bases será de dos bases, desde la posición que ocuparen los corredores desde el momento de la pitcheada o tiro.

(i) Una base, si el bateador se convierte en corredor por haber recibido la cuarta bola o el tercer strike, cuando la pitcheada pasa al catcher y la bola se atora en la careta o en el equipo de umpire.

Si el bateador se convierte en corredor por una pitcheada de "wild pitch", que le da derecho a los corredores de avanzar una base, el bateador-corredor, tendrá derecho a la primera base solamente.

El hecho de que a un corredor se le concedan una o más bases sin riesgo de ser puesto out, no le releva de la responsabilidad de tocar la base concedida y

todas las bases intermedias. Por ejemplo: El bateador pega un roletazo que un jugador de cuadro levanta y tira la bola dentro de las tribunas, pero el bateador-corredor no pisó la primera base. El puede ser declarado out en apelación por la omisión de tocar la primera base, cuando la bola sea puesta en juego, no obstante habersele concedido segunda base.

Si un corredor es forzado a regresar a una base después de una atrapada, él debe retocar su base original a pesar de que por motivo de una Regla de terreno u otra Regla se le conceden bases adicionales. El puede retocar mientras la bola está muerta, entonces, la concesión se hará desde su base original.

7.06 Cuando la obstrucción ocurra el umpire deberá cantar o señalar "obstrucción".

(a) Si una jugada se está haciendo en el corredor obstruido o si el bateador-corredor es obstruido antes de que toque la primera base, la bola queda muerta y todos los corredores avanzarán, sin riesgo de ser puestos out a las bases de que hubieran debido llegar a juicio del umpire, de no haber habido obstrucción. Al corredor obstruido se le concederá una base más allá de la última base que él había tocado legalmente, antes de la obstrucción. Todos los corredores precedentes, forzados a avanzar por la concesión de bases como casti-

go por la obstrucción avanzarán sin riesgo de ser puestos out.

Cuando una jugada se está desarrollando en un corredor obstruido el umpire deberá señalar obstrucción de la misma manera que como él canta "tiempo", con ambos brazos sobre su cabeza; la bola es inmediatamente muerta cuando esta señal es hecha; no obstante, si una bola tirada está en vuelo antes de que la obstrucción sea marcada por el umpire, se le concederán a los corredores tales bases como las concedidas en malos tiros, como si la obstrucción no hubiese ocurrido. En una jugada cuando un corredor es atrapado entre segunda o tercera bases y que la bola vaya en vuelo y el corredor es obstruido por el tercera base yendo hacia esa base, si tal tiro se interna en el "dugout", al corredor obstruido se le concederá la base de home y todos los demás corredores avanzarán dos bases, de la última que legalmente hubiesen tocado, antes que la obstrucción fuese marcada.

(b) Si no se está haciendo jugada en el corredor obstruido, la jugada deberá proseguir, hasta que no sea posible más acción. El umpire entonces, cantará "TIME" (Tiempo) e impondrá los castigos que, a su juicio nulifique el acto de la obstrucción.

De acuerdo con la Regla 7.06

(b) cuando la bola no es muerta en una obstrucción y un corredor obstruido avanza más allá de la base que en el juicio del umpire hubiese alcanzado, él lo hace a su propio riesgo y puede ser puesto out. Esta es una decisión de juicio.

NOTA: El catcher sin estar en poder de la pelota, no tiene derecho de bloquear el camino del corredor que trata de anotar. La línea de base del corredor pertenece a él y el catcher puede estar ahí únicamente cuando está fildeando la pelota o cuando ya la tiene en su poder.

7.07 Si, con un corredor en tercera base e intentando anotar mediante un "squeeze play" o un robo, el catcher o cualquier otro fildeador pisa sobre o enfrente de la base de home, sin estar en posesión de la bola o toca al bateador o su bate, se le cargará un "balk" al pitcher y al bateador se le concederá la primera base por interferencia, la bola queda muerta.

7.08 Cualquier corredor es out cuando:

(a) (1) Corre más de tres pies fuera de una línea directa entre las bases, para evitar ser tocado a menos que ello se deba para evitar interferencia con un fildeador que está tratando de fildear una bola bateada; o (2) tras de tocar la primera base se sale de la línea de bases claramente abandonando su esfuerzo para alcanzar la próxima base.

Cualquier corredor después de haber llegado a la primera base que abandone la senda del corredor, "baseline" y se dirige a su "dugout" o a su posición, creyendo que ya ha descontinuado toda acción de juego, puede ser declarado out, si el umpire juzga que el acto del corredor puede ser considerado como total abandono de sus esfuerzos por seguir corriendo las bases. La bola sigue en juego.

Además esta Regla también cubre las siguientes jugadas similares: Menos de dos outs, con la anotación empatada, parte baja de la novena entrada, corredor en primera base. El bateador vuela la barda, para empujar las carreras del gane. El corredor en primera base pasa a la segunda base y pensando que el "Home run" gana el juego, cruza el cuadro del "infield" y se va a su "dugout" mientras el bateador-corredor sigue corriendo pisando sus bases.

En este caso, el corredor que estaba en primera base, se le declarará out "por abandonar todo esfuerzo por tocar la siguiente base" y al bateador-corredor se le permite continuar su recorrido, para que su Home run sea válido. Caso de haber dos outs, el Home run no cuenta (véase Regla 7.12). Esta no es una jugada de apelación.

Jugada: Corredor creyendo que es out, por suponer que ha sido tocado, en primera o tercera

bases, se dirige al "dugout" y camina un trecho razonable indicando con su acción que ha sido out. Deberá ser declarado out por abandono de bases.

En las dos jugadas arriba citadas los corredores, de hecho, se consideran que han abandonado los senderos de sus bases, por tanto, son tratados diferentemente que el bateador que fue ponchado ya explicado, como lo describe la Reglamentación Aprobada de la Regla 7.08 (a).

REGLAMENTACION APROBADA: Cuando un bateador se convierte en corredor en un tercer strike que no es catcheado, y él empieza a caminar hacia su banca o posición, puede avanzar y tomar la primera base en cualquier momento antes de haber entrado a la banca. Para ponerlo out, el equipo a la defensiva debe tocarlo o tocar la primera base antes que él toque la primera base.

(b) Intencionalmente interfiera con una bola tirada, o estorbe a un fildeador que esté intentando hacer una jugada en una bola bateada.

Un corredor a quien se juzga haber estorbado a un fildeador que está intentando hacer una jugada con una bola bateada, será out bien sea que su acción haya sido intencional o no. Si, sin embargo, el corredor está haciendo contacto con una base legalmente ocupada cuando estorba al fildeador, él

no podrá ser declarado out, a menos que tal obstaculización, ya sea que ocurra en terreno de fair o foul sea intencional. Si el umpire la declara intencional, se aplicará el siguiente castigo: "Con menos de dos outs el umpire declarará out al corredor, y al bateador. Con dos outs, el umpire declarará out al bateador".

Si un tira-tira entre tercera y home, el siguiente corredor ha avanzado y está en la tercera base, cuando el corredor en tira-tira es declarado out por "Interferencia ofensiva" el umpire debe regresar al corredor para-do en tercera base a segunda base. Este mismo procedimiento se aplica si el tira-tira es entre segunda y tercera y el siguiente corredor ha llegado a segunda base. (La razón es que ningún corredor podrá avanzar en una jugada de "interferencia ofensiva" y que, ningún corredor podrá ocupar la siguiente base hasta alcanzarla legalmente).

(c) El es tocado cuando la bola está viva y en juego, mientras él está fuera de su base.

EXCEPCION: Un bateador-corredor no puede ser tocado out tras de pasarse corriendo o bariéndose sobre la primera base, si regresa inmediatamente a la base.

REGLA APROBADA: (1) Si el impacto del corredor desprende la almohadilla de su posición, ninguna jugada podrá ha-

cerse en ese corredor en esa base si él ha llegado (safe) a la base.

REGLA APROBADA: (2) Si una base es desprendida de su posición durante una jugada, cualquier jugador subsiguiente en dicha jugada será considerado como que está tocando u ocupando la base si, a juicio del umpire, él toca u ocupa el punto en que debería de estar la almohadilla desalojada.

(d) El deja de retocar su base después de que una bola de fair o foul es catcheada legalmente antes de que él, o su base es tocada por un fildeador. No será puesto out por omisión de retocar su base después del primer lanzamiento siguiente, o cualquier jugada o intento de jugada. Esta es una jugada de apelación.

Los corredores no necesitan retocar en un foul tip. Pueden robar en un foul tip. Si un foul tip no es atrapado se convierte en un foul ordinario. Los corredores entonces regresan a sus bases.

(e) El deja de alcanzar la siguiente base, antes de que un fildeador lo toque a él o a su base, después de que ha sido obligado a avanzar, como resultado de que el bateador se ha convertido en corredor. Sin embargo, si un corredor siguiente es puesto out en una jugada forzada, desaparece lo forzado y será necesario que el corredor sea tocado para que sea

out. La jugada forzada desaparece tan pronto como el corredor toca la base a la cual fue obligado a avanzar, y si corre o se barre sobre la base, será necesario que el corredor sea tocado para que sea out. Sin embargo, si el corredor forzado, después de tocar la siguiente base, se regresa a la base que antes había ocupado, se restablece la "jugada forzada" y el corredor puede ser puesto out si el equipo a la defensiva toca la base a la que está forzado a avanzar.

Jugada: Corredor en primera base; el bateador tiene tres bolas, el corredor de primera sale al robo en el siguiente lanzamiento el cual es la cuarta bola, pero después de haber tocado la segunda base, en la barrida se sale de esa base. El tiro del receptor llega antes de que él regrese a la base. La reglamentación es: Ese corredor es out. (El forzamiento fue removido).

Las situaciones en que el corredor se pasa de una base al barrerse o pasarse corriendo, se presentan en bases que no son la primera. Por ejemplo, con menos de dos outs y con corredores en primera y segunda bases: o primera, segunda y tercera, la bola es bateada a un jugador de cuadro (infielder) que intenta un dobleplay. El corredor que estaba en primera llega antes que el tiro a segunda base, pero al barrerse se pasa de la almohadilla. El tiro de relevo es

hecho a primera base, quedando out el bateador-corredor. El primera base viendo que el corredor en segunda base está fuera del cojín, hace el tiro de regreso a segunda y el corredor es tocado fuera de la base, mientras tanto otros corredores han cruzado la base de home. La pregunta es: ¿Es esta una jugada forzada? ¿Fue el forzado eliminado cuando el bateador-corredor fue out en primera base? ¿Cuentan las carreras que cruzaron la base de home durante esta jugada y antes de que se consumara el tercer out cuando el corredor fue tocado en segunda? Respuesta: Las carreras cuentan, no es una jugada forzada. Es una jugada de tocar.

(f) Es tocado por una bola fair, en territorio fair, antes que la bola haya tocado o pasado a un jugador de cuadro (Infielder). La bola queda muerta y ningún corredor podrá anotar ni los corredores avanzar excepto corredores forzados a avanzar. **EXCEPCION:** Si un corredor está tocando su base, cuando es tocado por una bola de "Infield fly", no será out. Sin embargo, el bateador sí es out. Si dos corredores son tocados por la misma bola bateada de fair, sólo el primero será out, ya que la bola al tocar al corredor instantáneamente queda muerta.

Si el corredor es tocado por un "Infield fly" cuando no está

tocando su base, ambos, el corredor y bateador, son out.

(g) Intenta anotar en una jugada en la cual el bateador interfiere con la jugada en la base de home, con menos de dos outs. Con dos outs la interferencia pone out al bateador, ninguna anotación cuenta.

(h) El pase a un corredor que le precede antes que dicho corredor sea puesto out.

(i) Después de que ha logrado la posesión legal de una base, corre las bases en orden inverso con el objeto de confundir a la defensa o hace una burla del juego. El umpire inmediatamente cantará "Time" y declarará out al corredor.

Si un corredor toca una base desocupada y en seguida cree que la bola fue atrapada o es engañado para que regrese a la base que originalmente ocupaba, él puede ser puesto out al regresar, pero si llega a la base que previamente ocupaba a salvo, ya no podrá ser puesto out, mientras ocupe dicha base.

(j) Deja regresar inmediatamente a primera base, después de pasarse corriendo o barriéndose sobre dicha base. Si intenta correr a segunda base, será out al ser tocado. Si después de pasarse corriendo o barriéndose, sobre primera base, se dirige al banco "dugout", o a su posición y no regresa a la primera base inmediatamente será out a petición, si él o la base son tocados.