

## **Apéndice**

---

## Acronimos

---

<b>AD/DA</b>	Analógico Digital/Digital Analógico
<b>ANSI</b>	(American National Standards Institute) Instituto Americano de Estándares Nacionales
<b>ARPANET</b>	Advanced Research Project Agency
<b>ASCII</b>	(American Standard Code for Information Interchange) Código Estandar Americano para Intercambio de Información
<b>AT&amp;T</b>	American Telephone & Telegraph Co
<b>BSC</b>	Control Síncrono Binario
<b>CCITT</b>	.- (Comite Consultatif Internationale de Telegraphique) Comité Consultivo Internacional en Telegrafía y Telefonía
<b>CGA</b>	(Color Graphic Adapter) Adaptador Gráfico de Color
<b>CSMA/CD</b>	(Carrier Sense Multiple Access / Collision Detector) Acceso Múltiple por Detección de Portadora y Detección de Error
<b>DCE</b>	(Data Communications Equipment) Equipo de Comunicaciones de Datos
<b>DTE</b>	(Data Terminal Equipment) Equipo Terminal de Datos
<b>EBCDIC</b>	(Extended Binary Code Decimal Interchange Code) Código Decimal Binario Extendido para Intercambio
<b>EIA</b>	(Electronics Industries Association) Asociación de Industrias Electrónicas
<b>FDM</b>	(Frequency Division Multiplexing) Multiplexaje por División de Frecuencias
<b>FDX</b>	Full Duplex
<b>FSK</b>	(Frequency Shift Keying) Modulación con cambio o conmutación de frecuencia
<b>HDLC</b>	(High Level Data Link Control) Control de Alto Nivel de Enlace de Datos
<b>HDX</b>	Half Duplex

<b>IBM</b>	International Business Machines
<b>IEEE 802</b>	Método de Acceso por Marca
<b>IEEE 802.2</b>	Estándar de capa de enlace de datos
<b>IEEE 802.3</b>	CSMA/CD
<b>IEEE 802.4</b>	Token Bus (Paso de testigo en bus)
<b>IEEE 802.5</b>	Token Ring (Paso de testigo en anillo)
<b>IEEE</b>	Institute of Electrical and Electronics Engineers) Instituto de Ingenieros Electrónicos Eléctricos
<b>ISA</b>	Interconexión de sistemas abiertos
<b>ISO</b>	(International Standards Organization) Organización Internacional de Estándares
<b>LAN</b>	(Local Area Network) Red de Area Local
<b>NRZ</b>	No Return to Zero
<b>OSI</b>	(Open System Interconnection) Interconexión de Sistemas Abiertos
<b>PBX</b>	Central privada de conmutación
<b>PC</b>	(Personal Computer) Computadora Personal
<b>PCM</b>	(Pulse Code Modulation) Modulación por Codificación de Pulsos
<b>PCP</b>	(Primary Control Program) Programa de Control Primario
<b>RS 232</b>	Sistema de conexión serie estandarizado para computadoras
<b>RTS/CTS</b>	Pedido de envío/Listo para enviar
<b>SNA</b>	(Systems Network Architecture) Arquitectura de Sistemas en Redes
<b>SVGA</b>	(Super Video Graphic Adapter) Super Adaptador Gráfico de Video
<b>T1-D3</b>	Término de AT&T
<b>TCP/IP</b>	Transpot Central Protocol/Internet Protocol
<b>TDM</b>	(Time Division Multiplexing) Multiplexaje por División de Tiempo
<b>VART</b>	(Unit Asynchrone Receiver Transmitter) Circulo integrado que controla el interface entre la computadora y el modem
<b>WAN</b>	(Wide Area Network) Red de Area Extensa

**X25** Estándar de comunicaciones con verificación de errores entre redes de conmutación de paquetes y sus usuarios a otras redes

## Glosario

---

### A

**ADN**

Advanced Digital Network—Comúnmente se refiere a una línea de 56Kbs.

**Anonymous FTP** (Ver: FTP)

**Archie**

Un herramienta de Internet (software) para encontrar archivos almacenados en sites anónimos de FTP. Se requiere saber el nombre exacto del archivo a buscar para poder hacer uso del.

**ARPANet**

(Advanced Research Projects Agency Network)—El precursor de lo que actualmente se conoce como Internet. Desarrollado en los finales de los 60's y principios de los 70's por Departamento de Defensa de los Estados Unidos como un Experimento de redes de grandes áreas (WAN) que sobreviviría una guerra nuclear.

Ver también: Internet.

**ASCII**

(American Standard Code for Informations Interchange)—Esta es el estándar mundial para el código de los números usados por la computadora para representar las mayúsculas y minúsculas de las letras, números, puntuación, etc., latinas. Existen 128 códigos del estándar ASCII que pueden ser representados cada uno por un número binario de siete dígitos: 0000000 hasta el 1111111.

### B

**Backbone**

Una línea de alta velocidad o una serie de conexiones que forman un mayor ancho de banda en una red. El término es relativo de un Back-bone en una pequeña red, mucho más equena, que muchas líneas no back-bones en una red grande.

Ver también: Network (red)

**Bandwidth (Ancho de banda)**

La cantidad de datos se pueden transferir a través de una conexión. Comúnmente medida en bits- por- segundo. Una página entera de texto en español es aproximadamente de 15,000 bits por segundo. Pantallas de movimiento total requiere un mínimo aproximado de 10,000,000 bits- por- segundo dependiendo de la compresión.

Ver también: 56K Line, Bps, Bit, T-1

**Baud (Baudio)**

En el uso común el "baud rate" de un módem es la cantidad de bits que puede enviar y recibir en un segundo. Técnicamente, un baudio es el número de veces por segundo que el carrier cambia de valor – por ejemplo un módem de 1200 bits por segundo corre normalmente a 300 baudios, pero este mueve 4 bits por baudio ( $4 \times 300 = 1200$  bits por segundo).

Ver también: Bit, Módem

**BBS**

(Bulletin Board Systems) Un boletín computarizado y sistema de anuncios que permite a las personas establecer mesas de debates, transferencia de archivos (upload, download), y realiza anuncios con las personas conectadas al mismo tiempo. Estos son miles (millones?) de BBS's en todo el mundo, la mayoría son muy pequeños, que emplean un solo clon IBM PC con 1 ó 2 líneas telefónicas. Algunos son muy grandes y las líneas entre el BBS y un sistema como CompuServe se cruzan en algún punto, pero no está claramente señalado.

**Binhex**

(BINary Hexadecimal) Un método para convertir archivos que no están en código ASCII a este código. Esto es necesario porque el correo electrónico (e mail) de Internet solo se puede manejar en código ASCII.

Ver también: ASCII, MIME, UUENCODE

**Bit**

(Binary DigIT) Un solo dígito o número en base-2, en otras palabras, es o un 1 ó un cero. La unidad más pequeña de almacenamiento de datos en un sistema computarizado. El ancho de banda (Bandwith) es comúnmente medido en bits- por- segundo.

Ver también: Bandwidth, Bps, Byte, Kilobyte, Megabyte

**BITNET**

(Because It's Time NETwork (Because It's There NETwork)) una red de sites educativos separados de Internet, pero el correo electrónico es libremente intercambio entre BITNET e Internet. Los conocidos como "Listservs", son los grupos de discusión más importantes vía e-mail,, originados en BITNET. Las máquinas BITNET son mainframes que corren con un sistema operativo VMS, y la red es probablemente en la red internacional que se está encogiendo.

**Bps (Bits-por –segundo)**

(Bits- Per- Second) Una medida de velocidad de transmisión de datos de un lugar a otro. Un módem de 28.8 puede transferir 28,800 bits por segundo.

Ver también: Bandwidth, Bit

**Browser**

Un software de cliente que es empleado para aprovechar diversos recursos de Internet.

Ver también: Cliente, URL, WWW, Netscape, Mosaic, Home Page

**BTW**

(By The Way ) Una abreviatura que significa "a propósito" empleada de sobremanera en foros de Internet.

Ver también:: IMHO, TTFN

**Byte**

Un conjunto de Bits que representan un solo carácter. Comúnmente son 8 bits en un byte, dependiendo de cómo se esta realizando la medición.

Ver también: Bit

<b>C</b>
----------

**CGI**

(Common Gateway Interface) Un Conjunto de reglas que describen como un servidor de la red (Web Server) se comunica con otra pieza de software en la misma máquina, y cómo esta otra pieza de software ( el programa CGI) se comunica con el servidor de red. Toda pieza de software puede ser un programa CGI si esta maneja entradas y salidas (input, output) de acuerdo a los estándares CGI.

Comúnmente un programa CGI es un pequeño programa que toma información de un servidor de red y realiza alguna operación con ella, como el poner el contenido en forma de e-mail ó transformando la información en una base de datos.

Se puede observar que un programa CGI se esta empleando viendo el mensaje "cgi-bin" en un URL, pero no siempre.

Ver también: cgi-bin, Web

**Cyberspace**

Término originado del autor William Gibson en su novela "Neuromancer" la palabra Cyberspace es actualmente usada para describir el rango entero de recursos informáticos disponibles a través de todas las redes de cómputo.

**D****Domain Name**

El nombre único que identifica un site Internet. El Domain Name siempre tiene dos o más partes, separadas por puntos. La parte de la izquierda es la más específica, la de la derecha es la más general. Una máquina podrá tener más de un Domain Name pero no para más de una máquina. Por ejemplo, los domain manes:

Comdi.net, Mail.comdi.net, Telecomunicaciones.comdi.net. Se refieren todos a la misma máquina, pero cada domain name no se puede referir a más de una sola máquina.

Comúnmente, todas las maquinas de una red tienen la misma en la parte derecha del domain name (cindu.net en ejemplo anterior). También es posible que para que un Domain Name exista no debe estar conectado a una máquina. En estos casos una máquina Internet deberá llevar control del correo de dicho Domain Name.

Ver también: IP Number

**E****E-mail (correo electrónico)**

(Electronic Mail) Mensajes, comúnmente texto, enviado por una persona a otra a través de la computadora. El correo electrónico (e-mail) puede ser también enviado automáticamente y simultáneamente a una número mayor de direcciones (lista de correos "Mailing List").

Ver también:: Listserv. Maillist

**Ethernet**

Un método muy común de establecer redes en una LAN (red no muy grande "local área network) Ethernet maneja aproximadamente 10,00,000 bits – por – segundo y puede ser usado con casi todo tipo de computadora.

Ver también: Bandwidht, LAN

**F****FAQ**

(Frequently Asked Questions) FAQs son documentos que enlistan y responden las preguntas más comunes de un tema en particular. Existen cientos o miles de FAQs de miles de distintos temas y son comúnmente usados por personas que han tratado de responder las mismas preguntas constantemente.

**FDDI**

(Fiber Distributed Data Interface) Un estándar de transmisión de datos empleando fibra óptica con un rango de 100,000,000 bits – por –segundo ( 10 veces más rápido que una red ethernet, alrededor del doble de rápido que un T-3)

Ver también: Bandwidht, Ethernet, T-1,T-3

**Finger**

Un software de Internet para localizar gente en sites Internet. El software Finger es también usado para dar acceso a información no personal, pero el uso más común es el de localizar usuarios o a su cuenta en un site Internet. Algunos servidores no permiten el uso del finger pero la mayoría si lo permiten

**Fire Wall**

Una combinación de hardware y software que separa una LAN (local área network) en dos o más partes por motivos de seguridad

Ver también: Network (red), LAN

**Flame (flama)**

Originalmente, flame significaba el llevar un debate a favor de manera muy apasionada. Flames se refiere recientemente a cualquier comentario derogatorio.

Ver también: Flame War

**Flame War**

Cuando un debate en línea se degenera en una serie de ataques personales en contra de los expositores y sus posturas respecto a cierto tema. Un intercambio muy caluroso.

Ver también: Flame

**FTP**

(File Transfer Protocol) Un método muy común de transferir archivos a través de sites Internet. FTP es una manera especial de establecer contacto (login) con otros sites Internet con propósito de obtener ó enviar archivos. Existen muchos sites Internet que ofrecen archivos publicitarios ó con otras intenciones que pueden ser obtenidos mediante FTP, estableciendo contacto (login) con el

nombre de usuario anónimo (anonymous), es por esto que estos sites son llamados "anonymous ftp servers".

## G

### **Gateway**

El significado técnico se refiere a un hardware o software que traduce dos protocolos distintos o no compatibles, por ejemplo Prodigy tiene un gateway que traduce su formato interno de correo electrónico al formato Internet del e-mail. Otro significado menos correcto de gateway es el describir cualquier mecanismo para proveer acceso a otro sistema por ejemplo, AOL puede ser llamado un gateway hacia Internet.

### **Gopher**

Un método muy famoso de realizar menús de materiales disponibles en Internet. Gopher es un programa del estilo Cliente/ Servidor, que requiere que el usuario tenga un software cliente Gopher. Sin embargo el Gopher se expandió alrededor del mundo en un par de años y ha sido ahora reemplazado por el Hypertext, también conocido como WWW (World Wide Web). Existen aún miles de servidores Gopher en Internet pero su estancia no será muy larga.

Ver también: Cliente, Servidor, WWW, Hypertext

## H

### **Home Page ( Homepage)**

Existen distintos significados para este término. Originalmente, es la página que tu Browser empleara al iniciarlo. El significado más común se refiere a aquella página que es considerada la principal para cierta entidad (organización, persona, etc.) ó simplemente la página principal de un cierto conjunto de páginas.

Otro significado no tan correcto se refiere a prácticamente cualquier página de un site.

Ver también: Browser, Web

### **Host**

Cualquier computadora en una red que es fuente de servicios disponibles a otras computadoras en cierta red. Es muy común el tener una máquina host que provee diversos servicios, tal como WWW y USENET.

Ver también: Node, Network

**HTML**

(HyperText Markup Language) El lenguaje de código que emplea par crear documentos Hypertext para uso en WWW. El código HTML parece un código viejo de teclado, donde se llena un bloque de texto que indican como debe aparecer el documento, adicionalmente en HTML se puede especificar que un bloque de texto, o una letra este unida a otro archivo en Internet. Los archivos HTML son para ser vistos empleando un software Cliente del WWW, como el Internet Explorer de Microsoft, el famoso Netscape o Mosaic.

Ver también: Cliente, Servidor, WWW

**HTTP**

(HyperText Transport Protocol) El protocolo para transferir archivos tipo hypertext a lo largo de todo Internet. Requiere un programa cliente HTTP en un lado de la conexión y del otro un programa servidor HTTP. Este protocolo es el más importante usado en World Wide Web (WWW).

Ver también: Cliente, Servidor, WWW

**Hypertext**

Generalmente, cualquier texto que contenga links a otros documentos letras o frases en el documento que pueden ser elegidas por un lector que produce que sea llamado y desplegado otro documento.

I
---

**IMHO**

(In My Humble Opinion) Una abreviatura muy empleada en los foros Internet que significa "en mi humilde opinión". IMHO indica que el escritor esta enterado que se esta estableciendo un punto de vista debatible, probablemente de un tema que ya esta en discusión.

Ver también: TTFN,BTW

**Internet**

(Mayúscula) La vasta colección de redes interconectadas que emplean en general protocolos que emergen del ARPANET a finales de los 60's y principios de los 90's. Internet es ahora (Julio 1995) una gran conexión que tiene aproximadamente un mínimo de 60,000 redes independientes en todo el mundo creando una gran red global.

Ver también: internet

**internet**

(minúscula) Cualquier vez que se conecten 2 o más redes (networks), se tiene un internet-como inter-nacional ó inter-estatal.

Ver también: Internet, Network (red)

**Intranet**

Una red privada dentro de una organización que emplea el mismo tipo de software que se encontrara en la red pública Internet, pero es de uso interno exclusivamente.

A medida que Internet se ha hecho más famoso, muchas de las herramientas empleadas en Internet están siendo empleadas ahora en redes privadas, por ejemplo, muchas compañías tienen servidores de red que están disponibles solo para sus empleados y/o clientes. Es importante señalar que un Intranet no es un internet es simplemente un red más compleja.

Ver también: internet, Internet, Network (red)

**IP Number**

A menudo llamado "dotted quad". Es un número único que consisten en cuatro partes separadas por puntos.

Ejemplo: 165.113.245.2. Cada máquina que esta en Internet tiene un número único IP, este número no esta realmente en Internet. La mayoría de las máquinas tienen uno o más Domain Names que son más fáciles de recordar.

Ver también: Domain Name, Internet

**IRC**

(Internet Relay Chat) Básicamente un inmenso modo chat multi-usuario. Existe un número servidor de IRC mayores que están unidos (links) entre sí. Cualquier persona puede crear un canal y todo lo que se teclea es visto en ese canal por todas las personas conectadas al mismo. Los canales privados pueden ( y son) creados por varias personas en canales en conferencia.

**ISDN**

(Integrated Services Digital Network) Básicamente es la manera de mover datos en líneas telefónicas regulares. ISDN esta siendo rápidamente disponible a la mayoría de Estados Unidos y en muchos mercados esta costando muy similarmente a circuitos estándar analógicos. Provee una velocidad mínima de 128,000 bits – por – segundo en líneas telefónicas regulares. En la práctica, la mayoría de las personas serán limitadas a 56,000 ó 64,000 bits – por –segundo

**ISP**

(Internet Service Provider) Una institución que provee acceso a Internet de alguna forma con intenciones lucrativas.

Ver también: Internet

**J****Java**

Java es un nuevo lenguaje de programación creado por Sun Microsystems que esta específicamente diseñado para elaborar programas que puedan ser bajados (download) con mucha seguridad a una computadora mediante Internet

y que corra inmediatamente sin tener problemas de virus o de daños en archivos. Al usar pequeños programas elaborados con Java llamados ("Applets"), la página de Internet (Web pages) pueden incluir funciones como animaciones, calculadoras, y muchas otras aplicaciones.

Se puede esperar una gran variedad de características y ventajas agregadas a la Red empleando Java, ya que se pueden elaborar programas de cualquier tipo y que cualquier computadora puede realizar con Java y después incorporarlo a una página de Internet.

## K

### **Kilobyte**

Son mil bytes. Comúnmente ahora son 1024 (2<sup>-10</sup>) bytes.

Ver también: Byte, Bit

## L

### **LAN**

(Local Area Network) Una red de computadoras limitados por el área que rodea a la red, comúnmente un edificio un piso de un edificio.

Ver también: 56K Line, T-1, T-3

### **Listserv**

La manera mas común de listas de correo (maillist), los Listserv eran originados en BITNET pero ahora son más comunes en Internet.

Ver también: BITNET, E-mail, Maillist

### **Línea de 56K**

Una conexión a través de una línea teléfono digital capaz de llevar 56,000 bits-por segundo. A esta velocidad, un Megabyte se llevara aproximadamente 3 minutos en transferirse. Esta velocidad es 4 veces ,más rápido que un módem de 14,000bps.

### **Login**

Sustantivo o verbo. Sustantivo: el nombre de la cuenta empleada para tener acceso a un sistema de cómputo. No es secreto ( a diferencia del password).

Verbo: El acto de entrar a un sistema de cómputo, por ejemplo: Login a COMDI e ir después a al conferencia MUX.

Ver también: Password

**M****Maillist** (lista de correo)

(Mailing List) Un sistema comúnmente autorizado que permite a las personas enviar correo electrónico a una dirección, donde el mensaje es copiado y enviado a otros subscriptores de la lista. De esta manera, las personas que tienen distintas formas de acceso a el correo electrónico puedan participar en discusiones colectivas.

**Megabyte**

Un millón de bytes.

Ver también: Byte, Bit, Kilobyte

**MIME**

(Multipurpose Internet Mail Extensions) El estándar para adherir archivos que no son de texto a archivos de correo electrónico de Internet. Los archivos que no son de texto a archivos de correo electrónicos de Internet. Los archivos que no son de texto incluyen gráficos, hojas de cálculo, documentos, archivos de sonido, etc.

Un programa e-mail es un compilador de MIME si recibe y envía archivos empleando en estándar MIME.

Cuando estos archivos (no de texto) son enviados con el estándar MIME son convertidos (codificados) a texto que no es legible. Este estándar generalmente es la manera de especificar como es el archivo al enviarse y como debe de ser regresado a su forma original al ser solicitado.

Además de el software e-mail, el estándar MIME es también universalmente usado por los servidores de red para identificar a los archivos que son enviados a los clientes de este servidor, de esta forma al acomodar nuevos formatos de archivos se hace simplemente actualizando los pares de tipos MIME del Browser y el software apropiado para manejar cada tipo.

Ver también: Browser, Cliente, Servidor, Binhex, UUENCODE

**Modem**

(Modulator, DEModulator) Un dispositivo que conecta una computadora a una línea telefónica y permite a la computadora comunicarse con otras computadoras mediante el sistema telefónico. Básicamente, los módem son para las computadoras como los teléfonos para los humanos.

**MOO**

(Mud, Object Oriented) Uno de varios tipos de tipos de ambientes multi-usuario de tipo role-playing, hasta ahora solo basados en texto.

Ver también: MUD

**Mosaic**

El primer browser para WWW disponible para Macintosh, Windows y Unix todos con la misma interface. Mosaic fue el que inicio la popularidad de la red. Ahora se han desarrollado mejor software como el Internet explorer de Microsoft y el Netscape.

Ver también: Browser, Cliente, WWW

**MUD**

(Multi-User Dungeon ó Dimensión) Comúnmente basado en texto, es un simulador de ambiente. La mayoría para el entretenimiento y otros para desarrollo de software y educativos.

Ver también: MOO,MUD

**N****Netiquette**

La etiqueta en el Internet.

Ver también: Internet

**Netizen**

Derivado del término citizen, hace referencia a un citizen en Internet, o alguien que emplea recursos de redes. El término conecta responsabilidades civiles y la participación.

Ver también: Internet

**Netscape**

Un browser para WWW y el nombre de un compañía. El Browser Netscape fue originalmente basado en el Mosaic desarrollado en "National Center for Supercomputing Applications (NCSA)", y fue creciendo agregando características que pronto le dieron el lugar del mejor Browser existente. La compañía Netscape también produce software para servidores de red. Netscape ofrecía mas adelantos en la conexión de interface sobre todos los demás Browsers, y a generados debates al agregar nuevos elementos al lenguaje HTML – pero estos elementos no son universalmente aceptados.

El principal autor del Netscape, Mark Andreessen, fue contratado por NCSA por Jim Clark y juntos fundaron la compañía llamada Mosaic Communications y pronto cambiaron el nombre a Netscape Communications Corporation.

**Newsgroup** (grupo de noticias) El nombre que se le da a los grupos de discusión en USENET.

Ver también: USENET

**NIC**

(Networked Information Center) Generalmente, cualquier oficina que maneje información de una red. El más famoso de estos en Internet es el InterNIC, que es donde los nuevos Domain Names son registrados

**Node (nodo)**

Cualquier computadora por si sola conectada a una red.  
Ver también: Network, Internet, internet

**P****Packet Switching**

El método empleado para transportar datos en Internet, toda la información proveniente de una máquina es dividida en pedazos y cada uno de estos tiene una dirección hacia donde se dirige y hacia donde va. Esto permite a los pedazos de información de distintos lugares mezclarse en la misma línea, es por eso que varias persona pueden usar simultáneamente una sola línea.

**Password (contraseña)**

Un código empleado para tener acceso aun systema restringido. Las contraseñas mas efectivas contienen letras y números con siete dígitos.  
Ver también: Login

**POP**

Dos significados comunes: Point of Presence y Post Office Protocol. La primera, Point of Presence, se refiere a una ciudad o localidad donde una red puede conectarse comúnmente con líneas dial-up. Entonces si una compañía anuncia que pronto tendrá un POP en Monterrey, significa que ellos tendrán pronto un teléfono local en Monterrey y/o un lugar donde líneas dedicadas podrán conectarse a su red.

El segundo significado, Post Office Protocol, se refiere a la manera en que el software del correo electrónico como el Eudora recibe el correo de un servidor. Cuando se obtiene un SLIP,PP ó una cuenta shell casi siempre se obtiene una cuenta POP junto, y esta cuenta POP será la que se le indicara a el software del correo electrónico que use. Ver también: SLIP, PPP

**PORT (puerto)**

3 significados. Primero y más general, un lugar donde la información entra o sale de una computadora. (ej.: puerto serial). En Internet un puerto se refiere a un número que es parte de un URL, y aparece después del colón(:) después del

**Domain Name.** Cada servicio en servidores Internet en lista un número estándar de un puerto por ejemplo, los servidores de red normalmente tienen el puerto 80. Los servicios pueden ser también enlistados en puertos no estándar, este es el caso donde el puerto debe estar especificado en un URL cuando se accesa al servidor, es por esto que se puede encontrar un URL como el siguiente:Gopher://peg.cwis.uci.edu:7000/.

Enseña un servidor gopher que corre en un puerto no estándar ( el puerto gopher es 70). Por último, un puerto se refiere en traducir un pedazo de software de un tipo de computadora a otro, por ejemplo el traducir un programa de Windows de tal manera que corra en una Macintosh.

Ver también: Domain Name, Server, URL

### **Posting**

Un solo mensaje introducido a una red de un sistema de comunicación.

Ver también: Newsgroup (grupo de noticias)

### **PPP**

(Point to Point Protocol) El protocolo conocido como aquel que permite a una computadora el usar un teléfono común y un módem para hacer conexiones TCP/IP y entonces acceder Internet.

Ver también: IP Number, Internet, SLIP, TCP/IP

## **R**

### **Red (Network)**

Cualquier vez que se conecten 2 o más computadoras de tal manera que puedan compartir recursos, se tiene entonces una red. Si se conectan 2 o más redes y se tienen una internet.

Ver también: internet, Internet, Intranet

### **Router (ruteador)**

Una computadora o software específico que maneja la conexión entre dos o mas redes. Los ruteadores pasan todo el tiempo observando las direcciones de destino de los paquetes que pasan por ellos y deciden por que ruta serán enviados.

Ver también: Packet Switching

**S****Server** (servidor)

Una computadora, o un paquete de software, que provee un tipo específico de servicio a un software de cliente ubicado en otras computadoras. El término se puede referir a una pieza específica de software, como es el caso del servidor de WWW, o a la máquina en donde el software este corriendo, por ejemplo; un servidor de correo esta fuera de servicio el día de hoy, es por eso que no hay correo saliente. Un solo servidor puede contener distintos tipos de paquetes de software corriendo, esto provee muchos servidores a los clientes de la red.

Ver también: Cliente, Red

**SLIP**

(Serial Line Internet Protocol) Un estándar para emplear una línea telefónica común (una línea Serial) y un Modem para conectar una computadora a un site Internet. SLIP esta siendo gradualmente reemplazado por el PPP.

Ver también: Internet, PPP

**SMDS**

(Switched Multimegabit Data Service) Un nuevo estándar para transmisores de datos de alta velocidad.

**SPAM**

(ó Spamming). Un intento inapropiado de usar un mailing list (lista de correo), ó USENET u otro medio comunicativo de tipo "broadcast".

Ejemplo: Jessica "spammed" 50 grupo USENET al enviar el mismo mensaje a cada uno.

Ver también: Maillist, USENET

**SYSOP**

(System Operator) Cualquier responsable de operaciones físicas en un sistema de cómputo ó en un recurso de red. Un Administrador de Sistema decide que tan seguido de deben de realizar respaldos de información y procedimientos de mantenimiento y los Sysop realizan estas actividades.

**T****T-1**

Una línea arrendada o dedicada capaz de transferir datos a 1,544,000 bits por-segundo. Teóricamente una T-1 a su máxima capacidad de transmisión transporta un megabyte en menos de 10 segundos. Sin embargo, esto no es lo suficiente rápido para pantallas completas con movimiento general, para las

cuales se requiere al menos 10,00,000 bits-por-segundo. Una T-1 es el medio más rápido comúnmente usado para realizar conexiones a Internet.

Ver también: 56Line, Bandwidth, Bit, Byte, Ethernet, T-3

### **T-3**

Una línea dedicada capaz de transferir datos a 44,736,000 bits-por-segundo. Esto es más que suficiente para pantallas completas que requieran movimiento general.

Ver también: 56Line, Bandwidth, Bit, Byte, Ethernet, T-1

### **TCP/IP**

(Transmission Control Protocol/Internet Protocol) El protocolo que mejor describe a Internet. Originalmente diseñado para sistemas operativos UNIX, el software TCP/IP es ahora disponible para cualquier sistema operativo mayor. Para poder tener una conexión a Internet una computadora requiere TCP/IP.

Ver también: IP Number, Internet, UNIX

### **Telnet**

El comando empleado para realizar un login de un site Internet a otro. El comando/software telnet da acceso a el prompt login del servidor al que se desea conectar.

### **Terminal**

Un dispositivo que permite enviar comandos a una computadora ubicada en otro lugar. Como mínimo esto es un teclado y una pantalla y un conjunto sencillo de circuitos. Comúnmente se usa el software de una terminal en una computadora personal—el software pretende ser (emular) una terminal física y permite teclear comandos a una computadora lejana.

### **Terminal Server (servidor terminal)**

Una computadora específica que permite conectar varios módems de uno de sus lados y una conexión a una red LAN o a otro servidor del otro lado. La mayoría de estos servidores proveen servicios PPP y SLIP si están conectados a Internet. Este servidor contesta llamadas en los módems y las transfiere a los nodos adecuados.

Ver también: LAN, Modem, Host, Nodo, PPP, SLIP

### **TTFN**

(Ta Ta For Now) Una abreviatura de un comentario realizado en un foro Internet.

Ver también: IMHO, BTW

**U****UNIX**

Un sistema operativo diseñado para ser usado por un grupo de varias personal al mismo tiempo( multi-usuario) que maneja TPC/IP. Es el sistema operativo más común en los servidores Internet.

**URL**

(Uniform Resource Locator) La manera estándar de asignar direcciones de cualquier recurso en Internet que forma parte del WWW. URL se parece a lo siguiente:

<http://www.matisse.net/seminars.html>

ó <telnet://well.sf.ca.us>

ó <news:new.newusers.questions> etc.

El modo más común de emplear un URL es al emplear un Browser del WWW como el Explorer y el Netscape.

Ver también: Browser, WWW

**USENET**

Grupos de discusión alrededor del mundo, con comentarios a través de cientos de miles de máquinas. No todas las máquinas USENET se encuentran en Internet. USENET es completamente descentralizado, con alrededor de 10,000 áreas de discusión, llamados newsgroups (grupo de noticias).

Ver también: Newsgroup

**UUENCODE**

(Unix to Unix Encoding) Un método para convertir archivos de código Binario a ASCII (texto) de tal manera que puedan ser enviados en Internet vía e-mail.

Ver también: Binhex, MIME

**V****Veronica**

(Very Easy Rodent Oriented Net-wide Index to Computerized Archives) Desarrollado en la Universidad de Nevada, Veronica es una base de datos constantemente actualizada de nombres de casi todos los menús de miles de servidores gopher. La base de datos Veronica por la mayoría de los servidores gopher.

Ver también: Gopher

**W****WAIS**

(Wide Area Information Servers) Un software comercial que permite asignar categorías a grandes cantidades de información, para después poder tener acceso con índices a información en Internet. Una de las principales características del WAIS es que los resultados de búsqueda que se hacen en ella despliegan los resultados por orden de importancia donde los resultados van del más acertado al menor.

**WAN**

(Wide Area Network) Una red internet que cubre un área mayor a un solo edificio, edificio o campus.

Ver también: Internet, internet, LAN, Red

**Web**

Ver: WWW

**WWW**

(World Wide Web) Dos significados- Primero, no muy común: la constelación entera de recursos que pueden ser accesados empleando Gopher, FTP, HTTP, telnet, USENET, WAIS y otras herramientas. Segundo, el universo de servidores hypertext (servidores HTTP) que son los servidores que permiten mezclar texto, gráficos, archivos de sonido, etc

## **Resumen Autobiográfico**

---

Ing. Dolores Estela Santamaría Estrada

Candidata para el grado de:

**MAESTRA EN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA ELÉCTRICA CON  
ESPECIALIDAD EN ELECTRÓNICA**

Tesis:

**INTERCONECTIVIDAD E INTEROPERABILIDAD  
DE REDES DE COMPUTADORAS**

Campo de Estudio: Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica

Datos personales: Nació en Tampico Tamaulipas, el 16 de Diciembre.

Hija de Mario Hector Santamaría Muñoz y Elizabeth Estrada Castillo.

Estudios: Egresada de la Universidad Autónoma de Nuevo León en 1981 de la carrera de Ingeniero en Control y Computación.

Experiencia Docente y Profesional:

Maestra en el departamento de Electrónica y Comunicaciones en la FIME desde 1981.

Jefe del laboratorio de Comunicaciones desde 1996

