

APENDICE B

**ANALISIS DE LAS CUATRO DIMENSIONES SEMIOTICAS DE
MARCUS Y LA CLASIFICACION DE LOS SIGNOS DE
ACUERDO A ANDERSEN**

ANALISIS DE LAS CUATRO DIMENSIONES SEMIOTICAS DE MARCUS Y LA CLASIFICACION DE LOS SIGNOS DE ACUERDO A ANDERSEN

En esta sección se detalla el análisis semiótico de cada una de las pantallas del título multimedia "David y Goliat". Se ha realizado para determinar la consistencia del sistema.

Pantalla de Presentación y bienvenida historia de David y Goliat.

Pantalla de Menú de principal de actividades.

- Escena 1.
- Escena 2.
- Escena 3.
- Escena 4.
- Escena 5.
- Escena 6
- Escena 7.
- Escena 8.
- Escena 9.
- Escena 10
- Escena 11
- Escena 12
- Escena 13
- Escena 14
- Escena 15
- Escena 16
- Escena 17
- Escena 18
- Escena 19

Pantalla 1: David: Joven pastor de ovejas y músico
 David apacienta a sus ovejas mientras reposa en un árbol y toca su arpa.

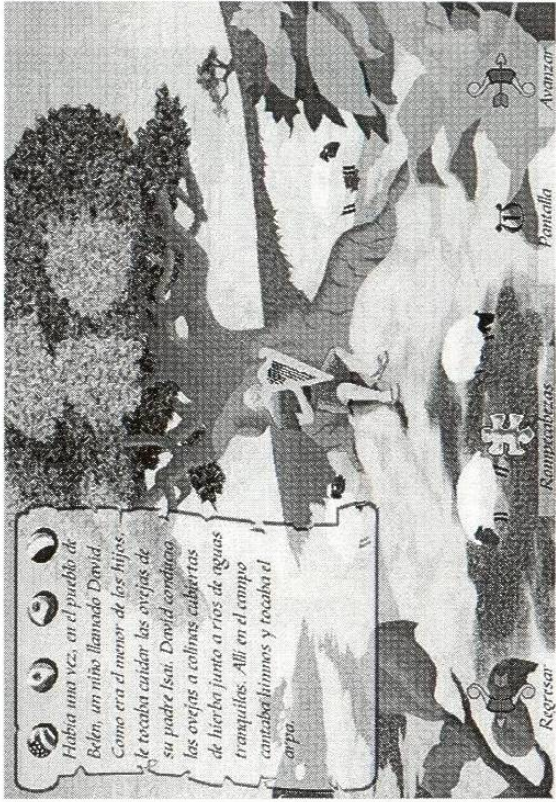


Figura B.1 David cuidando a sus ovejas

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David sentado	Actor	✓	✓	✓	✓
El arpa	Objeto	✓	✓	✓	✓
Un árbol	Layout	✓	✓	✓	✓
Hojas de plantas	Layout	✓	✓	✓	✓
Montañas	Layout	✓	✓	✓	✓
Las ovejas	Interactor	✓	✓	✓	✓
El pasto	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 2: Dios habla con Samuel

El profeta Samuel vivía en comunicación con Dios. Vivía en forma sencilla y fue un gran hombre.

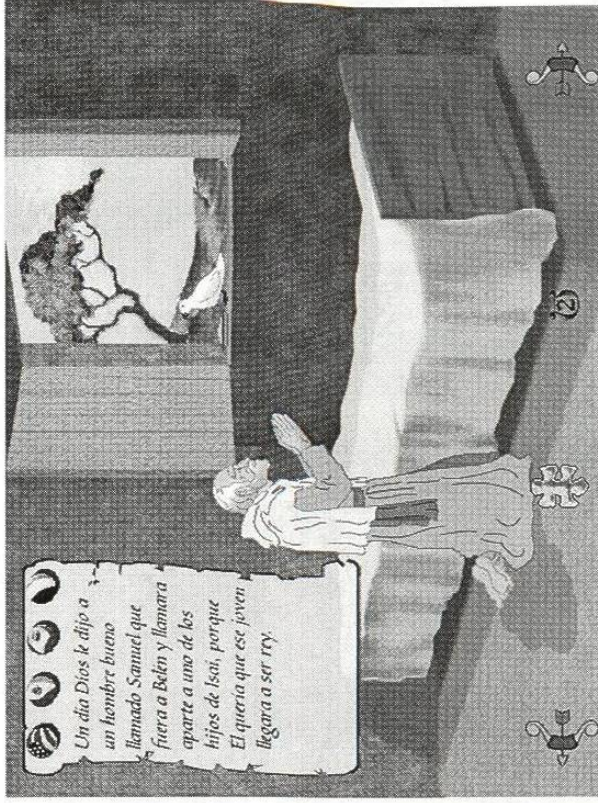


Figura B.2 El profeta Samuel

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
Samuel arrodillado	Actor	✓	✓	✓	✓
Camello	Fantasma	✓	✓	✓	✓
Paloma	Interactor	✓	✓	✓	✓
Piso	Layout	✓	✓	✓	✓
Ventana	Layout	✓	✓	✓	✓
Pared café	Layout	✓	✓	✓	✓
Cama	Objeto	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 3: Samuel habla con Isai

Samuel después de recibir el mensaje de Dios se dirige a la casa de Isai para indicarle que uno de sus hijos habría de ser el futuro rey de Israel.

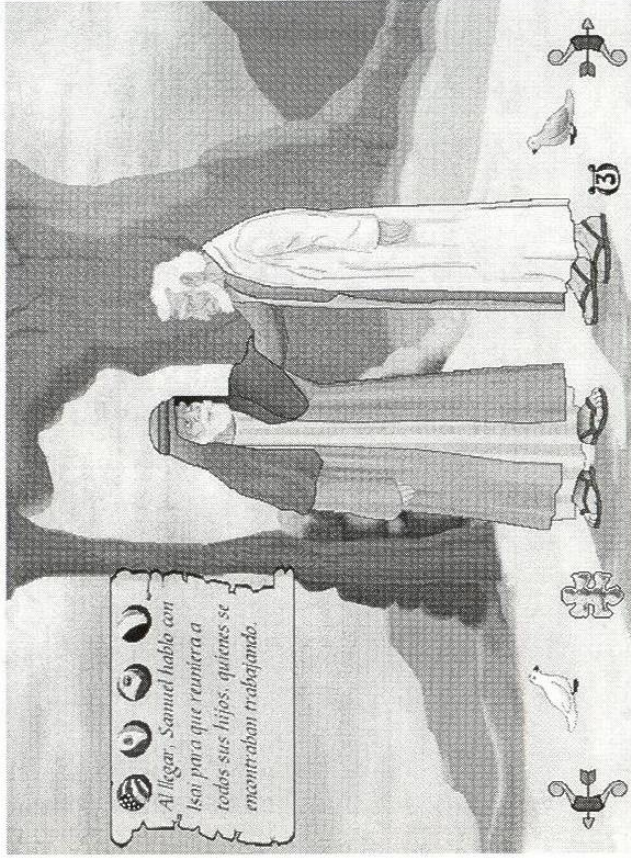


Figura B.3 Samuel hablando con Isai

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
Samuel	Actor	✓	✓	✓	✓
Isai escuchando	Actor	✓	✓	✓	✓
Pájaro	Fantasma	✓	✓	✓	✓
Montaña a los lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Palomas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Tronco	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 4: Presentación de David y sus hermanos

Los hermanos de David se presentan uno a uno, los hay más grandes, mas fuertes, pero el jovencito David, el pastor de ovejas, habría de ser elegido.

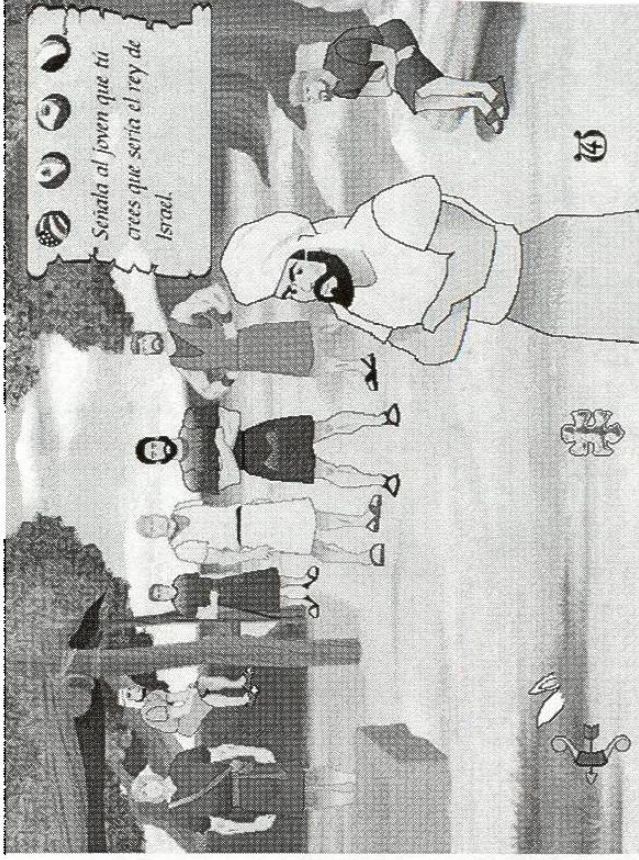


Figura B.4 Los hermanos de David

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David	Actor	✓	✓	✓	✓
Los hermanos de David	Interactor	✓	✓	✓	✓
Una piedra	Objeto	✓	✓	✓	✓
Montañas a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Arboles	Layout	✓	✓	✓	✓
Una estructura de madera	Layout	✓	✓	✓	✓
Pasto	Layout	✓	✓	✓	✓
Conejo	Fantasma	✓	✓	✓	✓
Pileta	Objeto	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 5: consagración de David como rey de Israel

David arrodillado recibe la bendición de Samuel y es consagrado como futuro rey de Israel.

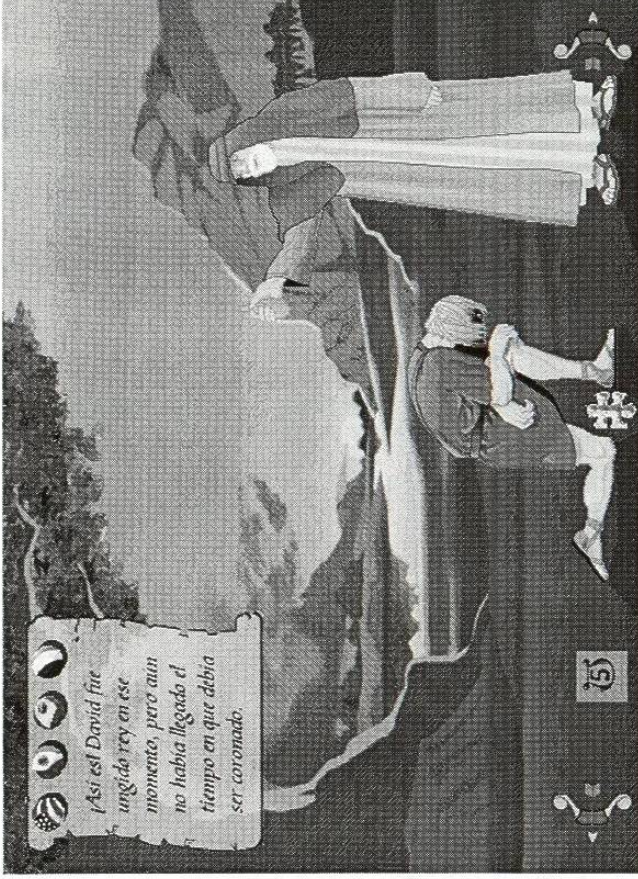


Figura B.5 David es consagrado futuro rey

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David arrodillado	Actor	✓	✓	✓	✓
Samuel ungiendo	Interactor	✓	✓	✓	✓
El cielo naranja	Layout	✓	✓	✓	✓
Puesta de sol	Layout	✓	✓	✓	✓
Montañas a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Arbol	Layout	✓	✓	✓	✓
Lago	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 6: Isaí manda a David a llevar comida a sus hermanos

La vida continúa normal para David, su padre lo envía para llevarles comida a sus hermanos quienes estaban enroscados en el ejército de Israel en su lucha contra los filisteos.



Figura B.6 Isaí manda alimento a sus hijos

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David recibiendo la caja	Actor	✓	✓	✓	✓
La canasta de alimentos	Objeto	✓	✓		✓
Isaí dando la caja	Interactor	✓	✓	✓	✓
Un topo	Interactor	✓	✓	✓	✓
Serpiente	Fantasma	✓	✓	✓	✓
Cielo claro	Layout	✓	✓	✓	✓
Montañas a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Una estructura de madera	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 7: el campamento de Israel

El ejército de Israel acampando en alguna llanura, esperando el desenlace de la guerra

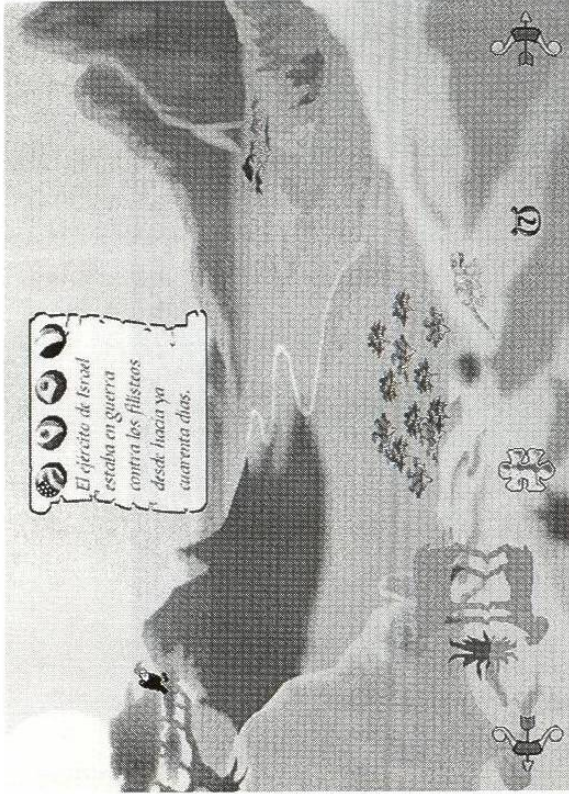
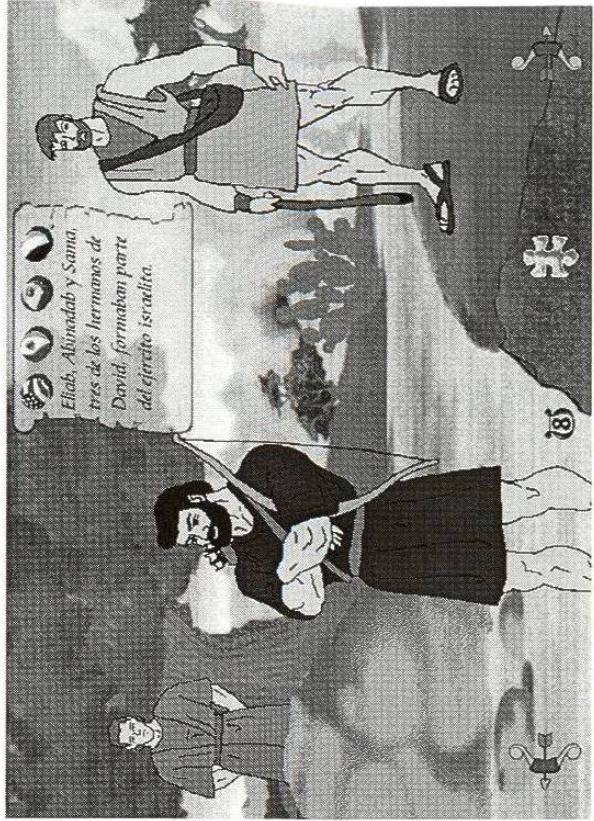


Figura B.7 El campamento de Israel

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
El campamento en un valle	Objeto	✓	✓	✓	✓
Árboles	Interactor	✓	✓	✓	✓
El río	Layout	✓	✓	✓	✓
Montañas a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Aves	Fantasma	✓	✓	✓	✓
Iguana	Interactor	✓	✓	✓	✓
Un carnero	Interactor	✓	✓	✓	✓
Un buitire	Interactor	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 8: Los hermanos de David

David encuentra a sus hermanos y estos le conminan a que regrese con su padre.



SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David	Actor	✓	✓	✓	✓
Montañas a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Pasto	Layout	✓	✓	✓	✓
Los hermanos de David	Actor	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 9 David escucha el desafío de Goliat

Al ir por el camino el joven David escucha los desafíos del Gigante Goliat y le parece que alguien debería aceptar el reto.

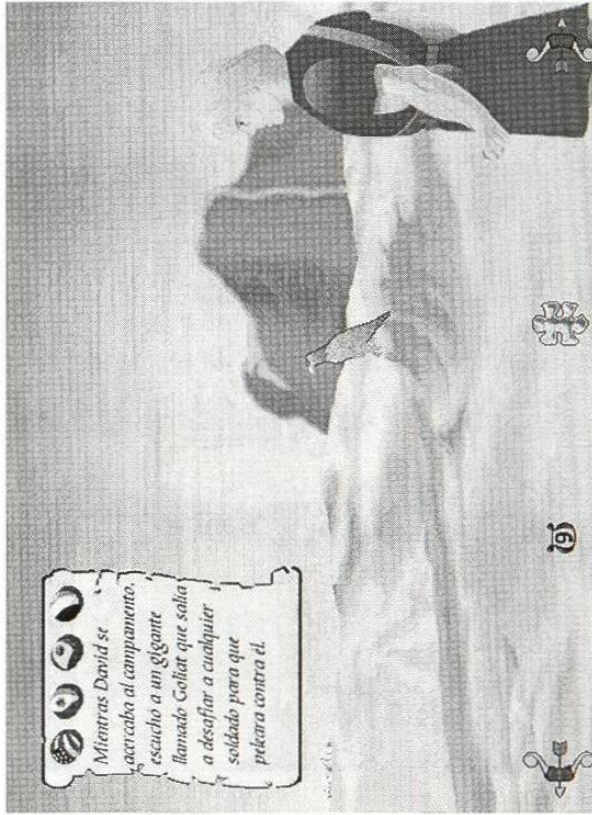


Figura B.9 David escucha a Goliat

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David caminando	Actor	✓	✓	✓	✓
Campamento a lo lejos	Objeto	✓	✓	✓	✓
El río	Layout	✓	✓	✓	✓
Montaña	Layout	✓	✓	✓	✓
Campamento a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Aguila	Interactor	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 10: David sabía que Dios lo acompañaba.
Todos le tenían miedo. Pero David no.

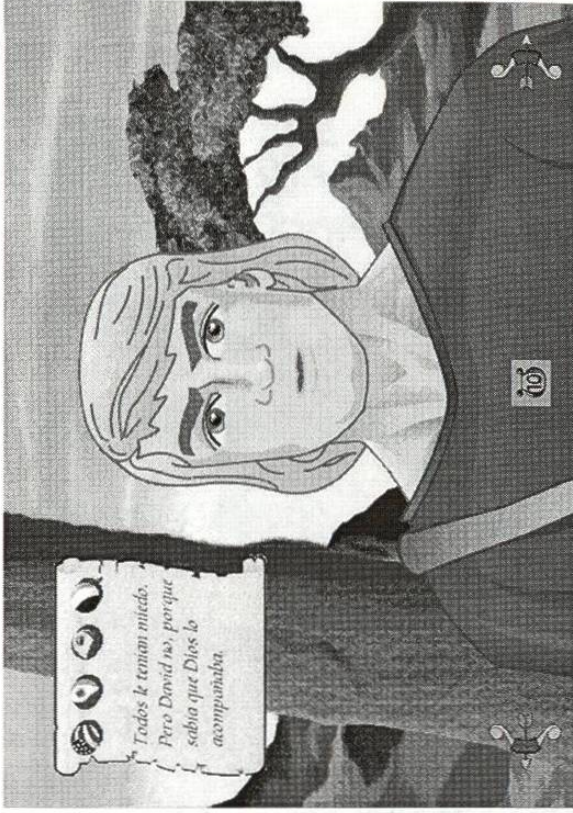


Figura B.10 David no tiene miedo de Goliat

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David con su honda	actor	✓	✓	✓	✓
Arboles	Layout	✓	✓	✓	✓
El cielo azul	Layout	✓	✓	✓	✓
Las montañas a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 11: David recuerda la ayuda de Dios.

En alguna ocasión tuvo que enfrentarse a los depredadores que merodeaban aquellos lugares. Y de igual forma logró vencerlo y sus ovejas no sufrieron daño alguno.

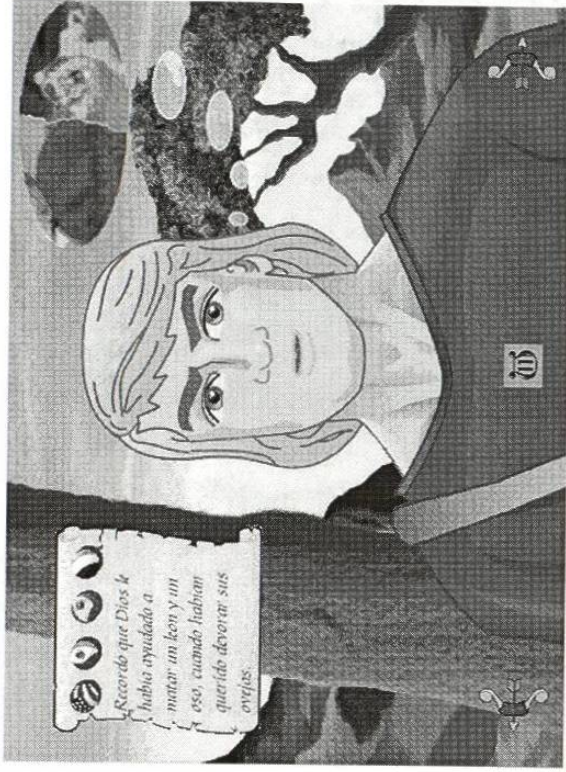


Figura B.11 David recuerda

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David recordando	Actor	✓	✓	✓	✓
El león derribado	Interactor	✓	✓	✓	✓
El oso derribado	Interactor	✓	✓	✓	✓
El cielo azul	Layout	✓	✓	✓	✓
Las montañas a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 12: David decide pelear

David decide que el es quién aceptará el reto.



Figura B.12 David decide

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David con su honda	actor	✓	✓	✓	✓
Arboles	Layout	✓	✓	✓	✓
El cielo azul	Layout	✓	✓	✓	✓
Las montañas a lo lejos	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 13: David escoge las piedras

David busca y recoge las piedras que le servirán, toma cinco. La cantidad que su prudencia le indicó como suficientes. Más le hubiera pesado, menos era riesgoso.



Figura B.13 David y las piedras del río

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David viendo hacia el suelo	Actor	✓	✓	✓	✓
Las piedras en el piso	Interactor	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 14: David sale al encuentro de Goliat

David sale al encuentro de Goliat. Goliat se ríe de que lo rete alguien como David.

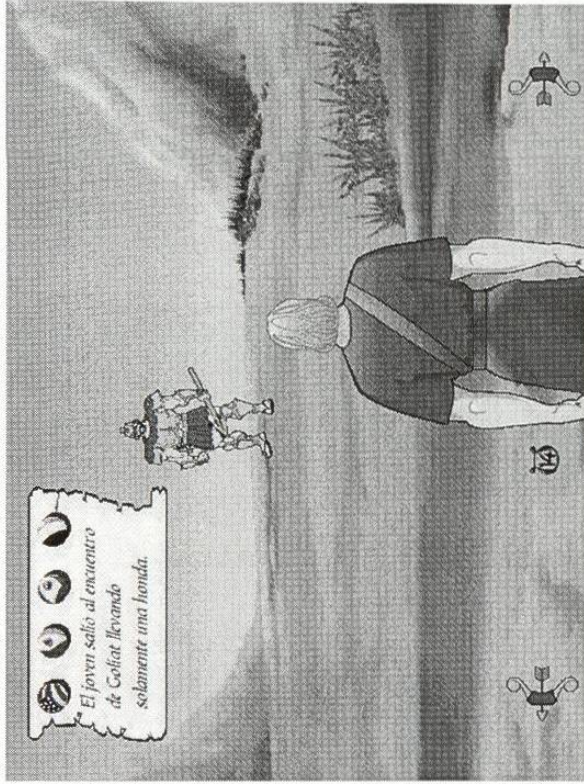


Figura B.14 El gigante Goliat.

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
Montañas	Layout	✓	✓	✓	✓
Pasto	Layout	✓	✓	✓	✓
Goliat	Actor	✓	✓	✓	✓
David con su honda caminando	Actor	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Río	Layout	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 15: David arroja la piedra contra Goliat

La única arma de David es Dios y la honda, al ver esto Goliat baja la guardia.



Figura B.15 La pelea

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
El valle	Layout	✓	✓	✓	✓
David utilizando la honda	Actor	✓	✓	✓	✓
Goliat bajando la lanza	Actor	✓	✓	✓	✓
El cielo azul	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 16: Goliath cae

Goliath es derrotado con una sola piedra.

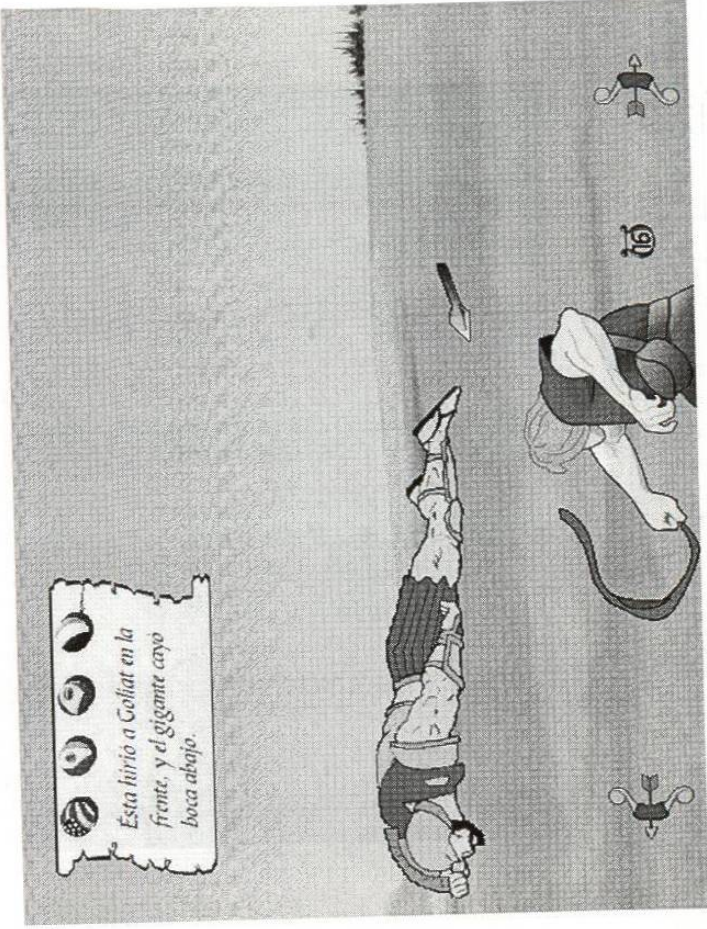


Figura B.16 Goliath es derrotado

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
Goliath cae	Actor	✓	✓	✓	✓
David	Actor	✓	✓	✓	✓
Suelo y pasto	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 17: David triunfa
David es declarado triunfador y los filisteos huyen.

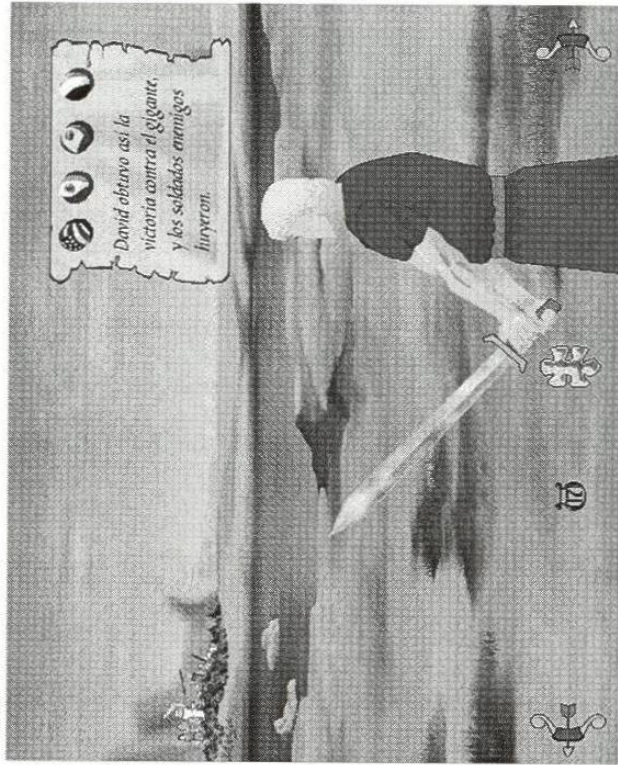


Figura B.17 El rostro del triunfo

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David	actor	✓	✓	✓	✓
Ejercito de Israel a lo lejos	Interactor	✓	✓	✓	✓
Lago	Layout	✓	✓	✓	✓
Montañas	Layout	✓	✓	✓	✓
Suelo	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓

Pantalla 18: David triunfa

David al frente del ejército de Israel

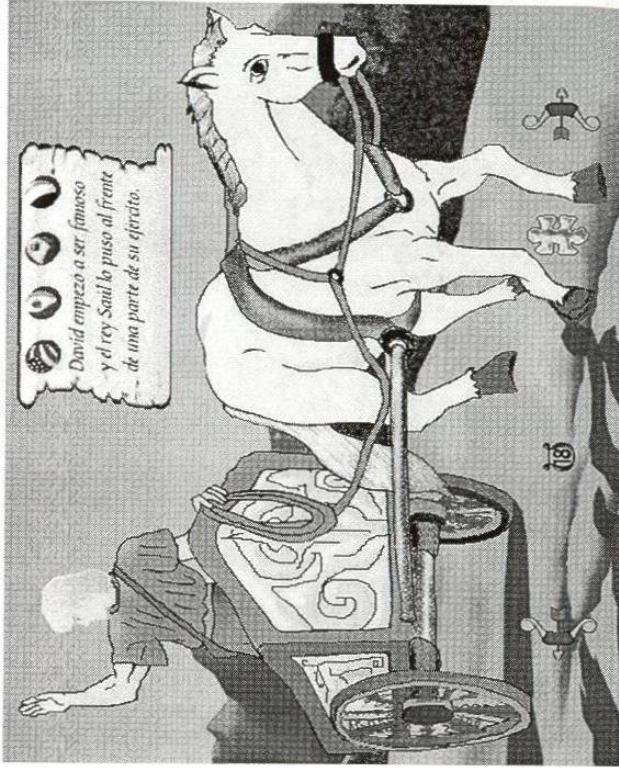


Figura B.18 El rostro del triunfo

SIGNO	CATEGORIA	LEXICA	SINTAXIS	SEMANTICA	PRAGMATICA
David de frente	actor	✓	✓	✓	✓
Caballo	Interactor	✓	✓	✓	✓
Carruaje	Layout	✓	✓	✓	✓
Suelo	Layout	✓	✓	✓	✓
Montañas	Layout	✓	✓	✓	✓
Banderas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Arco	Interactor	✓	✓	✓	✓
Pieza de rompecabezas	Interactor	✓	✓	✓	✓
Numero	Interactor	✓	✓	✓	✓